


SCALE FOR PROJECT DJANGO - 3 - SESSIONS (/PROJECTS/DJANGO-3-SESSIONS)

You should evaluate 1 student in this team



Git repository

git@vogosphere.42paris.fr:vogosphere/intra-uuid-36a6148c-add0-4522-9cc: 

Introduction


Nous vous demandons pour le bon déroulement de cette évaluation de respecter les règles suivantes :

- Restez courtois, polis, respectueux et constructifs en toutes situations lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- Mettez en évidence auprès de la personne (ou du groupe) notée les dysfonctionnements éventuels du travail rendu, et prenez le temps d'en discuter et d'en débattre.
- Acceptez qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il ou elle raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible. La pédagogie de 42 n'a de sens que si la peer-évaluation est faite sérieusement.

Guidelines

- Vous ne devez évaluer que ce qui se trouve sur le dépôt GiT de rendu de l'étudiant(e) ou du groupe.
- Prenez soin de vérifier que le dépôt GiT est bien celui correspondant à l'étudiant(e) ou au groupe, et au projet.
- Vérifiez méticuleusement qu'aucun alias malicieux n'a été utilisé pour vous induire en erreur et vous faire évaluer autre chose que le contenu du dépôt officiel.
- Tout script censé faciliter l'évaluation fourni par l'un des deux partis doit être rigoureusement vérifié par l'autre parti pour éviter des mauvaises surprises.
- Si l'étudiant(e) correcteur/correctrice n'a pas encore fait ce projet, il est obligatoire pour cet(te) étudiant(e) de lire le sujet en entier avant de commencer cette soutenance.
- Utilisez les flags disponibles sur ce barème pour signaler un rendu vide, un cas de triche, etc. Dans ce cas, l'évaluation est terminée et la note finale est 0 (ou -42 dans le cas spécial de la triche). Toutefois, hors cas de triche, vous êtes encouragés à continuer d'échanger autour du travail effectué (ou non effectué justement) pour identifier les problèmes ayant entraîné cette situation et les éviter pour le prochain rendu.
- Vous devez arrêter de compter les points à partir du premier exercice faux, même si les exercices suivants sont bons.

Attachments

 subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/64996/fr.subject.pdf>)

Preliminaires

Cette section est dédiée au démarrage de l'évaluation et à la vérification des prérequis. Elle ne rapporte pas de points, mais si quelque-chose est faux à ce stade ou à n'importe quel point de l'évaluation, la note est 0, et un flag peut être coché si nécessaire.

Respect des règles

- Le dépôt contient le travail de l'étudiant(e) (ou du groupe) noté(e).
- L'étudiant(e) (ou le groupe) noté(e) est capable d'expliquer son travail à n'importe quel moment de l'évaluation.
- Les règles générales et les éventuelles règles propres à la journée sont respectées tout au long de l'évaluation.
- Pour ce projet, vous devez cloner le dépôt Git sur l'ordinateur de la personne évaluée.

 Yes

 No

Formation Python-Django - 3 - Sessions

- Si vous trouvez une erreur dans le travail d'un exercice, l'intégralité de cet exercice est faux. Pas de demi-mesure ou de "toute petite erreur de rien du tout". Soit le travail est parfait, soit il ne l'est pas. - L'affichage des pages doit être maîtrisé : pas de comportement bizarres, de caractères spéciaux (dont accentués) non gérés dans l'affichage, etc. Du propre et rien que du propre, sinon voir au dessus.

Respect des règles

- Le projet contient bien un fichier requirements.txt avec ses dépendances à sa racine. Elles peuvent être installées dans un virtualenv.

Effectuez les migrations.

- Le serveur de développement de l'utilitaire manage.py peut être lancé sans erreur une fois l'installation faite.
- Une fois le serveur de développement lancé il est possible d'accéder depuis le navigateur à une page d'accueil à l'adresse "http://127.0.0.1:8000 (http://127.0.0.1:8000)".
- Dès le premier affichage de la page de la page, un message de la forme "Hello user!" doit être affiché dans votre navigateur. "user" doit être remplacé par un nom choisi aléatoirement dans une liste que l'étudiant aura définie dans le fichier settings.py.
- Le caractère aléatoire du choix du nom doit être mis en évidence ainsi que sa redéfinition automatique après 42 secondes. Vous êtes autorisés à raccourcir cette durée par soucis pratique pendant la correction mais la durée définie dans le rendu doit être de 42 secondes.
- Le projet doit utiliser la version LTS de django.
- Le projet doit utiliser python3.
- Le projet peut utiliser la version de bootstrap du choix de l'évaluer.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

 Yes

 No

Exercice 01 - Création d'utilisateurs.

- Le projet comporte une page d'accueil, une page d'inscription et une page de connexion.
- La page d'accueil comporte un élément <nav> à sa tête. Cet élément contient le titre du site avec un lien vers la page d'accueil, un message à l'attention de l'utilisateur, un lien

vers la page d'inscription, et un lien vers la page de connexion.

- La page d'inscription contient un formulaire avec un champ pour le nom d'utilisateur, et deux champs pour mot de passe. La validation de ce formulaire nécessite la complétion de chacun des champs, un nom d'utilisateur n'étant pas déjà utilisé par un autre utilisateur existant, et des mots de passe identiques.
- Si les données entrées dans la page d'inscription ne sont pas validées, la page avec le formulaire doit être réaffichée avec les données entrées (exceptés les mots de passe) et un (ou plusieurs) message(s) expliquant le problème. (Champ requis, nom d'utilisateur déjà utilisé, mots de passes différents...)
- Si les données sont validées, un utilisateur est créé avec les informations entrées, et est activé. Le visiteur est connecté avec ce nouvel utilisateur et est redirigé vers la page d'accueil.
- La page de connexion contient un formulaire avec un champ pour le nom d'utilisateur, et un champ pour mot de passe.
- La validation des données soumises nécessite la complétion des deux champs et une authentification pouvant se faire sans problème.
- Si un problème survient, la page est réaffichée avec les informations entrées (exceptés les mots de passe), et un message apparaît pour informer que les informations de connexion sont incorrectes sans plus de détail.
- Si les données sont validées, l'utilisateur est connecté et est redirigé vers la page d'accueil.
- Bien évidemment, les mots de passe doivent être cachés lorsqu'ils sont tapés.
- Le nom relatif aux sessions anonymes de l'exercice précédent est remplacé par le nom de l'utilisateur lorsqu'il est connecté dans l'élément nav.
- Si l'utilisateur visite la page de connexion ou d'inscription en étant connecté, il est automatiquement redirigé vers la page d'accueil. (Entrez manuellement les URL pour vérifier ce point).
- Le lien de logout est fonctionnel et redirige vers la page d'accueil.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

✓ Yes

✗ No

Exercice 02 - Nos tips.

- Un modèle Tip a été créé et contient les champs de contenu (texte), un champ pour l'auteur du Tip (ForeignKey vers l'utilisateur ayant créé le Tip) et un champ de date (DateTimeField avec auto_now_add=True).
- Ces Tips sont listés dans la page d'accueil et chacun des champs requis plus haut sont présents.
- Un utilisateur connecté voit apparaître un formulaire permettant de créer un nouveau Tip qui viendra s'ajouter à la liste.
- Le formulaire est généré par ModelForm (et PAS par simple Form, sinon l'exercice ne peut être considéré comme validé).
- Si l'utilisateur n'est pas connecté, il n'est PAS possible pour le visiteur de créer un Tip. Cette restriction est vérifiée dans la vue et il ne s'agit pas seulement d'un if dans le template pour ne pas afficher le template.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

 Yes

 No

Exercice 03 - Votes.

- Des boutons d'upvote, de downvote et de suppression sont ajoutés à chaque Tip.
- Ces éléments ne sont utilisables que par des utilisateurs connectés. Ou au moins restent sans effet s'ils sont utilisés par un visiteur non connecté.
- Le nombre d'upvotes et de downvotes reçus est également affiché. Bien évidemment ces nombres démarrent à 0 et augmentent lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton correspondant.
- Il ne doit pas être possible d'upvoter et de downvoter simultanément un même Tip pour un utilisateur. Downvoter un Tip précédemment upvoté annule l'upvote et le remplace par un downvote et vice-versa. Recliquer sur le bouton d'un vote précédemment attribué annule ce vote.
- Annulation ou attribution de vote : Les valeurs doivent suivre de manière cohérente.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

 Yes

 No

Exercice 04 - Premier usage des permissions.

- Un utilisateur ne peut supprimer un Tip que dans deux cas : s'il en est l'auteur ou si il a l'autorisation pour supprimer des Tips. Utilisez l'interface d'administration et un superutilisateur pour modifier les permissions et ainsi mettre en évidence ce comportement (si l'ex06 n'a pas été implémenté).

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

 Yes

 No

Exercice 05 - Permissions personnalisés.

- Une permission a été créée par le corrigé pour autoriser le downvote de Tips.
- Un utilisateur ne peut downvoter un Tip que dans deux cas : s'il en est l'auteur ou si il a l'autorisation pour downvoter des Tips. Utilisez l'interface d'administration et un superutilisateur pour modifier les permissions et ainsi mettre en évidence ce comportement (Si l'ex06 n'a pas été implémenté).
- Si l'utilisateur a utilisé une des permissions présentes par défaut pour réaliser cet exercice au lieu de créer une permission par lui-même, cet exercice est considéré comme non valide.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

 Yes

 No

Exercice 06 - Automatisation et réputation.

- La classe User de base a été remplacée par la classe utilisateur réalisée par l'étudiant.
- Cette classe implémente un système de réputation dépendant de la somme des votes reçus par les Tips postés par un utilisateur.

- Un downvote reçu par un Tip fera perdre 2 points de réputation à l'auteur de ce Tip. Un upvote en fera gagner 5.
- Si un Tip est supprimé l'influence de ses votes sur la réputation de son auteur est annulée.
- Un nouvel utilisateur démarre avec 0 de réputation.
- La réputation d'un utilisateur est affichée à côté de son nom dans les pages.
- Une réputation de 15 points ou plus débloquent la réputation pour downvoter des Tips.
- Une réputation de 30 points ou plus permet de débloquent la réputation pour supprimer des Tips.
- Une réputation baissante peut faire perdre ces permissions à l'utilisateur.

L'exercice est considéré comme non réussi si un des points demandés n'est pas parfaitement réalisé.

☒ Yes

☐ No

Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

☒ Ok

☐ Outstanding project

☐ Empty work

☐ Incomplete work

☐ Cheat

☐ Crash

☐ Concerning situation

☐ Forbidden function

Conclusion

Leave a comment on this evaluation

Finish evaluation