|  |  |
| --- | --- |
| continuer | 'Appuyez sur [espace] pour continuer'; |
| bonjour | Bonjour ! \n\n Merci d’avoir accepté de participer à notre expérience. |
| reward | Vous allez jouer à deux jeux d’environ 20 min chacun. \n\n Chaque jeu continent des blocs qui valent plus ou moins d’argent avec différentes sommes mises en jeu. \n\n Par exemple, il y a des blocs dont la récompense est de 0.5 euros et d’autres de 2 euros. \n\n Le gain de chaque bloc est proportionnel à votre performance. |
| smallReward | Pour ce bloc, la somme en jeu est: |
| largeReward | Pour ce bloc, la somme en jeu est: |
| trainReward | La somme d’argent que peut vous rapporter un bloc sera affichée à l’écran. \n\n Exemple : |
| InstRSVP1 | Instructions pour le jeu de discrimination. |
| InstRSVP2 | Pour ce jeu, on va vous présenter une séquence d’images. \n\n Chaque image représente un visage d’homme ou de femme qui a soit une expression faciale neutre ou de peur. \n\n Vous devez répondre si vous avez vu un visage intacte d’homme ou de femme parmi les images mélangées. Pour cela, utilisez la flèche gauche pour répondre « Oui » ou la flèche droite pour répondre « Non ». \n\n  Le but est de répondre le plus rapidement possible. |
| trainRSVP | Vous allez maintenant avoir plusieurs essais d’entrainement. \n\n Rappelez-vous d’utiliser la flèche gauche pour répondre « Oui » et la flèche droite pour répondre « Non ». |
| trainingFiniRSVP | L’entrainement du jeu de discrimination est maintenant terminé. \n\n Si vous avez des questions, demandez à l’expérimentatrice s’il vous plait. ' |
| RSVP | Vous allez maintenant commencer le jeu. \n\n Rappelez-vous d’utiliser la flèche gauche pour répondre « Oui » et la flèche droite pour répondre « Non ». |
| femRSVP | Avez-vous vu au moins une femme ? / il y avait-il … ? |
| maleRSVP | Avez-vous vu au moins un homme ? / il y avait-il … ? |
| respRSVP | ' Oui / Non ' |
|  | PLAY RSVP TASK |
| finiRSVP | Le jeu de discrimination est fini ! |
| InstVS1 | Instructions pour le jeu de recherche. |
| InstVS2 | Pour ce jeu, on va vous présenter plusieurs images en même temps. \n\n Chaque image représente un visage d’homme ou de femme qui a soit une expression faciale neutre ou de peur. \n\n Selon les instructions, vous devez cliquer avec la souris sur différentes catégories de visages. Par exemple, on va vous demander de cliquer sur tous les visages neutres, ou tous les visages peureux quel que soit leur sexe. On peut aussi vous demander de trouver tous les visages de femme ou d’homme quel que soit leur expression faciale. \n\n Le but est de cliquer le plus rapidement possible même si vous faites des erreurs. |
| trainVS | Vous allez maintenant avoir plusieurs essais d’entrainement. \n\n Rappelez-vous de cliquer sur les visages selon les instructions. |
| trainingFiniVS | L’entraînement du jeu de recherche est terminé. \n\n Si vous avez des questions, demandez à l’expérimentatrice s’il vous plait. ' |
| VS | Vous allez maintenant commencer le jeu. \n\n Rappelez-vous de cliquer sur les visages selon les instructions.' |
| DC\_VS | 'Cliquez sur les visages neutres'; |
| BC\_VS | 'Cliquez sur les visages apeurés ; % ou peureux |
| CC\_fem\_VS | 'Cliquez sur les visages de femme; |
| CC\_male\_VS | 'Cliquez sur les visages d’homme; |
|  | PLAY VS TASK |
| finiVS | Le jeu de recherche est fini ! |
| fini | L’expérience est finie, merci d’avoir participé. |

Utilisé pour l’expérience de Anaïs et Antonius

Peut être amélioré