

Klassendiagramm

Performer → Movie:

Ein Performer kann mit mindestens einem Film assoziiert werden.

Movie → Performer:

Ein Movie kann mit unendlich vielen Performern assoziiert werden, aber auch mit keinem.

Performer → Storage:

Die Performer verwenden den Storage um zu speichern.

Movie → Storage:

Die Movies verwenden den Storage um zu speichern.

Performer → Portrayable:

Performer erbt von Portrayable.

Movie → Portrayable:

Movie erbt von Portrayable.

Portrayable → Nameable:

Portrayable implementiert das Nameable Interface um benannt werden zu können.

Portrayable → Rateable:

Portrayable implementiert das Rateable Interface um bewertet werden zu können.

Portrayable → Identifiable:

Portrayable implementiert das Identifiable Interface um eine id zu haben.

Portrayable → Parcelable:

Portrayable implementiert das Parcelable Interface um zwischen Activities geparced werden zu können.