

Python Projekt - Jacek Urbanowicz

Gra arcade w stylu galaga/space invaders

nr. zajęć	termin	TODO:
2	21.03	plan realizacji
3	04.04	Implementacja potrzebnych klas (Wektor 2d, Klasy dla obiektów gracza, przeciwników) Testy jednostkowe
4	18.04	Realizacja mechaniki strzelania oraz zachowań przeciwników Budowa prostego GUI przy użyciu PyGame
5	16.05	Implementacja systemu punktów oraz tabeli wyników
6	30.05	Dokończenie GUI
7	13.06	Ewentualne poprawki