

# Manual De Usuario

Profesora: Alicia Salazar Hernández

---

Estudiante:

Stephanie Delgado Brenes

Juan Jose Solano Morales

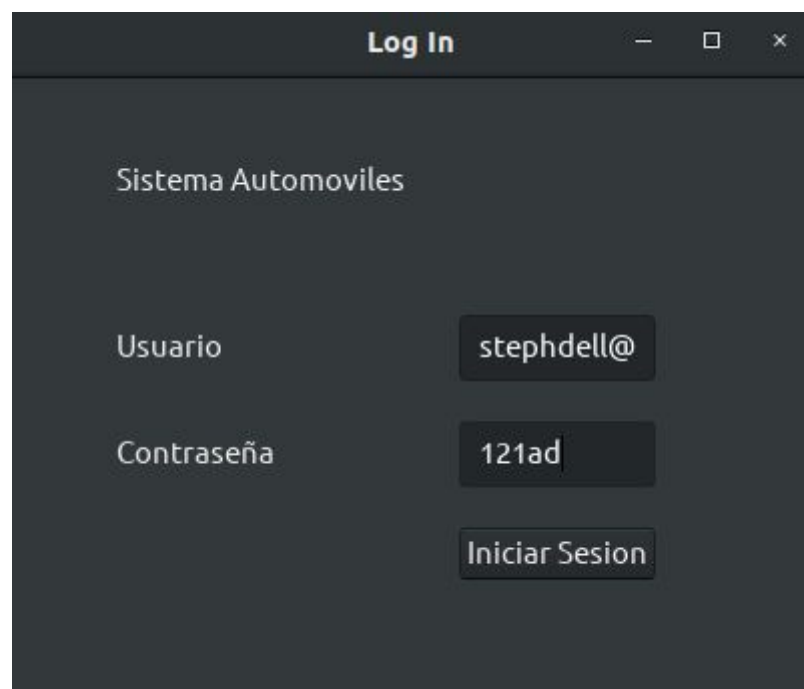
# Información general

## Introducción

El Manual de Usuario busca brindar asistencia a las personas que deseen usar un sistema. Más allá de su especificidad, los autores de los manuales intentan apelar a un lenguaje ameno y simple para llegar a la mayor cantidad posible de receptores.

## Aplicación

### 1. Login:



The screenshot shows a 'Log In' window for the 'Sistema Automoviles'. The window has a dark background. At the top, it says 'Log In' with standard window controls. Below that, the title 'Sistema Automoviles' is displayed. There are two input fields: 'Usuario' with the text 'stephdell@' and 'Contraseña' with the text '121ad'. Below the password field is a button labeled 'Iniciar Sesion'.

Para poder ingresar al sistema debe contar con un usuario y una contraseña, ya inscrito en la base de datos, así el sistema mostrará la ventana perteneciente a su usuario. Una vez ingresado los datos debe seleccionar el botón de "Iniciar Sesión" .

Los tipos de usuarios que acepta la aplicación son los siguientes:

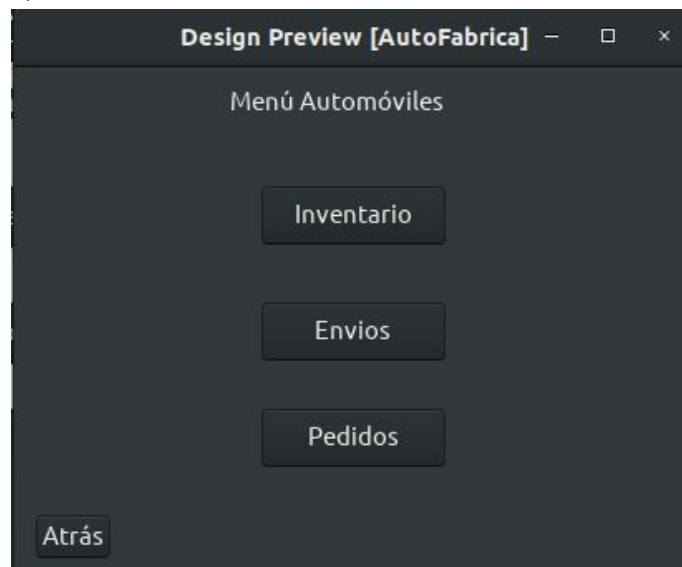
#### a. Fábrica:

Los usuarios registrados bajo este tipo, podrán tener acceso a las siguientes opciones:

- Menú



- ❑ Botón Automóviles: Al seleccionar este botón mostrará las opciones para Automóviles.



- ❖ Botón Inventario: Al seleccionarlo Mostrará la ventana Inventario.

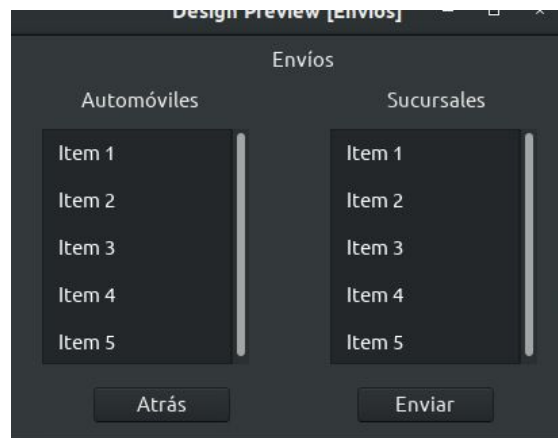


Se deberá seleccionar una de las dos opciones:

- "En Inventario": Automóviles que no se encuentran vendidos
- "Vendidos": Automóviles que se encuentran vendidos.

En el recuadro se mostrará la lista de Automóviles que encuentre el sistema

- ❖ Botón Envíos: Al seleccionarlo Mostrará la ventana Envíos.



Se mostrará dos listas la de Automóviles en Inventario y la lista de Sucursales, para poder hacer un envío deberá seleccionar al menos uno de la lista de automóviles y una sucursal donde serán enviados los automóviles.

- Botón Enviar: Ejecutará la acción de enviar los autos seleccionados.
- Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

- ❖ Botón Pedidos: Al seleccionarlo Mostrará la ventana Pedidos.



Se deberá seleccionar una de las dos opciones:

- ❖ “Pendientes”: Son los pedidos que se encuentren en estado de pendientes.
- ❖ “Realizados”: Son los pedidos que ya se hayan realizado.

En el recuadro se mostrará la lista de Pedidos que encuentre el sistema

- ❖ Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

- ❑ Botón Empleados: Al seleccionarlo se mostrará las opciones para manejo de Empleados.
- ❑ Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

b. Administrador:

Los usuarios registrados bajo este tipo, podrán tener acceso a las siguientes opciones:

- Menú



❏ Botón Automóviles:



Menú Automóviles

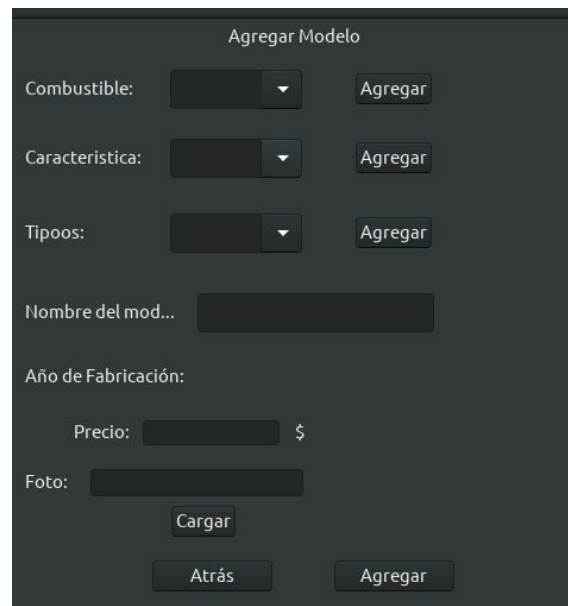
Agregar Modelo

Consultar Modelo

Actualizar Modelo

Atrás

- ❖ Botón Agregar Modelo: Al seleccionarlo Mostrará la ventana agregar modelo.



Agregar Modelo

Combustible:  Agregar

Característica:  Agregar

Tipoos:  Agregar

Nombre del mod...

Año de Fabricación:

Precio:  \$

Foto:

Cargar

Atrás Agregar

- Se deberá rellenar los campos solicitados por el sistema, el botón de "agregar" agrega el valor seleccionado en la recuadro de la par.
- El botón de "cargar" se encargará de cargar la foto seleccionada por el usuario.
- El botón "Agregar" se encargará de agregar el modelo, una vez que los datos estén completos.
- Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

- ❖ Botón Consultar Modelo: Al seleccionarlo Mostrará la ventana consultar modelo.
- ❖ Botón Actualizar Modelo: Al seleccionarlo Mostrará la ventana actualizar modelo.

Actualizar Automóviles

Serie:  Año de Fabricación:

Tipo:  Modelo:

Combustible:  Color:

Características:

☐ 2 Puertas ☐ 4 Puertas ☐ 5 Pasajeros ☐ 8 Pasajeros

Precio:

Foto:

- Se deberá rellenar los campos solicitados por el sistema.
- El botón de "cargar" se encargará de cargar la foto seleccionada por el usuario.
- El botón "Actualizar" se encargará de actualizar el modelo, una vez que los datos estén completos.
- Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

- ❖ Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

- ❑ Botón Controlador: Al seleccionarlo se mostrará la ventana de controlador de automóviles.

Controlador Automóviles

☐ Ventas ☐ Sin Salida ☐ Inventario

Filtrar por:

☐ Sucursal ☐ Tipo Automóvil ☐ País ☐ Nivel Global

☐ Tipo De Pago Fechas:  -

Item 1

Item 2

Item 3

Item 4

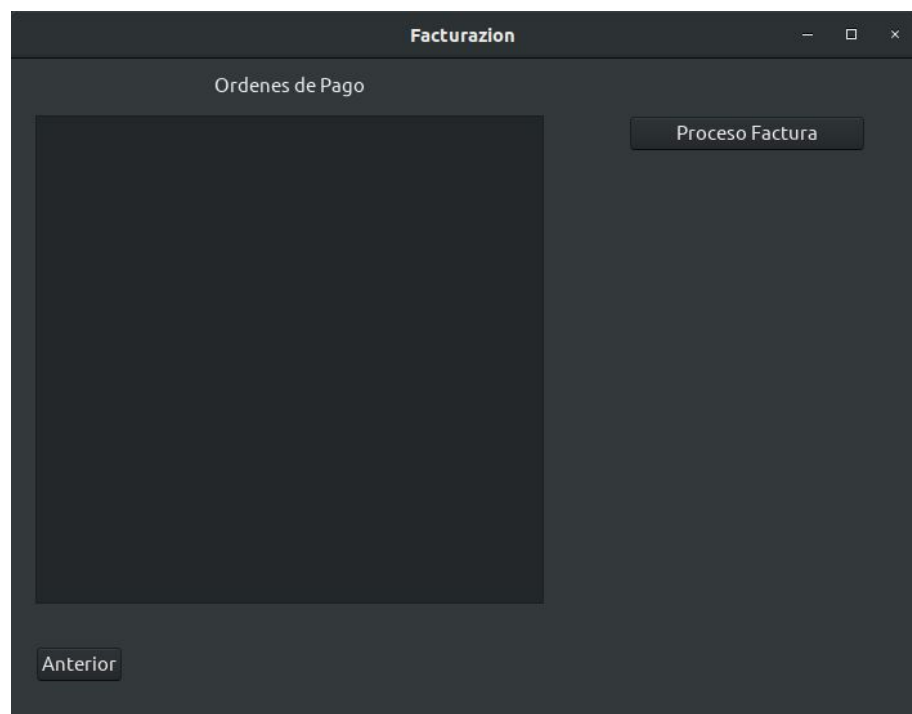
Item 5

- Se deberá seleccionar una de las 3 opciones que se solicitan.

- Ventas: Mostrará todas las ventas realizadas.
- Sin salida: Mostrará los autos que se encuentren sin vender.
- Inventario: Mostrará el inventario solicitado.
- Filtrar: Existen diversos tipos de filtrados, si se desea ver sólo por sucursal, por tipo de auto, por país, a nivel global o por una fecha específica.
- Consultar: Realizará la consulta de acuerdo a lo seleccionado por el usuario.
- Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

❏ Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior

c. Facturador:



El usuario facturador tiene como rol poder ejecutar el proceso de facturación en las sucursales.

- Se deberá ingresar los datos que el sistema le solicite.
- El botón de "Proceso de Factura" se encargará de procesar la información ingresada por el usuario para poder generar la factura.
- Botón Anterior: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior



d. Cliente

Principal Cliente

Consutar: Item 1 Id

Filtrar por:

☐ Sucursal ☐ País ☐ Tipo Automóvil

☐ Modelo Fechas: -

Item 1

Item 2

Item 3

Item 4

Item 5

Atrás Consultar

- El usuario cliente puede realizar compras de los automóviles que desee.
- Se deberá ingresar al sistema los datos que el sistema solicite.
  - Se podrá filtrar la información que solicite .
  - Al seleccionar el botón de "Consultar" se podrá observar la lista de automóviles que el cliente puede seleccionar para la compra.
  - Botón Atrás: Al seleccionarlo se regresará a la ventana anterior