

JULIEN RICHARD

FULLSTACK DEVELOPPER

Ayant débuté ma carrière dans le DevOps suite à un stage je me spécialise maintenant dans le **développement web**.

L'attrait du développement **fullstack**, notamment avec l'utilisation de **ReactJS**, représente pour moi une activité stimulante.

Poussé par le désir de créer des applications concrètes et significatives, j'aspire à utiliser mes expériences antérieure pour exceller dans ce rôle afin de concrétiser mes projets et ceux de mes collaborateurs.

COORDONNÉES :

- **Téléphone** : 06 33 49 07 40
- **Langues** : français, anglais
- **Adresse** : 120 rue des Pyrénées, 75020
- **Mail** : julienrichard.empe@gmail.com
- **Portfolio** : jurichar.vercel.app

COMPÉTENCES :

- **Déploiement** : **Docker**, Jenkins, Ansible, K8s, ZenML.
- **Programmation** : qt, c++, c, python, java.
- **Développement web** : JavaScript, TypeScript, SQL.
- **Framework** : Vue, React, scss, tailwind.
- **Outils et OS** : macos, linux (debian, ubuntu), windows, git, vim.

FORMATION :

ECOLE 42

Architecte du numeriques (2020 - aujourd'hui)

Programmer des projets dans de multiples langages avec une pédagogie de "peer-to-peer learning" et de gamification du cursus.

UNIVERSITÉ PARIS DIDEROT

BAC +2 en informatique (2017 - 2019)

- Créer, implémenter et utiliser des bases de données.
- Algorithmie et programmation.
- Utilisation d'outils logique et arithmétique.
- Compréhension des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux.

EXPÉRIENCE :

> DEVOPS ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2023 -

- **DevOps** - Deploiment d'infrastructures interne avec K8s, Docker, Azure, Pachyderm, Helm.
- **MLOps** - Deploiment d'infrastructures pour le Machine Learning tel que ZenML, MLFlow, Kubeflow, Minio et Azure.

> SOFTWARE ENGINEER INTERN (CONSULTANT)

Technology and Strategy, Boulogne, 2022 - 2023

- **Front-end** - Implémentation d'une pour un tracteur avec un framework propriétaire de Qt (Qskinny).
- **Tooling** - Travail sur un framework d'IAC en Qt (c++).

> EDUCATIONAL ENGINEER

Colombbus & Play'n'Prog, Paris, 2018 - 2022

Gestion de **cours de programmation et de robotique** via des outils de vulgarisation (notamment en JavaScript).

HOBBIES :

Musique, programmation, codingame, jardinage, jeux, escalade.

LIENS :

