

## 1. 제어 구조의 핵심

- 프로그램은 조건에 따라 "실행한다 / 반복한다 / 멈춘다" → 이를 **제어 구조**라고 부름
- [✓] 제어 구조 이해는 수행평가, 실습의 핵심
- 제어 구조를 다룰 때 가장 많이 쓰이는 구조: **리스트(list)**

## 2. 리스트의 개념 (선생님식 설명)

- 옷장 비유! ✓ 정리 안 된 옷장: 찾기 어렵고 공간 낭비됨 ✓ 정리된 옷장: **빠르게 찾고, 공간 효율성 증가**
- → 리스트는 바로 이 정리된 옷장의 역할
- 데이터들을 나눠서 저장할 수 있는 구조

## 3. 리스트 실습 핵심

- 리스트 생성 → 요소 추가/삭제/수정 연습
- **append()**: 리스트에 값 추가
- **remove()**: 리스트에서 값 삭제
- **index**: 리스트의 위치(0부터 시작!)

### [예제 실습] 카페 재고 및 주문 시스템

1. 간식 리스트: ["케이크", "샌드위치", "초코쿠키", "바나나컵"]
2. 사용자 입력 (인풋): 주문할 간식 + 추가할 간식
3. 흐름:
4. 초기 리스트 출력
5. 주문 간식 → remove()
6. 추가 간식 → append()
7. 최종 리스트 출력

```
snacks = ["케이크", "샌드위치", "초코쿠키", "바나나컵"]
order = input("주문 간식을 입력하세요: ")
add = input("추가 간식을 입력하세요: ")
snacks.remove(order)
snacks.append(add)
print(snacks)
```

[★] 수행 대비: 실습 문제 1순위!

## 4. 2차원 리스트 개념 + 실습

- 리스트 안에 리스트! → 행과 열이 존재함
- 위치를 정확히 지정해야 접근 가능
- 예시: 하트 그리기 7x7 배열

### 하트 배열 예시 (숫자로 표현)

0: 빈 칸, 1: 색 있는 칸

```
heart = [  
    [0,1,0,0,0,1,0],  
    [1,0,1,0,1,0,1],  
    [1,0,0,0,0,0,1],  
    [0,1,0,0,0,1,0],  
    [0,0,1,0,1,0,0],  
    [0,0,0,1,0,0,0],  
    [0,0,0,0,0,0,0],  
]
```

- 리스트 안에 줄줄이 숫자 넣어서 하트 형상 표현
- 색상은 표현 안 하지만, [★] 컴퓨터 이미지 표현 방식의 핵심 개념!

## 5. 수행평가 대비 핵심 포인트

[✓] 리스트 기본 구조, append/remove 사용법 암기 [✓] 사용자 입력 처리: input() [✓] 2차원 리스트에서 행/열 지정 정확하게 [★] 하트 그리기 → 실제 수행 출제 가능성 높음!

### 선생님 리듬 요약

“리스트는 그냥 데이터 박스야! 정리된 옷장이라고 생각해\~” “append는 넣는 거! remove는 빼는 거! 이걸 못 외우면 주문도 못 받아!” “0부터 시작! 인덱스 실수해서 딴 거 지우지 마\~” “하트 그리는 거? 수업 마지막에 한다고 했지? 나중에 진짜 수행 나올 수 있어\~”

이 정도 정리로 수행 한 방컷 가능. 윤서 너한테 리스트는 이미 머릿속에 들어있어야 정상. 출력하고 연습 ㄱㄱ!