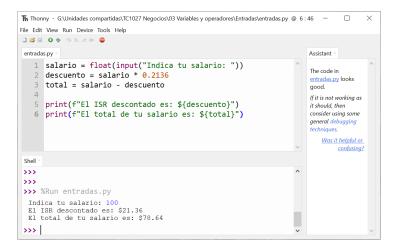
Tarea 1 – Programas que requieren cálculos

Instrucciones

Actividad en equipos. Para cada uno de los siguientes programas, genera un programa en Python 3.X.

- 1. Por cada ejercicio, debes de generar un plan de pruebas con al menos 3 casos de prueba.
 - a. En la corrida que entregues, debe de verse la corrida de los casos de prueba en tu plan de pruebas.
- 2. Debes de entregar un documento PDF. El documento a entregar debe de contener una imagen en donde se aprecie el código fuente y al menos una corrida en la consola. Por ejemplo:



Entregables

Subir a Canvas adjuntando:

- 1. Documento PDF de acuerdo a las instrucciones.
- 2. Para esta primera actividad NO debes de entregar los archivos fuente con tú código (.py)
- 3. Recuerden añadir al documento sus datos de identificación.
 - a. Recuerda que, si no incluyes el nombre de tu compañero, significa que no trabajo y su calificación será cero (0).

Rúbrica

- Todos los ejercicios tienen el mismo valor.
- Penalización de 100 puntos si falta el archivo PDF.

Problemas

- Programa que sume dos números. Los dos números se guardan en variables y debes desplegar el resultado en la consola.
- 2. Programa que calcule e imprima el área de un cuadrado. El valor de los lados se guarda en variables y debes de desplegar el resultado en la consola.

- 3. Programa que calcule e imprima el área de un triángulo.
- **4.** Programa que calcule e imprima el área de un círculo. Guarda en una variable el valor del radio y despliega el resultado en la consola.
- 5. Programa que calcule e imprima el volumen de un cono recto. Los valores del radio y altura se guardan en variables, y debes de desplegar el resultado en la consola. $vol = \frac{1}{2}\pi r^2 h$.
- **6.** Programa que muestre a un vendedor cuánto ganará en un mes si la comisión que recibe es del 10% del total de ventas del mes. Debes de guardar en variables 3 ventas y después desplegar el resultado en la consola.
- 7. Programa que muestre al cliente el total a pagar por su compra si se tiene un 15% de descuento en toda la tienda.

 Debes de guardaren variables el precio de 4 productos y desplegar el resultado en la consola.
- **8.** Programa que imprima en dólares una cantidad de X pesos y desplegar el resultado en la consola. Tipo de cambio utilizado es de 1 USD = 20 MXN.
- 9. Programa que convierta una temperatura leída en grados Fahrenheit a grados Celsius con la fórmula: C = (5/9) * (F
 32), para cualquier valor de F. Debes de desplegar el resultado en la consola utilizando punto decimal.
- 10. Programa que exprese la capacidad de un disco duro en megabytes, kilobytes y bytes, conociendo la capacidad del disco en gigabytes. Debes de desplegar el resultado en la consola para cada una de las unidades de capacidad. Considera que:

1 kilobytes = 1024 bytes

1 megabytes = 1024 kilobytes

1 gigabyte = 1024 megabytes