

CHAPTER2 - Creating and Destroying Objects

목표

1. 언제 어떻게 objects를 생성하고
2. 언제 어떻게 objects를 생성하는 것을 막고
3. 어떻게 때맞춰 objects를 파괴시키고
4. 파괴 전 어떻게 clean up 작업을 수행하는지