# Olá, eu sou **Jusley Smaly**

Trabalho há 20 anos na indústria do design. Atualmente, atuo como Senior Product Designer.



Contabilizei

Senior Produc Designer 2022 • Abr - Jul

Em março de 2022 encarei um novo desafio na Contabilizei, uma empresa que está revolucionando o ecossistema de pequenas e médias empresas tornando mais simples o processo contábil e crescimento desse mercado.

[acesse o case]

TAG / Stone Co. 2021/Jan - 2022/Mar

### **Produc Designer Specialist**

Esse foi um dos desafios mais interessantes da minha carreira pelo fato de ser um negócio puramente regulatório, baseado 100% em API e B2B.

Tive a oportunidade de montar o primeiro time de design da empresa e estruturar os processos de design.

Coordenei a frente que estruturou a primeira versão do design system da empresa que se tornaria a principal base para a construção dos primeiros produtos digitais da empresa.

Participei do processo de construção dos primeiros produtos com interface que tinham como objetivo facilitar o acesso à tecnologia da API para pequenos players do mercado.

Atuei também em projetos voltados para clientes internos como o time de operações afim de estudar e otimizar este os pontos de contato com os seus clientes.

[acesse o case]

Bradesco / Sapient/AG2 2020/Ago - 2020/Dez

#### **UX** Designer

Ingressei nesse projeto por intermédio da Deeploy que é uma consultoria que conecta designers à projetos de grandes empresas.

Atuei especificamente como UX Designer no produto de investimento do banco Bradesco. Durante o projeto, desenvolvi jornadas para este produto junto como a minha squad responsável.

92dpi - Digital Agency 2012/Jan - 2020/Jul

### Founder & Designer

Como experiência empreendedora, criei a primeira agência digital do norte do país num momento em que pouco se falava desse formato de negócio que era dominado por grandes agências tradicionais ligadas fortemente ao offline.

Através da minha forte base em ferramentas e processos ligados ao digital, criei uma estratégia de mercado para conquistar clientes e ganhar espaço.

Com o passar do tempo tive a oportunidade de atuar nos mais diversos nichos e conhecer as diferentes nuances do mercado.

Desenvolvi projetos de websites corporativos, portais, blogs, lojas virtuais, campanhas de performance, estratégias de inteligência digital, campanhas e sistemas de identidade visual. Como agência minha atuação era bem diversificada.

Para dar conta das demandas de trabalho, montei um time remoto que fazia uso de tecnologias existentes para escalar processos e as entregas para os clientes.

# Olá, eu sou Jusley Smaly



Jornal A Crítica 2005/Jan - 2011/Dez Trabalho há 20 anos na indústria do design. Atualmente, atuo como Senior Product Designer.

#### Designer

Rede Calderaro de Comunicação

Iniciei minha carreira como estagiário e cheguei até a posição de diretor de arte liderando um time de 5 designers.

Enquanto estagiário, criei a primeira versão do portal do jornal do grupo e com o passar dos anos me tornei o principal responsável pela evolução do mesmo.

Atuei fortemente na criação de campanhas para produtos idealizados pelo marketing do grupo desde a identidade visual, propostas comerciais, campanhas publicitárias, estratégia de mídia, dentre outros. A concepção visual dos projetos em muitos casos permeavam em diferentes veículos do grupo como jornal impresso, tv, web e rádios.

Executei projetos voltados para a sistematização do processo de comunicação de sistemas de identidade visual do grupo que compreendiam logo, uniformes, papelaria, brochuras, frota de veículos, dentre outros.

## Formação

Universidade Federal do Amazonas Bacharel, Desenho Industrial 1999 - 2006

FMM - Fundação Mathias Machiline **Técnico em Processamento de Dados** Ensino Técnico/Médio 1995 - 1997

## Skills

**Empathy Mapping** Hope and fears Card Sorting Dot voting User Interview Competitive Analysis Storyboards Sitemap User Dairy Task Flow CSD Matrix User Flow Toolkit and library Personas Task Analysis UI components Affinity Mapping Sketches Pain points Wireframes Mental Models Prototypes 5 why's Screen Flow 5W2H **Usability Testing** 

> Eye tracking Heuristic Analysis

### Tools

Figma
Adobe XD
Sketch
Illustrator
Photoshop

Google Analytics
Hotjar
Metabase
Flourish

Miro Notion Confluence

Dovetail Airtable