

▼ Tarea 3.1

Encontrar, usando el método de AGs, la raíz real del polinomio $P(x) = 5x^5 - 3x^4 - x^3 - 5x^2 - x - 3$ en el intervalo $[0.5 \ 1]$, usando números reales, una población de 100 listas, un solo tipo de cruce y selección por clasificación. Dibuje un cuadro de aptitud contra generación.

Para resolver este ejercicio, se realiza mediante la implementación de AGs.

```
import math                # Libreria que se usa para realizar operaciones matemáticas
import random              # Libreria usada para generar números aleatorios
import numpy as np         # Encuentra una raíz real entre 0.5 y 1.5
import matplotlib.pyplot as plt
```

Para poder evidenciar de mejor modo el desarrollo del ejercicio, se tienen cromosomas de longitud 100 bits, una población de solamente 10 individuos, 200 generaciones, y 1% de mutación. Se tiene una población tan reducida ya que de lo contrario, la obtención del problema sería muy rápida.

```
longCrom = 100
K = 100
M = 200
pm = 0.01
```

```
def ecuacion(x):
    valor = 5*x**5-3*x**4-x**3-5*x**2-x-3
    return valor
```

Definición de Función Objetivo (ecuacion): Se define una función no lineal llamada ecuacion que toma una variable x como entrada y devuelve el valor de la función a optimizar. En este caso, la función es un polinomio de quinto grado. El objetivo es encontrar el valor de x que minimiza esta función.

```
def genera(K, longCrom):  
    Pob_nueva = np.zeros([K, longCrom], dtype = int)  
    cromosoma = np.zeros([longCrom-1], dtype = int)  
    j = 0  
    while j < K:  
        cromosoma = [random.randint(0,1) for i in range(longCrom)]  
        Pob_nueva[j] = cromosoma  
        j +=1  
    return Pob_nueva
```

Generación de la Población Inicial (genera): Se define una función llamada genera que genera una población inicial de cromosomas. En este contexto, un cromosoma representa una posible solución. La población inicial consiste en una matriz de cromosomas binarios.

```

def evalua( Pob_nueva):
    Apt_total = 0
    vectorX = np.zeros(K, dtype = float)
    probab = np.zeros(K, dtype = float)
    aptitud = np.zeros(K, dtype = float)
    mejor = 50.
    mejorX = 0.

    i = 0
    while(i < K):
        t,x = res_Funcion(Pob_nueva [i])
        vectorX[i] = x
        aptitud[i] = (10 - abs(t))*100
        i += 1
    Apt_total = float(sum(aptitud))
    probab = 10 * [j/Apt_total for j in aptitud]
    maxprobab = np.amax(probab)
    maxIndex = np.argmax(probab)
    mejorx = vectorX[maxIndex]
    probab[maxIndex] = 0.99
    return probab, vectorX, max(aptitud)

def res_Funcion(cromosoma):
    x = decodificar(cromosoma)
    funcion= ecuacion(x)
    return funcion, x

def decodificar(cromosoma):
    xi = 0.5 # Limite inferior en el dominio real
    xf = 1 # Limite superior en el dominio real
    Max = 2 ** (longCrom)
    cromPot = [cromosoma[i]*2**(longCrom-i-1) for i in range(longCrom)]
    valorDecimal = sum(cromPot)
    cromPot = 0
    valDeco = ((xf-xi)/Max)*(valorDecimal)+xi
    return valDeco

```

Evaluación de Aptitud (evalua): Se define una función llamada evalua que evalúa la aptitud de cada cromosoma en la población actual. La aptitud se calcula en función del valor de la función objetivo. Además, se realiza una selección basada en la aptitud para determinar cuáles cromosomas tienen más probabilidades de reproducirse. Decodificación de Cromosomas (decodificar): La función decodificar se utiliza para convertir un cromosoma binario en un valor real en un rango predefinido.

```

def cruce(Pob_nueva, Probabilidad):
    maxprobab = np.amax(prob_cromosoma)
    maxIndex = np.argmax(prob_cromosoma)
    len(Pob_nueva)
    i = 0
    while (i < K-1):
        mejorCrom = Pob_nueva[maxIndex]
        if Probabilidad[i] < 0.97:
            rand = random.randint(2, longCrom-1) # Posición de cruce aleatoria
            padre1 = Pob_nueva[i]
            padre2 = Pob_nueva[i+1]
            j = rand
            while(j < longCrom):
                bit = padre1[j]
                padre1[j] = padre2[j]
                padre2[j] = bit
                j += 1
        else:
            if maxIndex %2 == 0:
                Pob_nueva[i] = Pob_nueva[maxIndex]
            else:
                Pob_nueva[i+1] = Pob_nueva[maxIndex]
        i += 2
    return Pob_nueva

```

Cruce de Cromosomas (cruce): La función cruce implementa la operación de cruce (reproducción) entre cromosomas. Se utiliza una estrategia de cruce de un punto aleatorio.

```

def muta(Pob_nueva, pm):
    totalbits = K * longCrom
    segmento = 1/pm
    n_segmentos = totalbits/segmento
    i = 0
    while(i < n_segmentos-1):
        aleatorio = random.randint(0, segmento-1)
        posic = int(i * segmento + aleatorio)
        y = int((posic/longCrom))
        cromosoma = Pob_nueva[y]
        x = posic - longCrom * y
        if (cromosoma[x-1] == 0):
            cromosoma[x-1] = 1
        else:
            cromosoma[x-1] = 0
        i +=1
    return Pob_nueva

```

Mutación de Cromosomas (muta): La función muta se encarga de aplicar mutaciones aleatorias a los cromosomas con una probabilidad especificada.

```

def seleccion_ruleta(poblacion, probabilidad):
    chosen = []
    while len(chosen) <= K:
        for n in range(K):
            r = random.random()
            for (i, individuo) in enumerate(poblacion):
                #print(i)
                if i > K:
                    break
                if r <= probabilidad[i]:
                    chosen.append(list(individuo))
                    break
    return chosen

```

Selección de Ruleta (seleccion_ruleta): Esta función realiza la selección de cromosomas basada en una ruleta ponderada. Los cromosomas con una aptitud más alta tienen una mayor probabilidad de ser seleccionados.

Ya definidas todas las funciones, se realizan las iteraciones para encontrar la mejor solución. Después de cada generación se imprime la mejor solución. Si hay un resultado de valor menor a 0.00001, se terminan los ciclos y se dice que se llegó a una solución. Por último, al final se generan gráficas donde se muestran los resultados del error y del valor determinado por el algoritmo.

```
Pob_nueva3 = genera(K,longCrom)
prob_cromosoma,vectorX,AptI = evalua(Pob_nueva3)
i = 0

Px=list()
Py=list()
PaptI=list()
while (i < M):
    Pob_vieja = Pob_nueva3
    Pob_nueva1 = seleccion_ruleta(Pob_vieja, prob_cromosoma)
    Pob_nueva2 = cruce(Pob_nueva1, prob_cromosoma)
    Pob_nueva3 = muta(Pob_nueva2, pm)
    prob_cromosoma, vectorX,AptI = evalua(Pob_nueva3)
    maxprobab = np.amax(prob_cromosoma)
    maxIndex = np.argmax(prob_cromosoma)
    mejorx = vectorX[maxIndex]
    x = mejorx
    val = ecuacion(x)
    print("Generación ", i,"Mejor x", x,"mejor solucion ",val)
    if abs(val) < 0.00001:
        print()
        print("Mejor Solucion x", x," con F(x) = ",val)
        i = M
    Px.append(i)
    Py.append(val)
    PaptI.append(AptI)
    i += 1

plt.plot(Px, Py)
plt.xlabel('Generación')
plt.ylabel('Valor')
plt.show()

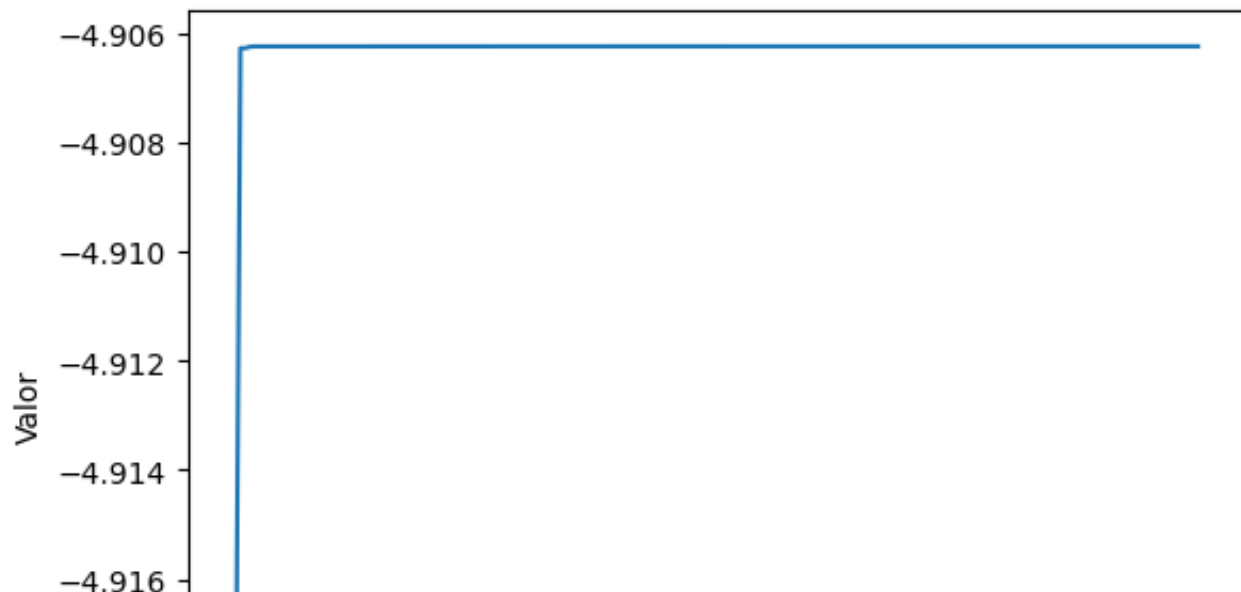
plt.plot(Px, PaptI)
plt.xlabel('Generación')
plt.ylabel('Aptitud máxima')
plt.show()
```

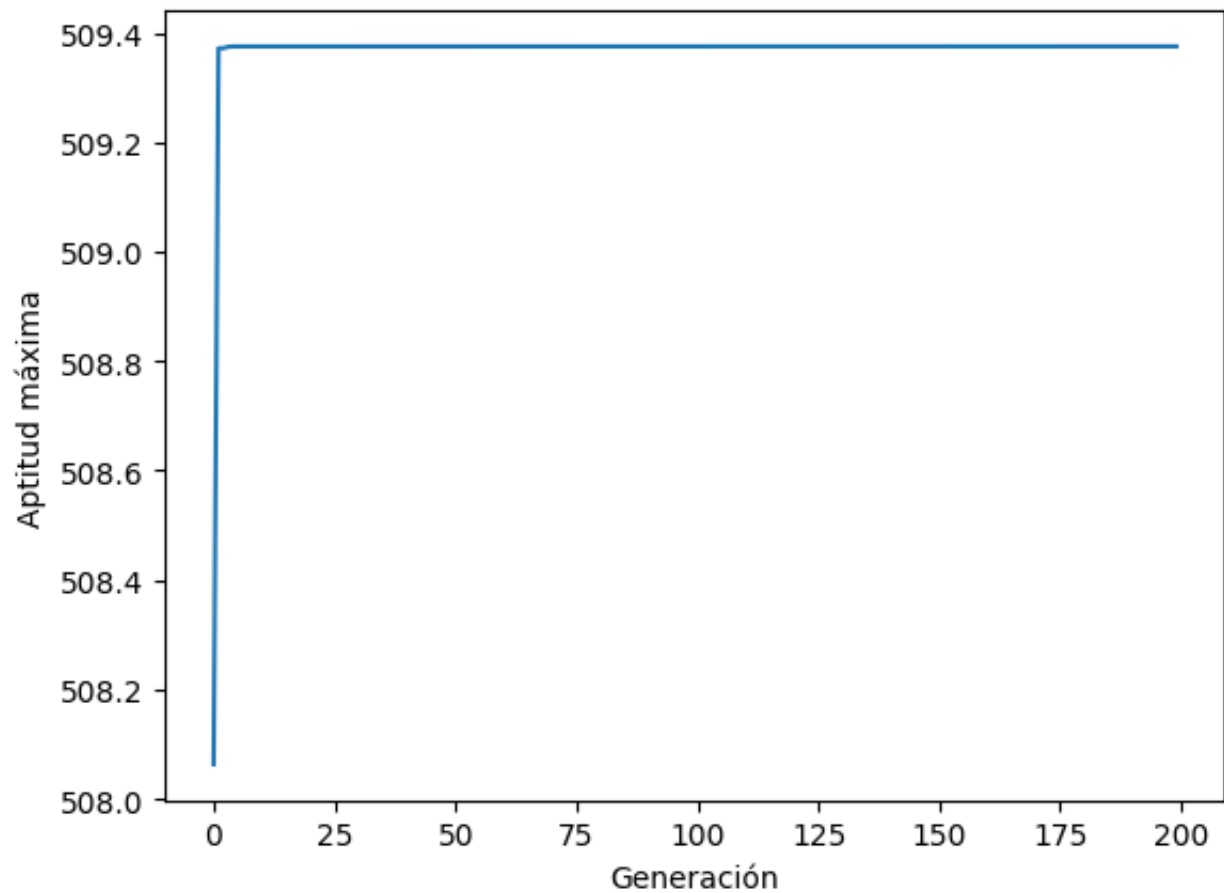
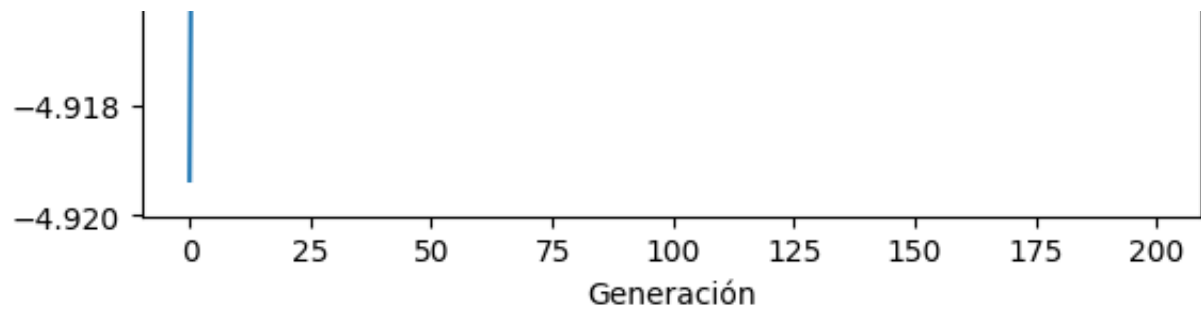
Generación	1	Mejor	x	0.5000051872124329	mejor solucion	-4.9062846896109535
Generación	2	Mejor	x	0.5000049487938538	mejor solucion	-4.906283095175227
Generación	3	Mejor	x	0.5000011340965882	mejor solucion	-4.906257584277043
Generación	4	Mejor	x	0.5000001804222718	mejor solucion	-4.9062512065740975
Generación	5	Mejor	x	0.5000001799566105	mejor solucion	-4.906251203459987
Generación	6	Mejor	x	0.500000060747321	mejor solucion	-4.906250406247726
Generación	7	Mejor	x	0.5000000598159984	mejor solucion	-4.9062504000195055
Generación	8	Mejor	x	0.500000059699583	mejor solucion	-4.906250399240978
Generación	9	Mejor	x	0.5000000596923071	mejor solucion	-4.90625039919232
Generación	10	Mejor	x	0.5000000596632033	mejor solucion	-4.906250398997688
Generación	11	Mejor	x	0.5000000000585585	mejor solucion	-4.90625000039161
Generación	12	Mejor	x	0.5000000000003508	mejor solucion	-4.906250000002347
Generación	13	Mejor	x	0.5000000000002371	mejor solucion	-4.906250000001586
Generación	14	Mejor	x	0.5000000000000098	mejor solucion	-4.906250000000066
Generación	15	Mejor	x	0.5000000000000027	mejor solucion	-4.906250000000018
Generación	16	Mejor	x	0.5000000000000009	mejor solucion	-4.906250000000006
Generación	17	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	18	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	19	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	20	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	21	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	22	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	23	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	24	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	25	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	26	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	27	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	28	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	29	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	30	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	31	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	32	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	33	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	34	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	35	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	36	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	37	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	38	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	39	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	40	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	41	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	42	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	43	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	44	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	45	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	46	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	47	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	48	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	49	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	50	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	51	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	52	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	53	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625
Generación	54	Mejor	x	0.5	mejor solucion	-4.90625

[illegible]

[illegible]

Generación	162	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	163	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	164	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	165	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	166	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	167	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	168	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	169	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	170	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	171	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	172	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	173	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	174	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	175	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	176	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	177	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	178	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	179	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	180	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	181	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	182	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	183	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	184	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	185	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	186	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	187	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	188	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	189	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	190	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	191	Mejor	x 0.5	mejor	solucion	-4.90625
Generación	192	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	193	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	194	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	195	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	196	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	197	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	198	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625
Generación	199	Mejor	x 0.5000000000000001	mejor	solucion	-4.90625





Iteraciones Principales: El código principal realiza un ciclo de iteraciones para encontrar la solución óptima. Se ejecutan un número fijo de generaciones (M). En cada generación, se realiza una selección de cromosomas, seguida de cruce y mutación. Luego, se evalúa la aptitud de los cromosomas resultantes y se imprime la mejor solución encontrada hasta el momento.

El objetivo de este código es encontrar un valor de x que minimice la función no lineal ecuacion. El algoritmo genético se utiliza para explorar el espacio de búsqueda y encontrar una solución aproximada al mínimo de la función. Las gráficas generadas muestran cómo la aptitud y los valores de la función cambian a lo largo de las generaciones.

El código se ejecuta durante un número fijo de generaciones, y se detiene si se encuentra una solución cercana al mínimo deseado (cuando $\text{abs}(\text{val}) < 0.00001$). En ese caso, se imprime la solución encontrada y se finaliza la ejecución.

Este tipo de algoritmo genético es útil para encontrar soluciones aproximadas en problemas de optimización donde no se puede aplicar un enfoque analítico directo para encontrar el mínimo de la función. En lugar de eso, se utiliza un enfoque de búsqueda heurística basado en la evolución de poblaciones.