


* app -이 -a : Gradle로 프로젝트 폴더 준비하기

→ 사용자 홈 폴더
~

```
~/git/bitcamp-study $ mkdir study-project <|  
$ cd study-project
```

```
study-project $ gradle init <|
```

- ① 프로젝트 유형: application 선택
- ② 프로그래밍 언어: Java 선택
- ③ 프로젝트 개수: only one 선택
- ④ 빌드 스크립트: Groovy 선택
- ⑤ 단위 테스트: JUnit4 선택
- ⑥ 프로젝트명: Study-project (Default)
- ⑦ 패키지명: com.comcs.pms

```
$ gradle -g run <|
```

* app-01-a : class diagram

[미니 프로젝트 관리 시스템 PMS]

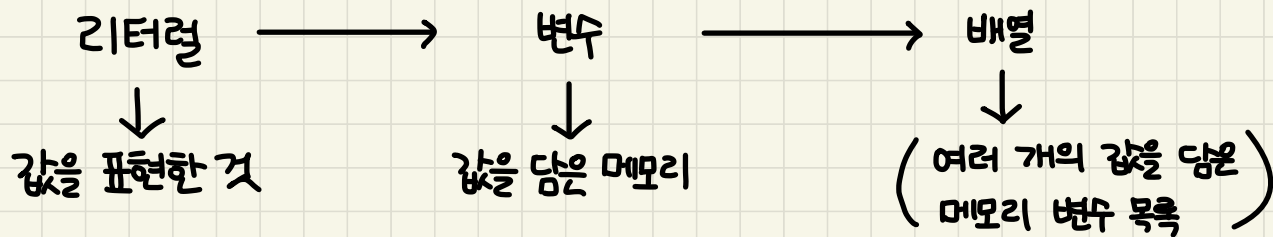
* /src/main/java



패키지명 아님! X

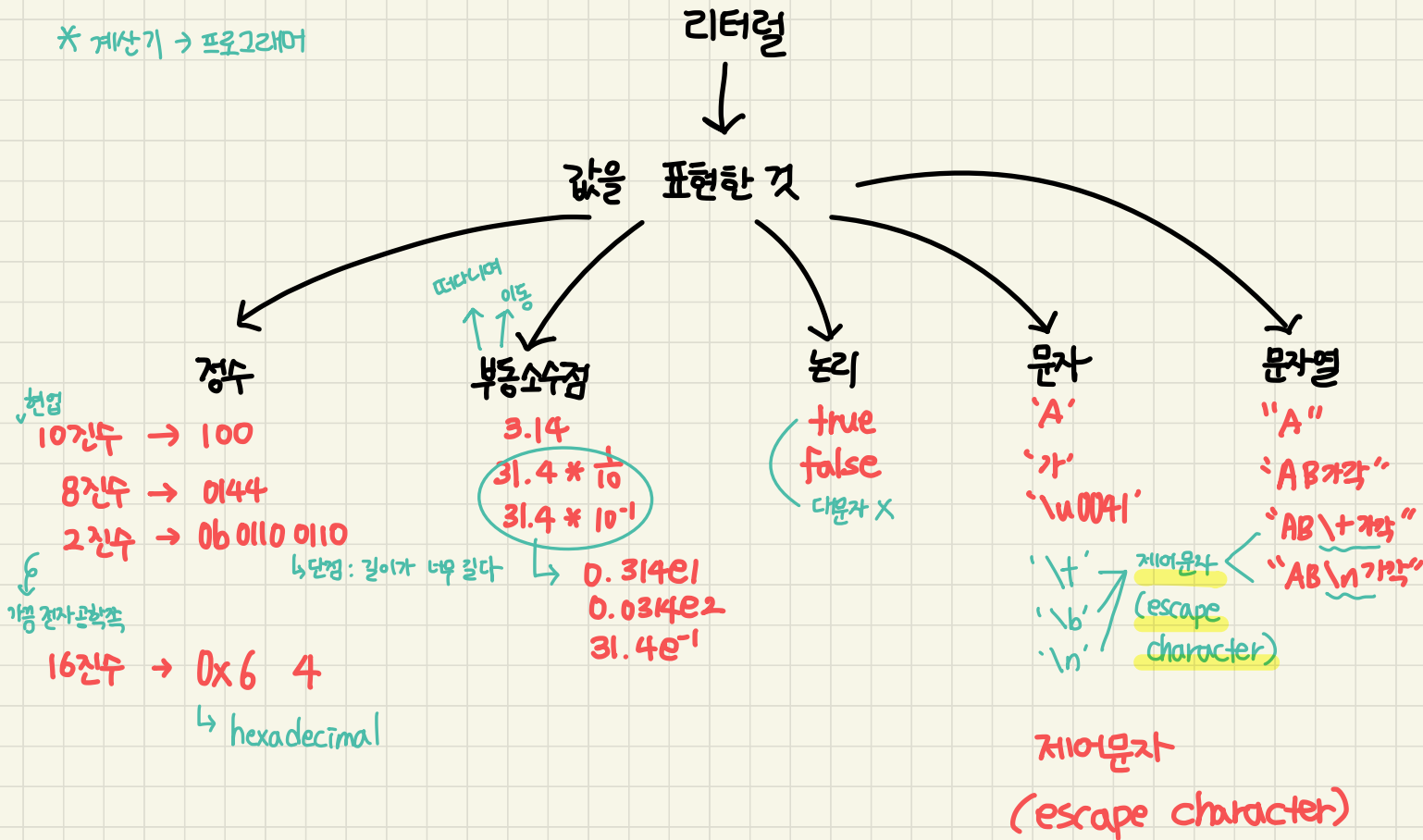
source 파일 두는 폴더!

* app - 02 : 리터럴 (literal), 변수 (variables), 배열 (array)



* App-02-a : 리터럴과 콘솔 출력

* 계산기 → 프로그래머



* app - 02 - a : 리터럴과 콘솔 출력

콘솔 출력

System.out print () ⇒ 값이나 표현식 (expression)
 소속 콘솔

System.out.println () ⇒ 값 출력 후 줄바꿈

System.out.printf ("출력형식", 값, 값. .)

메서드 = 함수 (do)
↓
기능 수행

출력 형식에 맞춰 값 입력

%s : 문자열
%d : decimal 10진수
%x : hexadecimal 16진수
%c : character 문자
%b : boolean true/false

What
↓
에어컨
자동차
형광등

do
↓
그다

* 02-b : 변수와 키보드 입력

정수 → `int no;`

문자열 → `String name;`

날짜 → `java.util.Date registeredDate;`

`new java.util.Scanner (System.in?in);`
키보드

- `import java.util.Scanner` 임포트 한 경우
`new Scanner(System.in);` 으로 생략 가능

* 02-C : 배열과 흐름제어문

데이터타입 [] 변수 = new 데이터타입 [개수] ;

예) int [] no = new int [5] ;

if (조건) { while (조건) {
 ≡
 ≡
 ≡
} }

for (변수초기화; 조건; 증감문) {
 ≡
 ≡
 ≡
}

* 03-a: main() 메서드의 용도
↳ entry point *출입문!*
↳ 조건문, 반복문을 항상 연습

