



## **카카오페이 SERVER 개발 과제**

**- 카카오페이 뿌리기 기능 구현하기**

**지원자명 : 주상혁**

**작성일자 : 2020년 9월 20일**

# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
3. 시스템 구성 특징
4. 프로그램 흐름도
5. 데이터베이스 설계
6. 기능구현
7. 단위테스트

## 1. 요구사항 분석 (1/2)

과제에 도출된 개발에 필요한 요구사항과 제약사항을 점검하고 프로그램 설계, 개발을 위한 기반을 작성함

요구사항ID	업무 구분	요구사항 명	요구사항 상세
REQ-001	시스템 공통	REST API 구현	뿌리기, 받기, 조회 기능을 수행하는 REST API 를 구현
REQ-002		API 의 HTTP Method 정의	API 의 HTTP Method들 (GET   POST   PUT   DEL) 은 자유롭게 선택
REQ-003		사용자 식별값 HTTP Header 설정	요청한 사용자의 식별값 - HTTP Header / "X-USER-ID" / 숫자
REQ-004		대화방 식별값 HTTP Header 설정	요청한 사용자가 속한 대화방의 식별값 - HTTP Header / "X-ROOM-ID" / 문자
REQ-005		다수 서버/인스턴스 기반 설계	다수의 서버, 다수의 인스턴스로 동작가능하도록 어플리케이션 설계
REQ-006		다량의 트래픽 고려 설계	다량의 트래픽에도 무리가 없도록 효율적으로 어플리케이션 설계
REQ-007		개발언어 정의	개발 언어는 Java, kotlin, scala 중 하나로 구현
REQ-008		데이터베이스 정의	모든 데이터베이스 사용가능
REQ-009		응답코드 정의	에러응답, 에러코드는 자유롭게 정의
REQ-010		소스코드 가독성	작성한 어플리케이션 코드가 간결하고 가독성 좋게 작성
REQ-011	테스트 관리	단위테스트 작성	각 기능 및 제약사항에 대한 단위테스트를 반드시 작성
REQ-012	뿌리기 API	Input 정의	뿌릴 금액, 뿌릴 인원을 요청값으로 받음
REQ-013		Output 정의	뿌리기 요청건에 대한 고유 token을 발급하고 응답값으로 내려줌
REQ-014		token 발급 정의	token은 3자리 문자열로 구성되며 예측이 불가능 해야함
REQ-015		뿌리기 분배 정의	뿌릴 금액을 인원수에 맞게 분배하여 저장 해야함 (분배로직은 자유)
REQ-016		잔액체크 기능 제외	모든 사용자는 뿌리기에 충분한 잔액을 보유하고 있다고 가정. 잔액 체크는 제외

## 1. 요구사항 분석 (2/2)

과제에 도출된 개발에 필요한 요구사항과 제약사항을 점검하고 프로그램 설계, 개발을 위한 기반을 작성함

요구사항ID	업무 구분	요구사항 명	요구사항 상세
REQ-017	받기 API	Input 정의	뿌리기 시 발급된 token을 요청값으로 받음
REQ-018		Output 정의	token에 해당하는 뿌리기의 분배건 하나를 할당하고 그 금액을 응답값으로 내려줌
REQ-019		받기 횟수 정의	뿌리기 당 한 사용자는 한번만 받을 수 있음
REQ-020		받기 유효기간 정의	뿌린 건은 10분간만 유효함
REQ-021		자신 받기 제약사항 정의	자신이 뿌리기한 건은 자신이 받을 수 없음
REQ-022		사용자 받기 제약사항 정의	뿌린기가 호출된 대화방과 동일한 대화방에 속한 사용자만이 받을 수 있음
REQ-023	조회 API	Input 값 정의	뿌리기 시 발급된 token을 요청값으로 받음
REQ-024		Output 값 정의	token에 해당하는 뿌리기 건의 현재 상태를 응답값으로 내려줌 현재상태는 다음의 정보를 포함 - 뿌린 시각 - 뿌린 금액 - 받기 완료된 금액 - 받기 완료된 정보 ([받은 금액, 받은 사용자 아이디] 리스트)
REQ-025		조회 기간 정의	뿌린 건에 대한 조회는 7일 동안 할 수 있음
REQ-026		조회 권한 정의	뿌린 사람 자신만 조회를 할 수 있음

# Contents

1. 요구사항 분석
- 2. 문제해결 전략**
3. 시스템 구성 특징
4. 프로그램 흐름도
5. 데이터베이스 설계
6. 기능구현
7. 단위테스트

## 2. 문제해결 전략

고유 식별자 토큰을 발행 및 관리하는 프로세스 및 DB 설계, 다중 서버 및 대량 트래픽 환경에서 데이터의 정합성과 응답/처리 속도를 보장하기 위한 어플리케이션 구성함

### 구분

### 내용

#### 토큰

- 예측 불가능하게 구성하기 위한 난수 발생 (시퀀스 사용 불가)
- 3자리 문자열 구성으로(238328개) 고유 식별자 역할을 위해서 대화방 별 토큰 구성
- 동시 다발적인 요청에서도 중복없이 고유성을 유지하도록 해당 대화방은 Lock설정
- 뿌리기 유효기간 7일 이후 건과의 중복은 허용하도록 구성

#### 보안, 성능 및 데이터 정합성

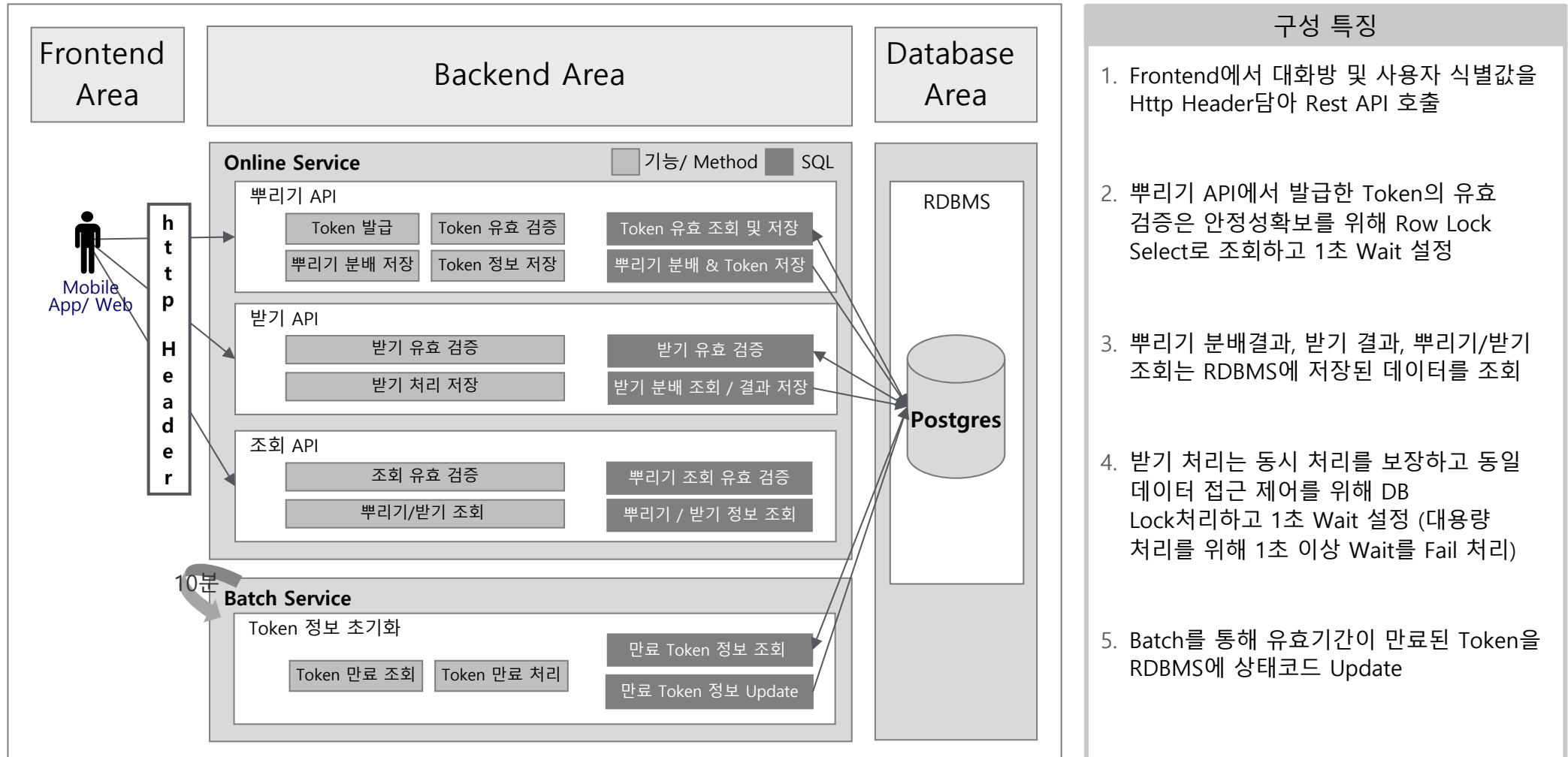
- 분배 시점에 대화방 참여 인원 정보를 저장함으로써 보안 및 정합성 확보
- 유효기간 10분 후 상태코드(타임아웃)를 변경하기 위한 배치 프로그램 구성
- 금액의 정합성 유지를 위해 뿌리기, 받기, 타임아웃 시점에 입출금 API 호출
- 받기가 진행중인 경우 할당 건이 중복되지 않도록 해당 대화방은 Lock설정
- 추후 금액의 흐름 파악 혹은 잔액 대사가 가능하도록 필요한 정보를 남길수 있도록 테이블 설계 진행

# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
- 3. 시스템 구성 특징**
4. 프로그램 흐름도
5. 데이터베이스 설계
6. 기능구현
7. 단위테스트

### 3. 시스템 구성 특징

Online은 Rest API로 구성, 빠른 응답속도를 위해 PostgreSQL을 선택해 Cluster확장 가능한 기반을 만들고, Batch를 통해 데이터 정합성을 보장하도록 구성함



\* 제출한 프로그램은 개발 과제에 목적이 있어 DB를 별도로 구성하지 않고 프로젝트내의 Embedded PostgreSQL을 적용함.

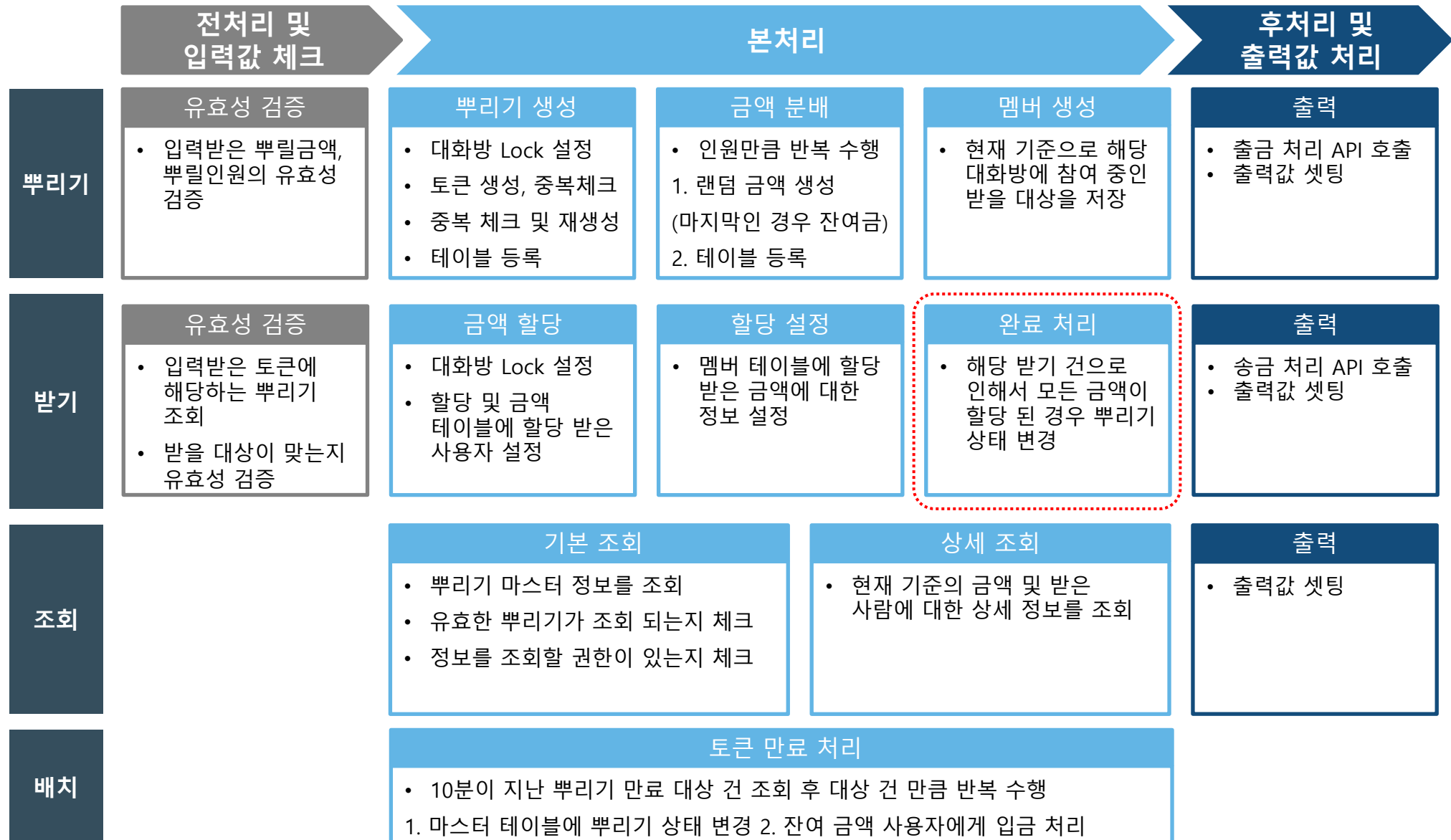


# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
3. 시스템 구성 특징
- 4. 프로그램 흐름도**
5. 데이터베이스 설계
6. 기능구현
7. 단위테스트

## 4. 프로그램 흐름도

과제의 요구사항이 충족하도록 뿌리기, 받기, 조회, 배치 프로그램의 프로그램 흐름을 설계함



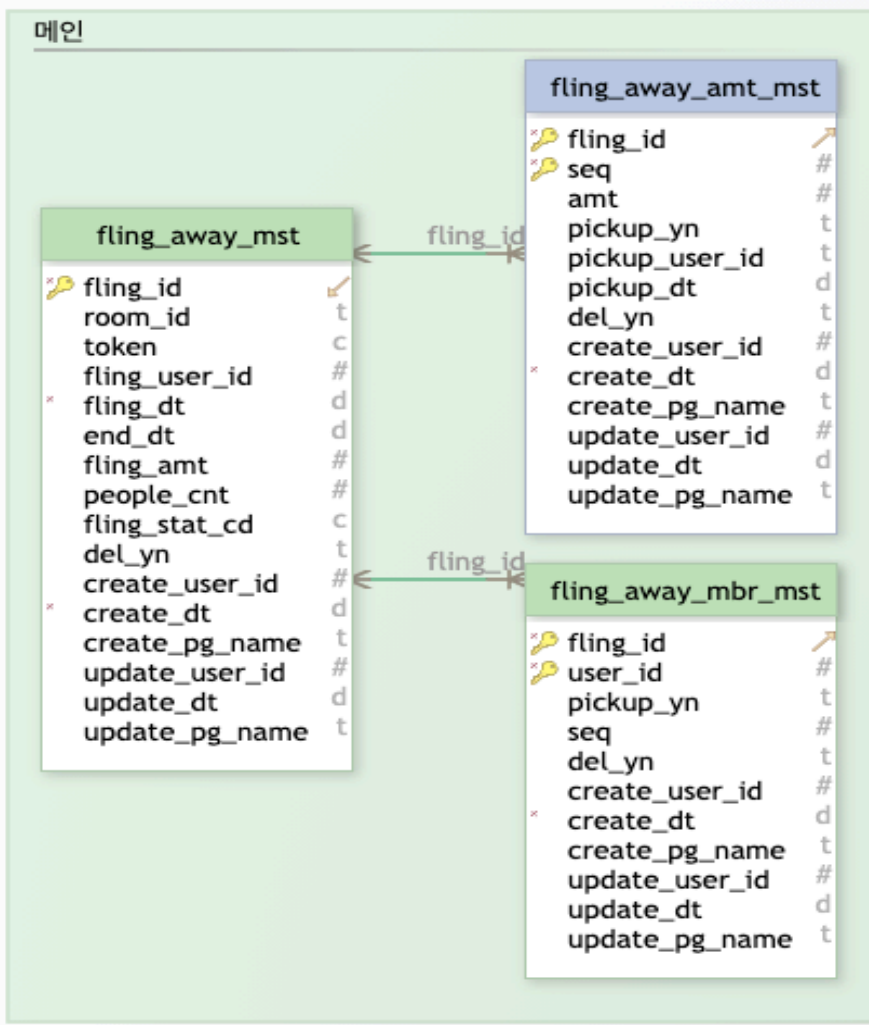
# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
3. 시스템 구성 특징
4. 프로그램 흐름도
- 5. 데이터베이스 설계**
6. 기능구현
7. 단위테스트

## 5. 데이터베이스 설계

과제의 요구사항이 충족하도록 데이터베이스를 설계하고, 테스트를 수행하기 위한 테이블을 설계함

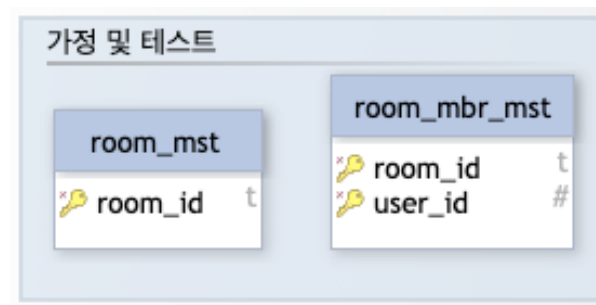
### < 데이터베이스 물리 모델 >



### < 시스템 공통 컬럼 >

del_yn	varchar(1) DEFAULT 'N'::character varying	삭제여부
create_user_id	integer	생성자 ID
create_dt	timestampz DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	생성일시
create_pg_name	varchar(100)	생성 프로그램 명
update_user_id	integer	수정자 ID
update_dt	timestampz	수정일시
update_pg_name	varchar(100)	수정 프로그램 명

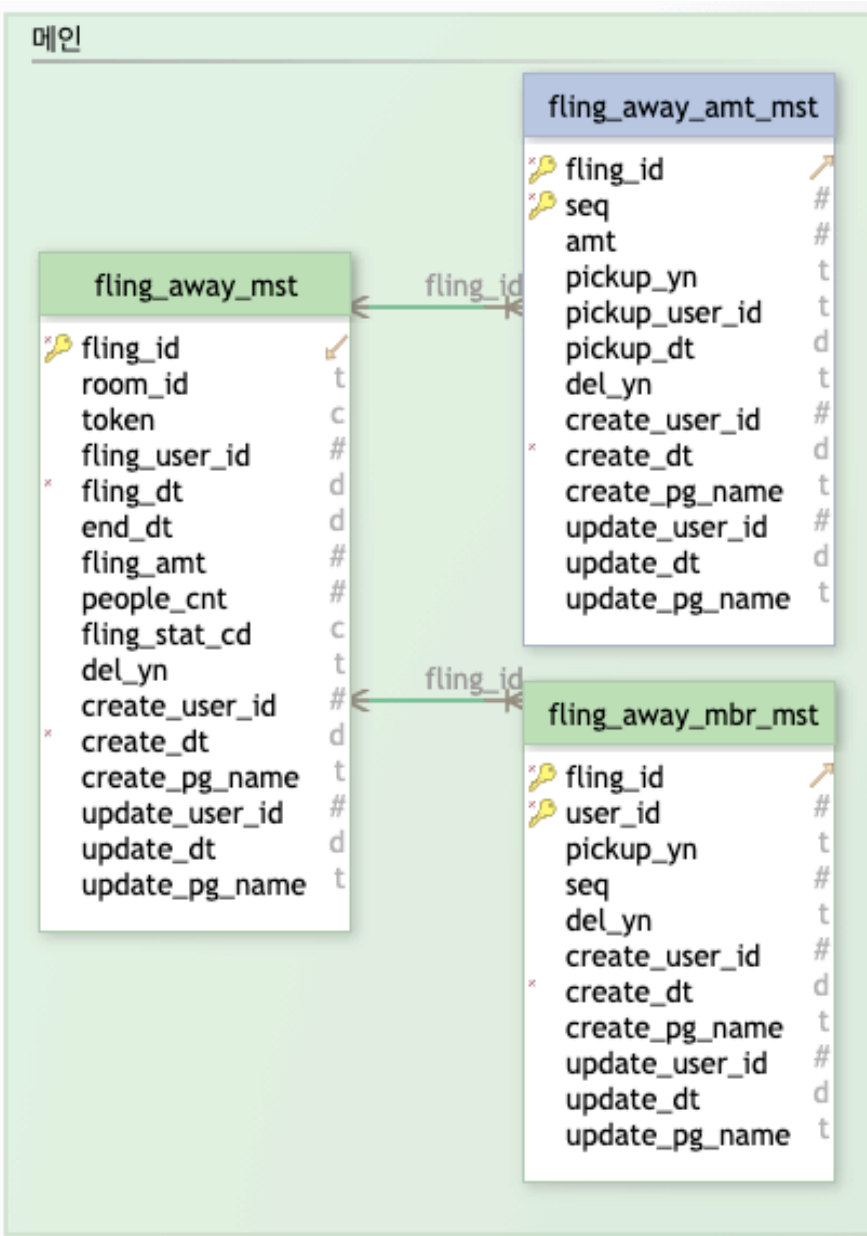
### < 테스트 기초 데이터 테이블 >



\* 테이블 물리모델로 논리모델을 별도 첨부

## [Backup] 데이터베이스 물리 모델 및 상세설명

## &lt; 데이터베이스 물리 모델 &gt;



## &lt; 뿌리기 테이블 : fling\_away\_mst &gt;

Idx	Field Name	Data Type	Description
*🔑	fling_id	varchar(12) DEFAULT ('F'::text    lpad((nextval('fling_id_seq'::regclass))::text, 11, '0')::text))	뿌리기 ID
	room_id	varchar(12)	대화방 ID
	token	char(3)	토큰
	fling_user_id	integer	뿌린사람
*	fling_dt	timestampz DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP	뿌린일시
	end_dt	timestampz	종료일시
	fling_amt	numeric(12,0)	뿌린금액
	people_cnt	integer	총받을사람수
	fling_stat_cd	char(1) DEFAULT '1'::bpchar	뿌리기상태코드

## &lt; 뿌리기 금액 테이블 : fling\_away\_amt\_mst &gt;

Idx	Field Name	Data Type	Description
*🔑	fling_id	varchar(12)	뿌리기 ID
*🔑	seq	integer	순번
	amt	numeric(12,0)	금액
	pickup_yn	varchar(1) DEFAULT 'N'::character varying	받기여부
	pickup_user_id	varchar(100)	받은사람
	pickup_dt	timestampz	받은일시

## &lt; 뿌리기 멤버 테이블 : fling\_away\_mbr\_mst &gt;

Idx	Field Name	Data Type	Description
*🔑	fling_id	varchar(12)	뿌리기 ID
*🔑	user_id	integer	사용자 ID
	pickup_yn	varchar(1) DEFAULT 'N'::character varying	받기여부
	seq	integer	순번

# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
3. 시스템 구성 특징
4. 프로그램 흐름도
5. 데이터베이스 설계
- 6. 기능구현**
7. 단위테스트

## 6. 기능구현 (1/3) – 뿌리기

뿌리기 API 수행 후 각 테이블 데이터 확인 (amt = 3000, cnt = 3)

뿌리기 테이블 : fling\_away\_mst

	1
fling_id	F000000000001
room_id	R000000000001
token	k5d
fling_user_id	10
fling_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
end_dt	2020-09-19 13:48:00.877751
fling_amt	3000
people_cnt	3
fling_stat_cd	1
del_yn	N
create_user_id	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway
update_user_id	<null>
update_dt	<null>
update_pg_name	<null>

뿌리기 금액 테이블 : fling\_away\_amt\_mst

	1	2	3
fling_id	F000000000001	F000000000001	F000000000001
seq	1	2	3
amt	527	1574	899
pickup_yn	N	N	N
pickup_user_id	<null>	<null>	<null>
pickup_dt	<null>	<null>	<null>
del_yn	N	N	N
create_user_id	10	10	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751	2020-09-19 13:38:00.877751	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway	FlingService.flingAway	FlingService.flingAway
update_user_id	<null>	<null>	<null>
update_dt	<null>	<null>	<null>
update_pg_name	<null>	<null>	<null>

뿌리기 멤버 테이블 : fling\_away\_mbr\_mst

	1	2	3	4
fling_id	F000000000001	F000000000001	F000000000001	F000000000001
user_id	11	12	13	14
pickup_yn	N	N	N	N
seq	<null>	<null>	<null>	<null>
del_yn	N	N	N	N
create_user_id	10	10	10	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751	2020-09-19 13:38:00.877751	2020-09-19 13:38:00.877751	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway	FlingService.flingAway	FlingService.flingAway	FlingService.flingA
update_user_id	<null>	<null>	<null>	<null>
update_dt	<null>	<null>	<null>	<null>
update_pg_name	<null>	<null>	<null>	<null>

## 6. 기능구현 (2/3) - 받기

받기 API 수행 후 각 테이블 데이터 확인 ( user\_id = 11 )

뿌리기 금액 테이블 :  
fling\_away\_amt\_mst

변경 전

fling_id	1
fling_id	F000000000001
seq	1
amt	527
pickup_yn	N
pickup_user_id	<null>
pickup_dt	<null>
del_yn	N
create_user_id	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway
update_user_id	<null>
update_dt	<null>
update_pg_name	<null>

뿌리기 멤버 테이블 :  
fling\_away\_mbr\_mst

fling_id	1
fling_id	F000000000001
user_id	11
pickup_yn	N
seq	<null>
del_yn	N
create_user_id	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway
update_user_id	<null>
update_dt	<null>
update_pg_name	<null>

변경 후

fling_id	1
fling_id	F000000000001
seq	1
amt	527
pickup_yn	Y
pickup_user_id	11
pickup_dt	2020-09-19 13:39:41.476841
del_yn	N
create_user_id	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway
update_user_id	11
update_dt	2020-09-19 13:39:41.476841
update_pg_name	FlingService.pickUp

fling_id	1
fling_id	F000000000001
user_id	11
pickup_yn	Y
seq	1
del_yn	N
create_user_id	10
create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
create_pg_name	FlingService.flingAway
update_user_id	11
update_dt	2020-09-19 13:39:41.476841
update_pg_name	FlingService.pickUp



## 6. 기능구현 (3/3) - 배치

배치 수행 후 뿌리기 만료 처리 각 테이블 확인

뿌리기 테이블 :  
fling\_away\_mst

변경 전		변경 후	
fling_id	1	fling_id	1
room_id	F00000000001	room_id	F00000000001
token	R00000000001	token	R00000000001
fling_user_id	k5d	fling_user_id	k5d
fling_dt	10	fling_dt	10
end_dt	2020-09-19 13:38:00.877751	end_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
fling_amt	2020-09-19 13:48:00.877751	fling_amt	2020-09-19 13:48:00.877751
people_cnt	3000	people_cnt	3000
fling_stat_cd	3	fling_stat_cd	3
del_yn	1	del_yn	1
create_user_id	N	create_user_id	N
create_dt	10	create_dt	10
create_pg_name	2020-09-19 13:38:00.877751	create_dt	2020-09-19 13:38:00.877751
update_user_id	FlingService.flingAway	create_pg_name	FlingService.flingAway
update_dt	<null>	update_user_id	99999999
update_pg_name	<null>	update_dt	2020-09-19 13:48:29.772055
		update_pg_name	FlingTaskService.expireToken

&lt; 배치 실행 결과 &gt;

```

2020-09-19 22:48:29.757 INFO 63930 --- [ scheduling-1] com.fling.task.FlingTaskService : 토큰 만료 배치] 시작
2020-09-19 22:48:29.773 INFO 63930 --- [ scheduling-1] com.fling.task.FlingTaskService : 토큰 만료 배치] 사용자 송금 처리 API 호출 부분.
2020-09-19 22:48:29.774 INFO 63930 --- [ scheduling-1] com.fling.task.FlingTaskService : 토큰 만료 배치] userId=10, amt=2473
2020-09-19 22:48:29.774 INFO 63930 --- [ scheduling-1] com.fling.task.FlingTaskService : 토큰 만료 배치] 사용자 송금 처리 API 호출 부분.
2020-09-19 22:48:29.774 INFO 63930 --- [ scheduling-1] com.fling.task.FlingTaskService : 토큰 만료 배치] 종료

```

# Contents

1. 요구사항 분석
2. 문제해결 전략
3. 시스템 구성 특징
4. 프로그램 흐름도
5. 데이터베이스 설계
6. 기능구현
- 7. 단위테스트**

## 7. 단위테스트 (1/4)

테스트 방식 1 - http 파일, 정상 응답 및 Validation 검증

```
#####
### 1.기본동작확인
#####
### 뿌리기
POST http://localhost:5000/fling
Content-Type: application/json
X-USER-ID: 10
X-ROOM-ID: R00000000001

{
  "amt": 3000,
  "cnt": 3
}
> {%
  client.test("뿌리기 정상 응답", function() {
    client.assert(response.status === 200, response.status + " 오류응답발생")
  })
  client.test("뿌리기 결과 토큰 확인", function() {
    var token = response.body.token
    client.assert(token !== undefined && token.length === 3, token + " 토큰오류발생")
  })

  client.global.set("rToken", response.body.token);
}%}
```

▼ ✓ HTTP Requests	802 ms
▼ ✓ http://localhost:5000/fling	63 ms
✓ Response	0 ms
✓ Post-processor	50 ms
▼ ✓ Tests	13 ms
✓ 뿌리기 정상 응답	9 ms
✓ 뿌리기 결과 토큰 확인	4 ms
▼ ✓ http://localhost:5000/fling	45 ms
✓ Response	0 ms
✓ Post-processor	32 ms
▼ ✓ Tests	13 ms
✓ 받기 정상 응답	9 ms
✓ 받기 결과 금액 확인	4 ms
▼ ✓ http://localhost:5000/fling	44 ms
✓ Response	0 ms
✓ Post-processor	31 ms
▼ ✓ Tests	13 ms
✓ 받기 정상 응답	9 ms
✓ 받기 결과 금액 확인	4 ms

## 7. 단위테스트 (2/4)

테스트 방식 2 - junit 통한 DB 정합성 검증

```
@Test
@DisplayName("뿌리기] 뿌리기 후, DB fling_away_mst 건수가 호출 전 대비 증가 해야 한다.")
void flingAwayTest1() {

    // given
    int userId = 10;
    String roomId = "R000000000001";
    long amt = 1000;
    int cnt = 5;

    // when
    int cntBf = mapper.selectCntFlingAwayMst();
    service.flingAway(userId, roomId, amt, cnt);
    int cntAf = mapper.selectCntFlingAwayMst();

    // then
    log.info("bf={}, af={}", cntBf, cntAf);
    assertThat(cntAf).isGreaterThan(cntBf);
}
```

▼ ✓ Test Results	1 s 921 ms
▼ ✓ FlingApplicationTests	1 s 921 ms
✓ 뿌리기] 뿌리기 후, DB fling_away_mst 건수가 호출 전 대비 증가 해야 한다.	304 ms
✓ 뿌리기] 분배된 금액의 총합은 뿌린 금액과 동일해야 한다.	419 ms
✓ 뿌리기] 100번 호출 시, 각 Transaction 은 1초 이내에 종료 되어야 한다.	766 ms
✓ 뿌리기] 뿌리기 후, DB fling_away_amt_mst 건수는 분배 인원수와 같아야 한다.	32 ms
✓ 줍기] 줍기 호출 뒤, away_amt_mst 의 주운여부 컬럼 변경 확인	338 ms
✓ 줍기] 줍기 호출 뒤, fling_away_mbr_mst 의 주운 여부 확인	62 ms

## 7. 단위테스트 (3/4)

항목	대화방ID	사용자ID	금액	인원수	결과
[뿌릴금액 체크] 0원 유효하지 않은 뿌릴금액이 입력 되었습니다.	R000000000001	10	0	3	<pre>"timestamp": "2020-09-19T13:55:04.920+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "유효하지 않은 뿌릴금액이 입력되었습니다.", "path": "/fling"</pre>
[뿌릴금액 체크] 1조 유효하지 않은 뿌릴금액이 입력되었습니다.	R000000000001	10	10000000000 000	3	<pre>"timestamp": "2020-09-19T13:57:24.135+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "유효하지 않은 뿌릴금액이 입력되었습니다.", "path": "/fling"</pre>
[뿌릴인원 체크] 유효하지 않은 뿌릴인원이 입력되었습니다.	R000000000001	10	100000	0	<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:03:47.397+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "유효하지 않은 뿌릴인원이 입력되었습니다.", "path": "/fling"</pre>
[뿌릴금액인원 체크] 인원수 보다 적은 금액이 입력되었습니다.	R000000000001	10	1	2	<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:04:15.383+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "인원수 보다 적은 금액이 입력되었습니다.", "path": "/fling"</pre>
[받기] 요청하신 뿌리기가 존재하지 않습니다.	R000000000003	30			<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:05:20.582+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "요청하신 뿌리기가 존재하지 않습니다.", "path": "/fling"</pre>
[받기] 뿌린 사람은 받기가 불가능합니다.	R000000000003	20			<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:06:36.203+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "뿌린 사람은 받기가 불가능합니다.", "path": "/fling"</pre>

## 7. 단위테스트 (4/4)

항목	대화방ID	사용자ID	금액	인원수	결과
[받기] 뿌리기 마감이 완료되었습니다.	R000000000001	20			<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:07:22.825+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "뿌리기 마감이 완료되었습니다.", "path": "/fling"</pre>
[받기] 해당뿌리기를 받을 수 있는 사용가 아닙니다.	R000000000002	19			<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:08:09.778+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "해당뿌리기를 받을 수 있는 사용가 아닙니다.", "path": "/fling"</pre>
[받기] 이미 받은 사용자입니다. 받기는 한번만 가능합니다.	R000000000002	21			<pre>"timestamp": "2020-09-19T14:09:39.092+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "이미 받은 사용자입니다. 받기는 한번만 가능합니다.", "path": "/fling"</pre>
[조회] 뿌린 본인만 조회가 가능합니다	R000000000002	21			<pre>"timestamp": "2020-09-19T15:48:33.855+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "뿌린 본인만 조회가 가능합니다.", "path": "/fling"</pre>
[조회] 7일이 지난 뿌리기는 조회가 불가능합니다.	R000000000001	10			<pre>"timestamp": "2020-09-19T15:49:23.254+00:00", "status": 400, "error": "Bad Request", &lt;1 internal call&gt; "message": "7일이 지난 뿌리기는 조회가 불가능합니다.", "path": "/fling"</pre>

---

END.