

Overview.

A closer look at network structure . Socket.

- network edge
- network core
- access networks, physical media.

process sends/receives messages ^{to/from} **ITS Socket!**

프로세스가 통신한다는 것은 소켓끼리 통신한다는 것과 같다.

Network edge.

Goal: data transfer between system.

TCP

- 보내는 프로세스가 메시지를 ^(보낼) 보내기 연결

- 보내는 프로세스가 반대편의 소켓(문)의 transport infrastructure에 영향을 받는다.

메시지를 받은 프로세스에게 메시지를 보내기 위해선,

Network core.

mesh of interconnected routers.

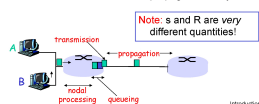
packet-switching 방식

Four sources of packet delay

1. nodal processing

- check bit errors.
- determine output link.

4. propagation delay



2. queueing 공공의 행동에 의해 의존

3. Transmission delay.

R : link bandwidth. (bps)

L : packet length. (bits)

$$\frac{L}{R}$$

What transport service does an app need?

- data integrity

• 데이터가 안전히 도착하는지.

- timing

- throughput (처리량)

일정한 처리량을 얻을 수 있는.

- security

