Dokumentacja Projektu PAP2024Z-Z22 Etap III

Opis zrealizowanej aplikacji

Projekt PAP2024Z-Z22 to system symulatora sklepu, piszemy go na wzór stron webowych ecommerce umożliwiających użytkownikom przeglądanie, wybór oraz zakup produktów. Aplikacja obsługuje różne role użytkowników (klient, administrator).

Osoba bez dostępu do bazy danych nie ma możliwości stworzenia i zalogowania się na konto administratora. Z panelu można zarządzać stanem magazynowym – jakie produkty wystawione są na sprzedaż oraz ile sztuk danego produktu mamy na stanie i jesteśmy w stanie sprzedać.

Z perspektywy klienta zaraz po włączeniu aplikacji wyświetlany jest formularz rejestracji, w którym musi podać m.in. swój email i hasło. Zaraz po zarejestrowaniu na podany adres e-mail wysyłana jest wiadomość witająca nowego klienta. W widoku rejestracyjnym możliwe jest przejście do zakładki O nas, gdzie są informacje na temat naszego sklepu.

Jeżeli użytkownik posiada konto może przejść do formularza logowania, gdzie po wprowadzeniu poprawnego e-mailu i hasła przekierowany zostanie do katalogu produktów (zalogowany). Tam wyświetlą mu się produkty, które jako sklep oferujemy na sprzedaż. Na każdej z kart produktu znajdzie 3 przyciski:

- -Show Details(po kliknięciu pokazują się szczegóły na temat danego produktu m.in. opis, cena, ilość w magazynie itp.),
- -Show Reviews(po kliknięciu tego przycisku pokazuje się widok z ocenami danego produktu, w widoku tym jest również możliwość dodania własnej oceny),
- -Add to Cart(przycisk który służy do dodania danego produktu do koszyka).

W widoku katalogu możliwe jest również inteligentne wyszukiwanie produktów (inteligentne bo podpowiada przy pisaniu) i sortowanie produktów po kategoriach. Można przejść również do zakładki Manage Account, w której to jesteśmy w stanie wyświetlić i zmienić dane o naszym koncie, a także wylogować się z niego.

W katalogu jest również możliwość przejścia do zakładki Cart w której ukazane zostaną nam produkty wcześniej przez nas wybrane. Jesteśmy w stanie zmienić ilość sztuk produktu, które mamy zamiar kupić, a także usunąć produkty z koszyka którymi jednak nie jesteśmy zainteresowani.

Po skomponowaniu koszyka użytkownik przejść może do zakładki Summarize w której to jego koszyk jest podsumowywany. Obliczana jest cena całkowita, którą użytkownik ma zapłacić. Po wprowadzeniu adresu e-mail i adresu dostawy symulowany jest zakup. Potwierdzenie zakupu wysyłane jest pocztą elektroniczną na podany przy podsumowaniu e-mail.

Projekt PAP2024Z-Z22 to kompleksowy system e-commerce, oferujący szeroką gamę funkcjonalności dla klientów i administratorów. System jest intuicyjny w obsłudze, a dzięki wdrożeniu zaawansowanych technologii zapewnia bezpieczeństwo danych oraz wysoką wydajność. Obecna wersja aplikacji obejmuje 90% zaplanowanych funkcji, z wyłączeniem zarządzania zamówieniami i integracji z kalendarzem. Niestety nie udało nam się dopiąć 100% zaplanowanych funkcjonalności aczkolwiek zaimplementowaliśmy kilka, których nie uwzględniliśmy w pierwotnej liście. Niektóre z funkcji zrobione zostały nad wyraz dokładnie (jak np. logowanie/proces autoryzacji/hashowanie haseł/JWT) przez co nie

starczyło nam czasu na skompletowanie wszystkich podpunktów zaplanowanych dogodności. Mimo to projekt już teraz stanowi solidną podstawę do dalszego rozwoju i zastosowania w rzeczywistych scenariuszach biznesowych.

Wykorzystane technologie

Backend:

- o **Spring Boot** jako framework do budowy aplikacji backendowej.
- Java jako główny język programowania.
- o PostgreSQL jako bazy danych.
- o Maven do zarządzania zależnościami i budowy projektu.

Frontend:

- JavaFX jako technologia frontendowa.
- o Podstawowe style za pomocą CSS.

Baza danych:

- Relacyjna baza danych z wykorzystaniem PostgreSQL.
- o (Diagram ER w załączniku nr.1)

• Inne technologie:

Docker do konteneryzacji aplikacji.

Zrealizowane funkcjonalności

1. Katalog produktów =>

a. Główny widok z listą produktów z podstawowymi informacjami => zdjęcie, nazwa i cena

2. Wyszukiwarka produktów =>

a. Pasek wyszukiwania, ułatwiający dostęp do towarów na podstawie ich nazw

3. Filtrowanie/sortowanie produktów =>

a. Proste filtry katalogu produktów według cen, kategorii, średniej ocen, itd.

4. Szczegóły produktu =>

a. Oddzielny widok/strona w obrębie aplikacji na szczegółowe dane dotyczące produktu (zdjęcie, opis, recenzje, itd.)

5. Podział na użytkowników i administratorów =>

- a. Widok klienta przeglądanie, wybór oraz zakup produktów
- b. Widok administratora dodawanie/usuwanie produktów, kategorii

6. Rejestracja użytkowników i autoryzacja =>

 a. Rejestrowanie i logowanie się użytkowników. Dane JSON przesyłane pomiędzy maszynami kodowane są za pomocą JWT. Hasła przesyłane do bazy danych są hashowane, a autoryzacja odbywa się poprzez klucz sesji.

7. Koszyk zakupowy =>

a. Dodawanie, usuwanie i zmienianie ilości sztuk produktów w koszyku przed finalizacją zamówienia.

8. Proces składania zamówienia =>

a. Podsumowanie produktów w koszyku i widok podsumowania zamówienia.

9. Symulacja płatności =>

a. Proces symulujący płatność - widok w którym użytkownik podaje swój adres e-mail, adres dostawy i finalnie składa zamówienie.

10. Podsumowanie zamówienia =>

a. Po zakończeniu transakcji na email wysyłane jest podsumowanie zamówienia z listą produktów, sumaryczną ceną do zapłaty i adresem dostawy.

11. Panel administratora =>

a. Panel umożliwiający administratorowi dodawanie produktów, usuwanie produktów, usuwanie i dodawanie kategorii.

12. Zarządzanie stanem magazynowym =>

a. Administrator ma możliwość zarządzania zapasami produktów.

13. Ocena produktu =>

 a. Użytkownicy mogą dodawać opinie na temat danego produktu.
możliwa tylko jedna opinia na temat danego produktu od danego Użytkownika! Dodawanie opinii zedytuje pierwotną.

14. Komentarze i opinie =>

a. Użytkownicy mogą czytać opinie i komentarze na temat danego produktu.

15. Edycja profilu użytkownika =>

a. Każdy użytkownik może sprawdzać i edytować swoje dane profilowe.

16. Rekomendacje i powiadomienia =>

a. Symulator wysyła rekomendacje i powiadomienia na temat produktów, które mogą interesować użytkownika(bazowane na kategorii produktów zakupionych)

17. Powiadomienie o zamówieniu =>

a. Po złożeniu zamówienia klient otrzymuje powiadomienie potwierdzające zakup.

18. **Strona "O nas" =>**

a. Dodatkowy widok zawierający informacje o sklepie i sposób kontaktu z założycielami sklepu.

Baza danych zawiera 8 tabel, zgodnie z wymaganiami. Baza relacyjna ukazana w załączniku nr. 1. Diagram PD w załączniku nr.2. (załączniki w pliku "docs" w repozytorium) Zostało zrealizowane 18/20 funkcjonalności czyli 90%.

Funkcjonalności w trakcie realizacji

- 1. Zarządzanie zamówieniami
- 2. Integracja z kalendarzem

Podsumowanie

Projekt PAP2024Z-Z22 to aplikacja symulująca działanie sklepu internetowego, zaprojektowana z myślą o intuicyjnej obsłudze i bezpieczeństwie. System umożliwia klientom rejestrację, logowanie, przeglądanie produktów, tworzenie koszyka, dodawanie ocen i finalizowanie zakupów, a administratorom zarządzanie stanem magazynowym. Dzięki zaawansowanym technologiom, takim jak hashowanie haseł i JWT, aplikacja zapewnia wysoki poziom ochrony danych. Choć nie wszystkie funkcjonalności zostały ukończone, projekt wyróżnia się solidnym wykonaniem kluczowych elementów i wdrożeniem dodatkowych funkcji poza pierwotnym zakresem. Obecna wersja stanowi stabilną podstawę do dalszego rozwoju i zastosowania w rzeczywistych scenariuszach biznesowych.