

Anpassungen für Lend Movie:

Für die SF Lend Movie soll in Movie Detail Activity und in Movie Detail Edit Activity sind Funktionen hinzugefügt worden, damit ein „dueDate“ ausgewählt oder entfernt werden kann.

In der Klasse Movie sollte die private dueDate hinzugefügt werden (mit dazu passenden Getter und Setter Funktionen).

- Movie Transformation:

Es muss eine „public state ReversibleTransformation<Movie> setDueDate Date)“

- MovieFromJsonObject:

Analog zu watchdate sollte per registerSetter(...) und bei registerConversion(..) das dueDate gespeichert bzw ausgelesen werden können.

Anpassungen für ReceivedMovie:

Entfernt ein DueDate vom Movie Objekt

Anpassungen für Change Due Date:

Ändert ein existierendes DueDate eines „Movies“

Gedanken zur „Verfeinerung“:

Die Operationen, welche in dem Entwurfsklassendiagramm beschrieben worden sind, haben bezüglich der Verfeinerung folgende Zwecke:

- Movie:
 - setDueDate/getDueDate: Getter und Setter Funktion von DueDate
- Movie DetailActivity:
 - UpdateAfterEdit: Nachdem in MovieEditActivity gespeichert wurde, wird die UI in DetailActivity geupdated
 - UpdateUIWithModelData: Die Funktion baut das UI anhand der Daten des Modeltyps Movies auf.
- Movie DetailEditActivity:
 - Build DueDateAttr: Erstellt visuellen Getter und Setter für die private DueDate

- MovieFromJsonObject:
 - MovieFromJsonObject: Erstellt Movie-Objekte mittel der JSON-Datei

- MovieTransformation:
 - setDate: Erstellt und returned Reversibletransformation

Begründung:

Die oben aufgeführten sind unseren Erachtens nach die minimalen Änderungen um eine funktionierende DueDate- Umgebung zu gewährleisten.