

JULIEN RICHARD

FULL-STACK DEVELOPER

Ayant débuté ma carrière dans le DevOps, je me suis depuis orienté vers le développement web. Spécialisé dans le front-end, je trouve dans ces technologies un terrain de jeu idéal pour créer des applications web performantes et intuitives.

En tant que développeur full-stack, mon objectif est de mettre mes compétences et mon expérience au service de vos projets.

Je suis animé par le désir de créer des solutions concrètes et significatives qui répondent à vos besoins tout en apportant une valeur ajoutée à votre entreprise.

COORDONNÉES :

- **Téléphone** : 06 33 49 07 40
- **Langues** : français, anglais
- **Adresse** : 120 rue des Pyrénées, 75020
- **Mail** : julienrichard.emp@gmail.com
- **Portfolio** : jurichar.vercel.app

COMPÉTENCES :

Frameworks :

- **NextJS**
- **ReactJS**
- **VueJS**
- SCSS / Tailwind

Autres :

- Python, C, C++, Docker, K8s, Git, Vercel, Jenkins.

FORMATION :

ECOLE 42

Architecte du numériques (2020 - aujourd'hui)

Programmer des projets dans de multiples langages avec une pédagogie de "peer-to-peer learning" et de gamification du cursus.

UNIVERSITÉ PARIS DIDEROT

BAC +2 en informatique (2017 - 2019)

- Créer, implémenter et utiliser des bases de données.
- Algorithmie et programmation.
- Utilisation d'outils logique et arithmétique.
- Compréhension des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux.

EXPÉRIENCE :

> DEVOPS ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2023 -

- **DevOps** - Déploiement d'infrastructures interne avec K8s, Docker, Azure, Pachyderm, Helm.
- **MLOps** - Déploiement d'infrastructures pour le Machine Learning tel que ZenML, MLFlow, Kubeflow, Minio et Azure.

> SOFTWARE ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2022 - 2023

- **Front-end** - Implémentation d'une pour un tracteur avec un framework propriétaire de Qt (Qskinny).
- **Tooling** - Travail sur un framework d'IAC en Qt (c++).

> EDUCATIONAL ENGINEER

Colombbus & Play'n'Prog, Paris, 2018 - 2022

Gestion de **cours de programmation et de robotique** via des outils de vulgarisation (notamment en JavaScript).

HOBBIES :

Musique, programmation, codingame, jardinage, jeux, escalade.

LIENS :

