

# JULIEN RICHARD

## FULLSTACK DEVELOPPER

Ayant débuté ma carrière dans le DevOps, je me suis depuis orienté vers le développement web. Spécialisé dans le front-end, je trouve dans ces technologies un terrain de jeu idéal pour créer des applications web performantes et intuitives.

En tant que freelance, mon objectif est de mettre mes compétences et mon expérience au service de vos projets.

Je suis animé par le désir de créer des solutions concrètes et significatives qui répondent à vos besoins tout en apportant une valeur ajoutée à votre entreprise.

### COORDONNÉES :

- **Téléphone** : 06 33 49 07 40
- **Langues** : français, anglais
- **Adresse** : 120 rue des Pyrénées, 75020
- **Mail** : julienrichard.emp@gmail.com
- **Portfolio** : jurichar.vercel.app

### COMPÉTENCES :

- **Déploiement** : Docker, Jenkins, Ansible, K8s, ZenML.
- **Programmation** : qt, c++, c, python, java.
- **Développement web** : JavaScript, TypeScript, SQL.
- **Framework** : Vue, React, scss, tailwind.
- **Outils et OS** : macos, linux (debian, ubuntu), windows, git, vim.

### FORMATION :

#### ECOLE 42

##### Architecte du numeriques (2020 - aujourd'hui)

Programmer des projets dans de multiples langages avec une pédagogie de "peer-to-peer learning" et de gamification du cursus.

#### UNIVERSITÉ PARIS DIDEROT

##### BAC +2 en informatique (2017 - 2019)

- Créer, implémenter et utiliser des bases de données.
- Algorithmie et programmation.
- Utilisation d'outils logique et arithmétique.
- Compréhension des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux.

### EXPÉRIENCE :

#### > DEVOPS ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

*Technology and Strategy, Boulogne, 2023 -*

- **DevOps** - Déploiement d'infrastructures interne avec K8s, Docker, Azure, Pachyderm, Helm.
- **MLOps** - Déploiement d'infrastructures pour le Machine Learning tel que ZenML, MLFlow, Kubeflow, Minio et Azure.

#### > SOFTWARE ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

*Technology and Strategy, Boulogne, 2022 - 2023*

- **Front-end** - Implémentation d'une pour un tracteur avec un framework propriétaire de Qt (Qskinny).
- **Tooling** - Travail sur un framework d'IAC en Qt (c++).

#### > EDUCATIONAL ENGINEER

*Colombbus & Play'n'Prog, Paris, 2018 - 2022*

Gestion de **cours de programmation et de robotique** via des outils de vulgarisation (notamment en JavaScript).

### HOBBIES :

Musique, programmation, codingame, jardinage, jeux, escalade.

### LIENS :

