

程序和函数练习题

一、单选题

1、分析程序, var str="13.88hello world!9"; var str1=parseInt(str);程序运行后 str1 的值为:()

A.13.889

B.13.88

C.1

D.13

2、分析程序 var str="13.88hello world!9"; var str1=parseFloat(str);程序运行后 str1 的值为:()

A.13.889

B.13.88

C.1

D.13

3. 分析下面程序, 运行结果为 ()

```
if(0){ alert('YES'); }else{alert('NO');}
```

A.YES

B.NO

C.没有输出

D.undefined

4. 分析下面程序, 运行结果为 ()

```
if('hello'){ alert('YES'); }else{alert('NO');}
```

A.YES

B.NO

C.没有输出

D. hello

5. 分析下面程序, 运行结果为 ()

```
if(2>3 || 1=='1'){ alert('YES'); }else{alert('NO');}
```

A.YES

B.NO

C.没有输出

D.程序报错

6. 分析下面程序, 运行结果为 ()

```
if(null){ alert('YES'); }else{alert('NO');}
```

A.YES

B.NO

C.没有输出

D.null

7. 分析下面程序, 运行结果为 ()

```
function aa(){  
    alert(a);
```

```
var a=10;
alert(this.a);
}
Aa();
```

A.undefined ,undefined

B. undefined ,10

C.null, undefined

D.null,10

8. 分析下面程序，运行结果为（）

```
var a=20;
function aa(){
    alert(a);
    var a=10;
    alert(this.a);
}
```

aa（）；

A.undefined ,20

B.20 ,10

C. undefined ,10

D.20, undefined

9.下面关于函数说法错误的是（）

A.使用 Function 关键字定义

B.函数可以作为参数传递给另一个函数

C.函数分为内置函数和自定义函数

D.函数像普通变量一样可以赋值给其他变量

10 下面关于函数的参数说法错误的是（）

A.函数有两个形参，调用时只给出一个实参值，则函数会将实参值传递给第一个形参。

B.多个参数之间用“，”号隔开。

C.在函数体内，形参其实就是一个变量。

D.调用参数时，形参依次按顺序传递给实参。

11.关于函数的返回值下面说法错误的是（）

A.返回值可以直接赋予变量或用于表达式中。

B.return 语句表示结束当前函数的执行。

C.return 语句可不带表达式，返回值为 undefined。

D.函数可以不使用 return 语句，则函数没有返回值。

12.如果想单击按钮时调用函数 hello(),则下面正确的是（）

A. <button onclick="hello()">确定</button>

B. <button ondblclick="hello()">确定</button>

C. <button click="hello">确定</button>

D. <button click="hello()">确定</button>

13.下面不属于鼠标事件的是（）

A.onmousedown

B.onmouseup

C.onmouse

D.onmouseout

14.元素失去焦点时触发的事件是（）

A.onblur

B.blur

C.focus

D.onfocus

15.下面关于事件说法错误的是（）

A. onload: 在页面结束加载之后触发

B. onchange:在元素值被改变时触发

C. onabort:在图像加载被中断时触发

D. onsubmit:在单击重置按钮提交表单后触发。

二.填空题

1.函数的三要素为：____函数名____、____函数参数____、____函数返回值____

2.在 JS 中单行注释使用____//____、多行注释使用____/**/____。

3.JS 内置数据类型有：____number____、____string____、____boolean____
、____undefined____、____null____五种。

4.“+”号左右出现字符串时，为____字符串连接拼接____使用。

5.“+*/”号左右出现字符串时，将字符串转换为____数值____类型。

6.比较运算符左右出现数值和字符串时，会将字符串转换为____数值____类型。

7.逻辑运算符会将数据类型转换为____布尔____类型之后再作运算，结果为____布尔____类型。

8.数字 0 转为布尔值为____false____，数字 1 转为布尔值为____true____。

9.‘hello’转为布尔值为____true____。

10.调试代码往控制台输出语句使用____console.log()____。