JULIEN RICHARD

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Ayant débuté ma carrière dans le DevOps, je me suis depuis orienté vers le développement web. Spécialisé dans le front-end, je trouve dans ces technologies un terrain de jeu idéal pour créer des applications web performantes et intuitives.

En tant que développeur full-stack, mon objectif est de mettre mes compétences et mon expérience au service de vos projets.

Je suis animé par le désir de créer des solutions concrètes et significatives qui répondent à vos besoins tout en apportant une valeur ajoutée à votre entreprise.

COORDONNÉES:

• **Téléphone**: 06 33 49 07 40 • Langues : français, anglais

• Adresse : 120 rue des Pyrénées, 75020 • Mail: julienrichard.emp@gmail.com • Portfolio: jurichar.vercel.app

COMPÉTENCES:

Frameworks & Libraries:

- NextJS
- ReactJS
- VueJS
- SCSS / Tailwind

Autres:

• Python, C, C++, Docker, K8s, Git, Vercel, Jenkins.

FORMATION:

ECOLE 42

Architecte du numeriques (2020 - aujourd'hui)

Programmer des projets dans de multiples langages avec une pédagogie de "peer-topeer learning" et de gamification du cursus.

UNIVERSITÉ PARIS DIDEROT

BAC +2 en informatique (2017 - 2019)

- Créer, implémenter et utiliser des bases de données.
- Algorithmie et programmation.
- Utilisation d'outils logique et arithmétique.
- Compréhension des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux.

EXPÉRIENCE:

> DEVOPS ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2023

- **DevOps** Deploiment d'infrastructures interne avec K8s, Docker, Azure, Pachyderm, Helm.
- MLOps Deploiment d'infrastructures pour le Machine Learning tel que ZenML, MLFlow, Kubeflow, Minio et Azure.

> SOFTWARE ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2022

- Front-end Intégration d'une UX pour un tracteur avec un framework propriétaire de Qt (Qskinny).
- Tooling Travail sur un framework d'IAC en Qt (c++).

> EDUCATIONAL ENGINEER

Colombbus & Play'n'Prog, Paris, 2018 - 2022

Gestion de cours de programmation et de robotique via des outils de vulgarisation (nottamment en JavaScript).

HOBBIES:

Musique, programmation, codingame, jardinage, jeux, escalade.

LIENS:







