



JULIEN RICHARD

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Après un début de carrière en DevOps, je me suis orienté vers le développement web full-stack.

Passionné par la création d'applications performantes et intuitives, mon objectif est de contribuer activement à la réussite de vos projets.

Pour un aperçu de mon travail, je vous invite à consulter mon portfolio.

COORDONNÉES :

- Téléphone : 06 33 49 07 40
- Langues : français, anglais
- Adresse : 120 rue des Pyrénées, 75020 Paris, France.
- Mail : julienrichard.emp@gmail.com
- **Portfolio** : <https://jurichar.vercel.app/>

COMPÉTENCES :

Front-end :

- NextJS
- ReactJS
- VueJS
- SCSS / Tailwind

Back-end :

- Python
- NodeJS
- Ruby

Autres :

C, C++, Docker, K8s, Git, Vercel, Jenkins.

FORMATIONS :

ECOLE 42

Architecte du numérique (2020 - aujourd'hui)

Programmer des projets dans de multiples langages avec une pédagogie de "peer-to-peer learning" et de gamification du cursus.

UNIVERSITÉ PARIS DIDEROT

BAC +2 en informatique (2017 - 2019)

- Créer, implémenter et utiliser des bases de données.
- Algorithmie et programmation.
- Utilisation d'outils logique et arithmétique.
- Compréhension des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux.

EXPÉRIENCES :

> DEVOPS ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2023

- **DevOps** - Déploiement d'infrastructures interne avec K8s, Docker, Azure, Pachyderm, Helm.
- **MLOps** - Déploiement d'infrastructures pour le "Machine Learning" tel que ZenML, MLFlow, Kubeflow, Minio et Azure.

> SOFTWARE ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2022

- **Front-end** - Intégration d'une UX pour un tracteur avec un framework propriétaire de Qt (Qskinny).
- **Tooling** - Travail sur un framework d'IaC (Infrastructures as Code) en c++ et python.

> EDUCATIONAL ENGINEER

Colombbus & Play'n'Prog, Paris, 2018 - 2022

Gestion de **cours** de **programmation et de robotique** via des outils de vulgarisation (notamment en JavaScript).

HOBBIES :

Musique, programmation, jardinage, escalade.

LIENS :

