

정보 수업 정리 - 2025.06.12 (Monday 스타일: 선생님 말투 + 강조 복원)

파이썬 2차원 리스트 활용 예제

“애들아~ 이걸 진짜 실습에 나와요! 선택한 인덱스를 기반으로 정확히 출력할 수 있어야 돼~” [★ 시험 출제 포인트]

• 2차원 리스트 선언 예:

```
soldiers = [ ["암살자", "광전사", "수정자", "마법사", "사냥꾼"], ["단검", "도끼", "활", "지팡이", "채찍"] ]
```

- 사용자 입력받기: `input()` + `int()` 로 인덱스 처리
- 인덱싱 주의: 입력값 - 1 해야 실제 리스트 위치에 맞음 (0부터 시작하니까!)

예시 코드 요약:

```
print("용병을 입력하세요")
select = int(input("번호를 입력하세요: "))
print("용병의 필살 무기는 %s입니다." % soldiers[1][select - 1])
```

실습 핵심 포인트 요약

- 인풋 받으면 문자열 → `int()` 로 형 변환 필수 [★ 시험 출제 포인트]
- 출력 포맷은 `%s` 사용 + 괄호로 묶는 포맷도 주의 (여러 개일 경우)
- 리스트 인덱싱 실수 = 실습 오류의 핵심 원인
- 코드 결과 화면 출력 확인 필수 (콘솔 출력값 직접 비교)

설명: 출력이 정확히 맞지 않으면 코드 맞게 작성해도 실습 통과 못함. 인덱스 헛갈리면 끝장남.

생성형 AI 활용 프로젝트 안내

“애들아~ 이제는 누구나 프로그램을 만들 수 있어. 생성형 AI로도 게임을 만들고 앱도 만든다~” [★ 진로/생기부 중요 포인트]

- 생성형 AI로 앱/웹 만들기: 기획 + 프롬프트 설계 능력 중요
- 단순 코딩 X → 원하는 기능을 명확하게 표현하는 ‘질문력’ 중요
- 실무·입시 모두 강조 중: 교수들도 제일 관심 있는 분야

예시: 고등학생이 생성형 AI로 만든 게임, 월 수익 15억 실화임

학교 연계 프로젝트 개요

- 프로그램: 2일간 해커톤 형식 프로젝트 운영 (방학 중)
- 대상: 서원고/원고 등 일부 학교 학생 선발
- 주요 활동:
 - AI 활용 기획 강의 수강
 - 모듈 구성 → 주제 선정
 - 실습: 앱/웹/수익형 모델 등 제작
 - 최종 발표 및 생기부 기록

[★ 생기부 기재 가능 활동]

- 진로 활동 또는 세부 능력 특기사항 기재 가능
- 교수·기업 관심도 매우 높음 (파이썬, 생성형 AI, 실무형 프로젝트)

설명: 전국 최초 시도되는 실습형 AI 프로젝트. 문과/이과 가리지 않고 ‘기획력 + 문제 해결력’ 중시.

핵심 요약

- 2차원 리스트 인덱싱 실습은 정확도 요구됨
- 사용자 입력받고 → 정확한 인덱스로 출력
- 실습 코드 출력 예시 숙지
- 생성형 AI 활용 기획력 강조
- 프로젝트 참여 시 진로 활동 기록 가능, 생기부 반영 가능

선생님이 말했지. ‘이건 실기야\~ 안 외우면 실습에서 멘붕 온다\~’ 진짜다.