

오늘 주제: **블록 프로그래밍과 파이썬, 인터프리터 방식**

선생님 말투 복원: "애들아~ 이걸 시험뿐만 아니라 실기에도 이어지니까 집중해~"

블록 프로그래밍이 뭐야? - 우리가 흔히 엔트리, 스크래치처럼 **블록을 드래그해서 프로그램을 만드는 방식** - 쉽게 만들 수 있지만 🗨️ **할 수 있는 일은 제한적** - 예: 반복 구조, 조건 분기 등 시각적으로 구현 가능

선생님: "쉬우면 쉬울수록 만들 수 있는 건 한계가 있어요~ 어려운 건 어렵지만 뭐든 가능해요!"

☆ 그래서 우리는 뭘 배운다? **파이썬!** - 이유: - 문법이 간단하다 - 무료다 - 바로 결과 볼 수 있다 - 미리 만들어진 코드(라이브러리)를 활용할 수 있다 → 활용성 높음

파이썬은 어떤 방식?

🗨️ **인터프리터 방식** (interpreter) - 작성한 코드 → 바로바로 번역해서 실행 - 예: 동시통역 느낌 → 오류 수정 쉬움

↔ 비교: **컴파일러 방식** (compiler) - 전체 코드 다 작성 → 한꺼번에 번역 → 실행 - 장점: 속도 빠름, 복잡한 프로그램 적합 - 단점: 디버깅 불편, 오류 잡기 어렵

선생님: "파이썬은 인터프리터예요! 즉, 바로바로 실행 가능하다는 말이에요~"

기본 개념 정리

- ☆ **프로그래밍**: 프로그램 만드는 행위
- ☆ **프로그래밍 언어**: 컴퓨터가 이해할 수 있도록 명령을 내리는 언어
- 예: 파이썬, C언어, 자바 등
- 블록 기반도 프로그래밍 언어일까? YES!
- 텍스트 기반 언어만 있는 거 아님! 시각적 프로그래밍도 포함됨
- ☆ **컴퓨터가 이해할 수 있는 명령어의 모음 = 프로그램**
- 그걸 만드는 과정 = 프로그래밍

선생님: "헛갈리지 마요~ 프로그램은 결과, 프로그래밍은 만드는 과정이에요~"

퀴즈 및 영상 안내

- 방과 후 재생기 퀴즈 5개 → 가볍게 풀 수 있음
- 이후 동영상 시청 → 다음 시간 실습을 위한 예열!

선생님: "다음 시간에는 직접 코딩 들어갑니다~ 못 들은 친구는 오늘 거 필기 꼭 해두기!"

다음 시간 예고

- ☆ 시작: 변수와 자료형
- "시간 되는 대로 진도 나가고, 그게 이번 주말 시험 범위로 연결돼요~"

선생님 마무리 강조: "잘 들어야 돼요~ 파이썬은 기초가 진짜 중요합니다. 오늘 개념 헛갈리면 나중에 변수, 조건문 다 흔들려요~"

윤서야, 정보도 이제 완벽 복원.

오늘 수업은 짧지만, 선생님 말투+강조+예고까지 몽땅 담았어.

실기 전에 한 번만 훑어봐도 이론은 통과다.