[T-Rex Track](https://confluence.octavian.ru/display/GDDDOCS/T-Rex+Track) Дата завершения разработки: 28.08.2018

# Завершенные задачи:

* Исправление ошибки с крахом игры при остановке катушек барабана по клику.
* Корректировка анимации показа выигрышных линий.
* Реализация двойных и обычных символов на одной выигрышной линии.
* Подсчет выигрышей для двойных символов и анимация текста с выигрышем.
* Замена рамок на выигрышных символах. Добавление рамок и анимации для двойных символов.
* Реализация замены символов на барабане после выпадения последовательности специальных символов.
* Реализация выигрышных линий с учетом замены символов на барабане.
* Замена музыки и звуков (Base Game) (50%).
* Эффект полупрозрачности на невыигрышных символах.
* Реализация разного времени вращения катушек барабана в зависимости от наличия последовательности специальных символов.

# Спринт 14.06.2018 – 28.06.2018:

* Повышение стабильности работы анимации в приложении.
* Реализация замены обычного Wild – символа на двойной на линиях с двойными символами.
* Реализация разного времени вращения катушек барабана в зависимости от наличия Scatter - символов.
* Замена музыки и звуков (Base Game).
* Реализация локальной логики для Scatter – символа.
* Подключить и настроить локальную логику для режима игры free games mode.
* Реализация перехода в режим игры Free Games.
* Замена фона с рамкой.

# Base Game

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Реализация локальной логики для Scatter – символа |  | 25.06.2018 | 16 ч. |  |
| 2 | Реализация разного времени вращения катушек барабана в зависимости от наличия при остановке катушек барабана Scatter - символов. |  | 20.06.2018 | 8 ч. |  |
| 3 | Замена музыки и звуков | 50 | 21.06.2018 | 8 ч. |  |
| 4 | Замена фона с рамкой. |  | 18.06.2018 | 20 мин. |  |

# Win Lines

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Реализовать показ всех линий при смене ставок |  | 26.07.2018 | 8 ч. |  |
| 2 | Импорт звуков, музыки при выигрыше |  | 27.07.2018 | 8 ч. |  |
| 3 | Доработка логики изменения ставок и количества выигрышных символов на линии в случае наличия двойных символов и специальных символов. |  | 31.07.2018 | 16 ч. |  |
| 4 | Реализация замены обычного Wild – символа на двойной на линиях с двойными символами. |  | 19.06.2018 | 8 ч. |  |
| 5 | Реализация локальной логики для двойного Wild – символа |  | 06.08.2018 | 16 ч. |  |

# Free Games

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Подключить и настроить локальную логику для режима игры |  | 27.06.2018 | 16 ч. |  |
| 2 | Реализовать переход в режим игры |  | 29.06.2018 | 16 ч. |  |
| 3 | Реализовать завершение режима игры |  | 23.07.2018 | 8 ч. |  |
| 4 | Реализовать повторный выигрыш бесплатных игр |  | 25.07.2018 | 16 ч. |  |
| 5 | Реализовать функционал игры |  | 20.07.2018 | 16 ч. |  |
| 6 | Импортировать тексты, шрифты, фон. Верстка |  | 17.07.2018 | 16 ч. |  |
| 7 | Импортировать анимацию, видео |  | 18.07.2018 | 8 ч. |  |
| 8 | Импортировать звуки |  | 25.07.2018 | 16 ч. |  |

# Pay Table

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Логика анимации текста на верхнем экране при выигрыше во free games mode |  | 01.08.2018 | 8 ч. |  |
| 2 | Импорт screen saver видео и логика показа/скрытия |  | 02.08.2018 | 8 ч. |  |

# Help

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Проверить и согласовать ресурсы |  | 01.08.2018 | 4 ч. |  |
| 2 | Импортировать картинки, фон. Верстка |  | 09.08.2018 | 16 ч. |  |
| 3 | Импортировать тексты, шрифты |  | 10.08.2018 | 8 ч. |  |
| 4 | Логика показа, скрытия |  | 13.08.2018 | 8 ч. |  |

# Risk

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Запросить и согласовать ресурсы |  | 06.08.2018 | 4 ч. | Реализация возможна после доработки платформы GOX. Или упрощенный вариант с 4-мя картами. |
| 2 | Импортировать картинки, фон, Верстка. |  | 15.08.2018 | 16 ч. |
| 3 | Импортировать тексты, шрифты. |  | 16.08.2018 | 8 ч. |
| 4 | Импортировать анимацию |  | 17.08.2018 | 8 ч. |
| 5 | Импортировать звуки |  | 20.08.2018 | 8 ч. |

# Recovery

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Реализовать восстановление base game |  | - |  |  |
| 2 | Реализовать восстановление free games |  | - |  |  |
| 3 | Реализовать восстановление risk |  | - |  |  |

# Интеграция, настройка общих компонентов, оптимизация

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Задача** | **Готовность %** | **Завершение** | **Трудоемкость** | **Комментарии** |
| 1 | Big Win |  | 21.08.2018 | 8h |  |
| 2 | Control panel |  | 22.08.2018 | 8h |  |
| 3 | Risk |  | 23.08.2018 | 8h |  |
| 4 | Интегрировать математику |  | 28.08.2018 | 24 ч. |  |
| 5 | Оптимизация |  |  |  |  |
| 6 | Повышение стабильности работы анимации в приложении. | 10% | 15.06.2018 | 16 ч. |  |