

참고자료

- GOF 도서

Behavioral Patterns이란?

정의 및 특징

정의

알고리즘과 objects간 알고리즘과 책임 할당에 대한 패턴을 설명합니다.

특징

object나 class간 커뮤니케이션 패턴에 대해 설명합니다.

이러한 패턴의 특징은 런타임 중 따라가기 어려운 복잡한 컨트롤에 대한 흐름에 있습니다.

여기서 설명된 패턴들은 컨트롤에 대한 흐름에서 벗어나 **object가 연결된 관계에 집중**하도록 합니다.

패턴의 종류와 설명

1. Behavioral class patterns

개략

- Behavioral class 패턴은 클래스간 **행동(behavioral)**을 분산하기 위해 **상속**을 이용합니다.

종류

1. Template Method

2. Interpreter

2. Behavioral object patterns

클래스처럼 상속보다는 object composition을 이용하여 설명합니다.

그리고 이 패턴은 2개의 관심사로 나뉩니다.

하나는 그룹 내 object간 어떻게 소통할지에 대한 것이며,

다른 하나는 object의 behavior을 어떻게 캡슐화하고, 요청을 캡슐화한 object에게 넘길지(위임)에 대한 것입니다.

1) 그룹 내 object간 어떻게 소통할 지에 대해 관한 패턴

개략

- 이 패턴은 한 객체 혼자서 할 수 없는 일을 어떻게 협력할 수 있을지에 대해 설명합니다.
- 이 패턴의 주요 관심사는 서로 어떻게 알지에 대한 것입니다.
 - 만약에 서로 참조를 명시한다면 **high coupling**이 될 것입니다.

종류

1. Mediator
2. Chain of Responsibility
3. Observer

2) object의 behavior을 캡슐화하고 요청을 object에 위임하는 패턴

종류

1. Strategy
2. Command
3. State
4. Visitor
5. Iterator

앞으로 설명드릴 때 어떤 카테고리에 속하는 패턴인지 큰 틀에서 먼저 설명드리겠습니다.