

Kap. 6: Registrierung kinematischer Systeme

- Trajektorien
- Kalmanfilter
- **Partikelfilter**
 - ◆ **Modellannahmen und Lösungsansatz**
 - ◆ Globale Lokalisierung durch Partikelfilter
 - ◆ Vergleich Partikelfilter- und Kalmanfilter
- SLAM

[Corke]

Modellannahmen und Lösungsansatz

[Thrun]

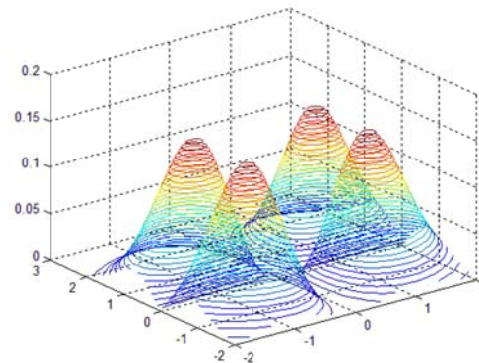
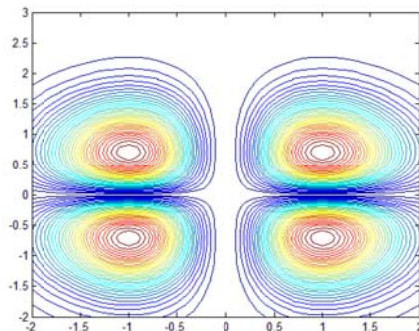
[Wendel]

Modellannahmen Kalmanfilter (Wdh.)

- Sensoren haben gaussverteilte Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion
- Bewegungsmodelle und Messmodelle sind linear (bzw. werden linearisiert)

Modellannahmen Partikelfilter

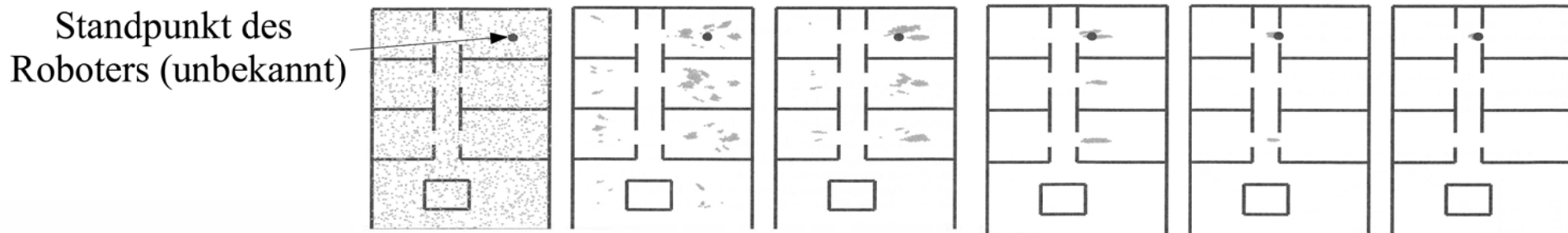
- Sensoren können nicht gaussverteilte WDFs haben
- WDF kann multimodal, d.h. mit mehreren Peaks sein
- Messmodell und Bewegungsmodell können hochgradig nichtlinear sein



(Multimodale Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion)

Lösungsansatz

- Speichern vieler unterschiedlicher Zustandsvektoren
- Bei neuer Messung: Bewertung aller dieser Zustandsvektoren und daraus Berechnung einer neuen Generation



Aus [Wendel]

Begriff (Generation und Partikel)

Sei $X_k = (x_k^{(0)}, \dots, x_k^{(N-1)})$ eine Folge von N *posen*. Dann heißt X_k

Generation zum Zeitpunkt k .

Eine pose $x_k^{(i)} = (u_k^{(i)}, v_k^{(i)}, \theta_k^{(i)})$ heißt **Partikel** der Generation X_k

==> Jede Generation approximiert die Wahrscheinlichkeitsdichtefunktion (WDF) anhand des momentan verfügbaren Wissens

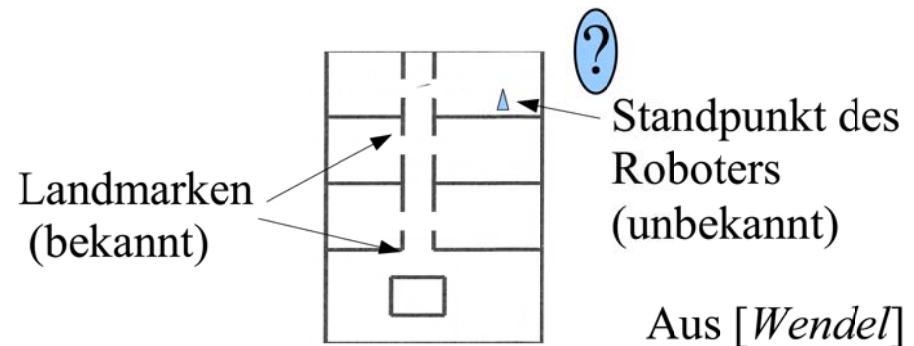
Globale Lokalisierung durch Partikelfilter

Gegeben

- Bekannte Welt (in Form von Landmarken)
- Ein mit einem „range-bearing-Sensor“ ausgestatteter Roboter wird in dieser Welt „ausgesetzt“

Gesucht

Lokalisation des des Roboters



Algorithmus

Partikel Filter (Übersicht)

- (1) Initialisierung durch Gleichverteilung von Partikeln
- (2) Bewegung des Roboters
- (3) Messungen durchführen
- (4) Propagation aller Partikel durch Bewegungsmodell
- (5) Bewertung der Messungen für jedes Partikel
- (6) Neuverteilung der Partikel (resampling)

k-te Iteration

Schritt 1:

Initialisierung durch Gleichverteilung von Partikeln

wähle N zufällig über den Arbeitsraum ausgewählte Partikel

$$X_0 = (x_0^{(0)}, \dots, x_0^{(N-1)}) \quad \text{---} \quad = (x, y, \Theta)$$

Und ordne jedem ein initiales Gewicht zu:

$$W_0 = (w_0^{(0)}, \dots, w_0^{(N-1)})$$

mit

$$w_0^{(i)} = 1/N$$

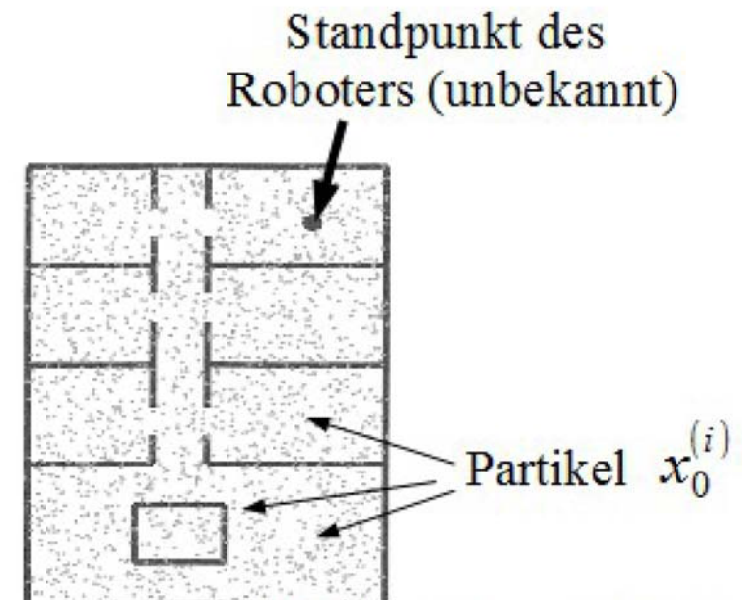


Abb. 1: Approximation der WDF zum Zeitpunkt $t=0$

Schritt 2: Bewegen des Roboters (zum Zeitpunkt k-1)

Der Roboter werde bewegt. Die Bewegung werde beschrieben durch

$$\delta_{k-1} := (\delta_{k-1}^{(d)}, \delta_{k-1}^{(\alpha)})$$

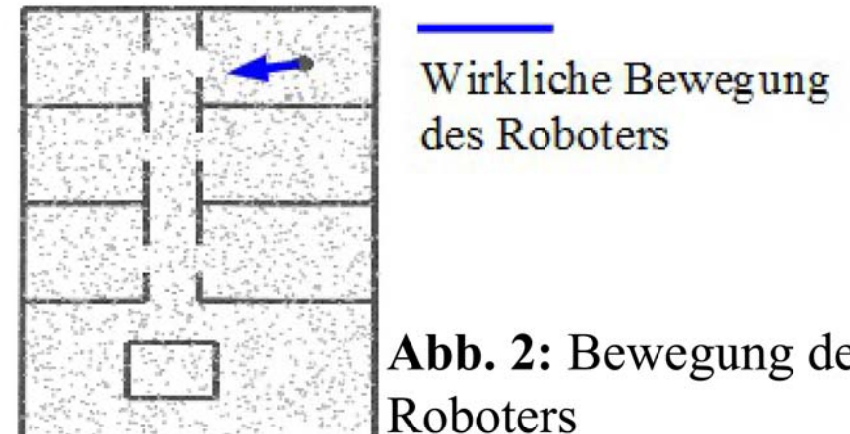
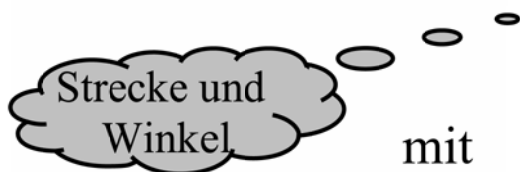


Abb. 2: Bewegung des Roboters

Schritt 3: Messungen durchführen (zum Zeitpunkt k)

Der Roboter führt Messungen mit seinem „Range-Bearing-Sensor“ durch

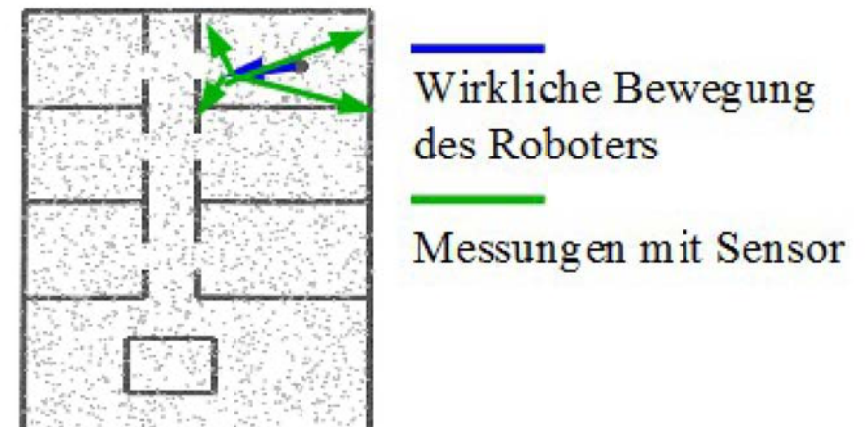


mit

$$Z_k = (z_k^{(0)}, \dots, z_k^{(P-1)})$$

$$z_k^{(p)} = (rg_k^{(p)}, \beta_k^{(p)})$$

Abb. 3: Messungen des Roboters



Schritt 4: Propagation aller Partikel durch Bewegungsmodell (zum Zeitpunkt k)

Sei f das Bewegungsmodell des Roboters und sei $\delta_{k-1} := (\delta_{k-1}^{(d)}, \delta_{k-1}^{(\alpha)})$ die Bewegungsänderung von $t=k$ nach $t=k+1$. Wende f auf alle Partikel der Generation X_{k-1} an:

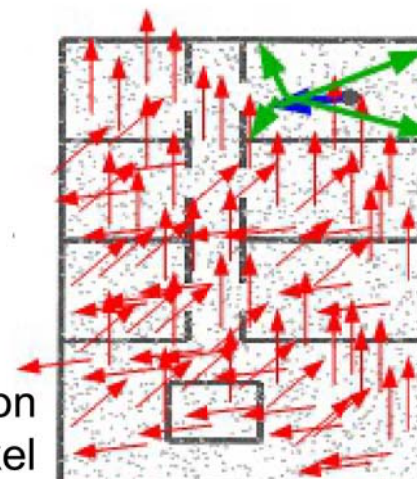
$$x_k^{(i)} = f(x_{k-1}^{(i)}, \delta_{k-1}) + q$$

q bezeichnet hierbei ein (oft gaussverteiltes) Rauschen, also:

$$q \sim N(0, Q) \text{ mit } Q = \begin{pmatrix} \sigma_r^2 & 0 \\ 0 & \sigma_\beta^2 \end{pmatrix}$$

Achtung: Gerade nach der Initialisierung haben diese Partikel noch völlig unterschiedliche Orientierungen (siehe Abb. 4)

Abb. 4: Propagation der Bewegung auf jeden Partikel



Wirkliche Bewegung des Roboters

Messungen mit Sensor

Anwendung von f auf alle Partikel $x_k^{(i)}$.

Schritt 5: Bewertung der Messungen für jedes Partikel

Sei h das Messmodell des Roboters und seien $Z_k := (z_k^{(0)}, \dots, z_k^{(P-1)})$ die in Schritt 3 durchgeführten Messungen zum Zeitpunkt k . Bezeichne mit

$$M := (m^{(0)}, \dots, m^{(J-1)})$$

die **Koordinaten** der bekannten Landmarken. Berechne die **Innovation** zwischen jedem propagierten Partikel, jedem Messwert und jeder Landmarke durch

$$v_k^{(i,j,p)} = h(x_k^{(i)}, m^{(j)}) - z_k^{(p)}$$

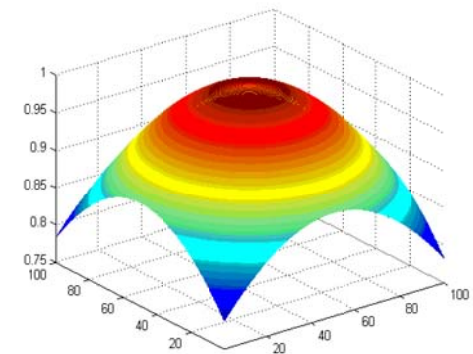
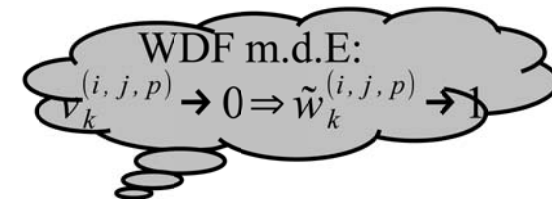
und **gewichte** diese durch eine Funktion, z.B.

$$\tilde{w}_k^{(i,j,p)} = \exp(-0.5 (v_k^{(i,j,p)})^t L^{-1} (v_k^{(i,j,p)})) + \tilde{w}_0$$

Mit einer Kovarianzmatrix L . Der Term $\tilde{w}_0 > 0$ modelliert eine verbliebene Restwahrscheinlichkeit für jeden Vektor im Zustandsraum.

Setze schließlich für jeden Partikel

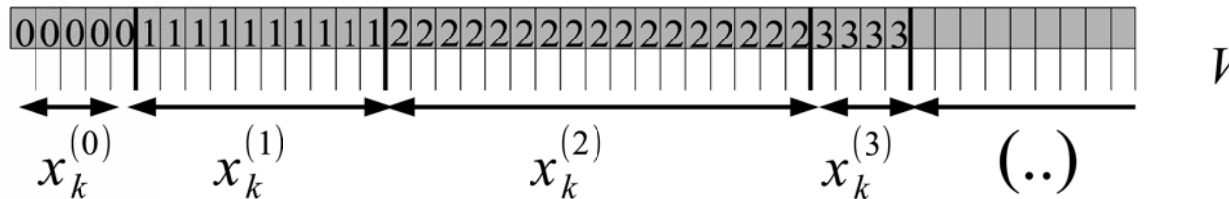
$$w_k^{(i)} = \sum_{j=0}^{J-1} \sum_{p=0}^{P-1} \tilde{w}_k^{(i,j,p)}$$



Schritt 6: Neuverteilung der Partikel (resampling)

Idee: Je höher die Gewichtung eines Partikels, desto häufiger soll er in der nächsten Generation wieder vorkommen.

Vervielfältige Partikel je nach Gewicht und schreibe sie in einen Vektor V der Länge $\sum_{j=0}^{N-1} w_k^{(j)}$



Und berechne daraus die neue Generation X_{k+1}

```
For i=0 : N-1 do
    - Generiere Zufallszahl  $r \in [0, |V|-1]$ 
    - Setze  $x_{k+1}^{(i)} := x_k^{(r)}$  und  $w_{k+1}^{(i)} := 1/N$ 
end
```