**Pflichtenheft SUBSCRIPTION BUDGET TOOL**

**Version:** 0.1

**Datum:** 14.02.2020

DOKUMENTVERSIONEN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionsnr. | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 0.1 | 14. 02. 2020 | Sans Undertale | Ersterstellung |
| 0.2 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

INHALT

[DOKUMENTVERSIONEN 1](#_Toc536202136)

[INHALT 2](#_Toc536202137)

[1. Einleitung 3](#_Toc536202138)

[1.1 Allgemeines 3](#_Toc536202139)

[1.1.1 Ziel und Zweck dieses Dokuments 3](#_Toc536202140)

[1.1.2 Projektbezug 3](#_Toc536202141)

[1.1.3 Abkürzungen 3](#_Toc536202142)

[1.1.4 Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten 3](#_Toc536202143)

[1.2 Verteiler und Freigabe 3](#_Toc536202144)

[1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft 3](#_Toc536202145)

[1.3 Reviewvermerke und Meeting-Protokolle 3](#_Toc536202146)

[1.3.1 Erstes bis n-tes Review 3](#_Toc536202147)

[2. Konzept und Rahmenbedingungen 4](#_Toc536202148)

[2.1 Benutzer / Zielgruppe 4](#_Toc536202149)

[2.2 Ziele des Anbieters 4](#_Toc536202150)  
[2.3 Ausgangssituration 4](#_Toc536202150)

[2.4 Ziele und Nutzen des Anwenders 4](#_Toc536202151)

[2.5 Systemvoraussetzungen 4](#_Toc536202152)

[2.6 Ressourcen 4](#_Toc536202153)

[2.7 Übersicht der Meilensteine 5](#_Toc536202154)  
[2.8 Management Summary 5](#_Toc536202154)

[3. Anforderungsbeschreibung 6](#_Toc536202155)

[3.1 1. Anforderung 6](#_Toc536202156)

[3.1.1 Beschreibung 6](#_Toc536202157)

[3.1.2 Wechselwirkungen 6](#_Toc536202158)

[3.1.3 Risiken 6](#_Toc536202159)

[3.1.4 Testhinweise 6](#_Toc536202160)

[3.1.5 Vergleich mit bestehenden Lösungen 6](#_Toc536202161)

[3.1.6 Schätzung des Aufwands 6](#_Toc536202162)  
[3.1.7 NICHT-Ziele 6](#_Toc536202162)

[4. Genehmigung 7](#_Toc536202163)

[5. Anhang 8](#_Toc536202164)

# Einleitung

## Allgemeines

### Ziel und Zweck dieses Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt die Meilensteine bzw. die Vorgehensweise wie das Projekt realisiert werden soll. Die genauen Spezifikationen entspringen vom Lastenheft.

### Projektbezug

Der Auftraggeber ist sowohl Projektleiter als auch Entwickler für das zugewiesene Projekt mit Unterstützung des Coaching Programms des WIFI in Wien.

### Abkürzungen

WIFI – Wirtschaftsförderungsinstitut

WPF – Windows Presentation Foundation

SDK – Software Development Kit

XAML – Extensible Application Markup Language

### Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten

Dieses Dokument bezieht sich mehrmals auf das Lastenheft für das durchzuführende Projekt.

## Verteiler und Freigabe

### Verteiler für dieses Lastenheft

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rolle | Name | Telefon | E-Mail | Bemerkungen |
| Projektleiter | Sans Undertale | +43 000 0000000 | sans@undertale.com |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Reviewvermerke und Meeting-Protokolle

### Erstes bis n-tes Review

14. 02. 2020 Erstertellung und Coaching im WIFI

# Konzept und Rahmenbedingungen

## Benutzer / Zielgruppe

Die Zielgruppe soll Heimnutzer sein, welche Wert darauf legen ein übersichtliches Bild von monatlichen Abbuchungen zu bekommen, mit einem Schwerpunkt auf Online-Abonnents wie Netflix oder Amazon, Dropbox, Office etc.

## Ziele des Anbieters

Der Anbieter soll ein Produkt bereitstellen, welches Nutzern erlaubt mittels einer externen Datenbankverbindung oder einer lokalen Datenbankdatei, monatliche Transaktionen mit eineem vorgegebenen Budget zu verwalten.

## Ausgangssituration

Mehr Endnutzer schließen heutzutage monatliche Online-Abos ab, welche am Anfang wenige Beträge sind, aber mit der Zeit sich anhäufen. Nutzer sollen einen einfacheren Überblick bekommen, welche Abonnement sie verfügen und sollen eine einfachere Option geboten werden diese zu regulieren.

## Ziele und Nutzen des Anwenders

Der Anwender soll in einer Desktop-Anwendung monatliche Abbuchungen verwalten und dadurch besser Ausgaben regulieren zu können.

## Systemvoraussetzungen

Das Programm soll auf allen Intel bzw. AMD x86 bzw x86\_64 Rechnern in einer Windows-Umgebung laufen, mit der Vorrausetzung, dass WPF Applikationen auf .NET Core 3.1 einwandfrei funktionieren.

## Ressourcen

Das Projekt soll in einer Windows-Umgebung mit der JetBrains Rider IDE entwickelt werden, als SDK kommtt .NET Core 3.1 im Einsatz. Als Programmiersprache soll C# verwendet und die Oberfläche soll in XAML für das WPF entworfen werden.

## Übersicht der Meilensteine

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorbereitungsphase** | |
| Verfassen der entsprechenden Dokumentation |  |
| Gestaltung der Software-Oberfläche in WPF |  |
| **Implementierung und Test** | |
| Anbindung einer Datenbank an das Software-Programm |  |
| Das Lesen und Schreiben aus einer lokalen SQL-Datenbankdatei |  |
| Das Hinzufügen von ein oder mehreren Währungen (Euro und USD MUSS) |  |
| Das Anbieten von zugreifbaren Links von bestimmten Anbietern |  |
| Optional: Das Verlinken auf https://online-kuendigen.at/ |  |
| **Einführung** | |
| Einrichten eines Datenbankservers für die Präsentation |  |
| Vorstellung des Produkts |  |
| **Voraussichtlicher Verkaufsstart** | - |

## Management Summary

Dieses Dokument soll die Ziele und Nicht-Ziele des Projektes beschreiben und im Gegensatz zum Lastenheft, eine genauere Beschreibung des Vorgehens darbieten. Dadurch soll es dem Projektleiter vereinfacht werden, das Projekt dementsprechend umzusetzen.

# Anforderungsbeschreibung

Die Anforderungsbeschreibung gibt an, wie das Projekt zu realisieren ist

## 1. Anforderung

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. / ID** | 100 | **Nichttechnischer Titel** | | Subget-Tool Desktop-Applikation | | |
| **Quellen** | - | | **Verweise** | Lastenheft | **Priorität** | Schon Wichtig |

### Beschreibung

Die Desktop-Applikation soll in einer Vereinfachten Datenbank-Liste mit „AUSGABEN“ die jeweiligen Ausgaben anzeigen und anschließend den Restbetrag vom Budget ausgeben. Mit einem „SPEICHERN“ Button sollen Änderungen an eine Datenbank geschrieben werden. Der Nutzer soll gewarnt werden, ob die monatlichen Abbuchungen über das gesetzte Budget hinausgeht.

### Wechselwirkungen

Die Berechnung sollte mathematisch korrekt verlaufen um eine Funktionalität zu garantieren.

### Risiken

Eventueller Aufwand bezüglich der Datenbankanbindung.

### Testhinweise

Die Applikation sollte in einer Windows Umgebung getestet werden, dies kann entweder auf einem physischen Rechner oder einer virtuellen Umgebung erfolgen. Außerdem sollten die Berechnungen nachgerechnet werden, um einen eventuellen Rechenfehler zu vermeiden.

### Vergleich mit bestehenden Lösungen

Vergleiche derzeit nicht vorhanden.

### Schätzung des Aufwands

Das Projekt sollte innerhalb von 10 Wochen ab der Erstellung des Dokuments fertiggestellt werden.

### NICHT-Ziele

Die gesetzten Meilensteine sollten nicht im Zeitraum der Projektentwicklung vernachlässigt werden, und die Entwicklung muss regelmäßig fortgesetzt werden. Dabei sollte die Dokumentation ebenfalls nicht vernachlässigt werden und zudem sollten nach jeder erfolgreichen Versionserstellung Tests durchgeführt werden um eine Basisfunktionalität zu garantieren.Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt...

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: |  |
| Unterschrift Auftraggeber: |  |
| Unterschrift Projektleiter: |  |
| Weitere Unterschriften: |  |

# Anhang

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.