

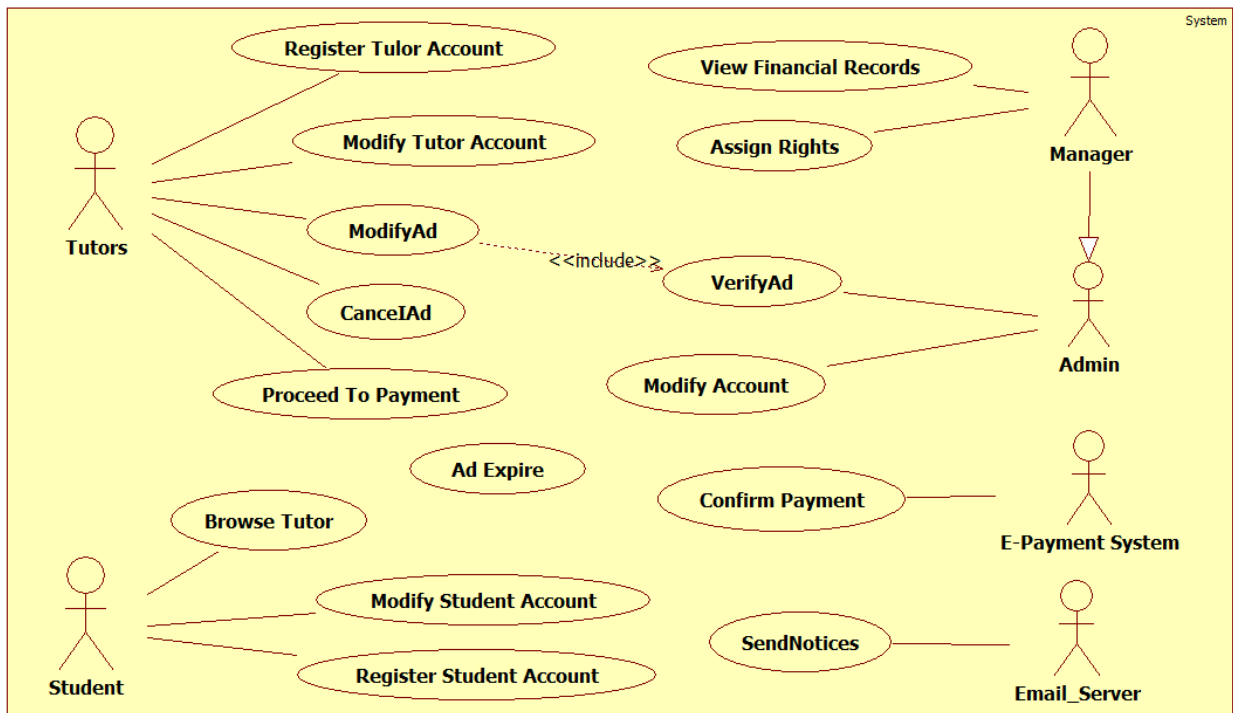
NỘI DUNG THỰC HÀNH BUỔI 2

* **Mục đích:** Hướng dẫn sinh viên sử dụng phần mềm để vẽ sơ đồ usecase và thực hành các kỹ năng phân tích bài toán để xây dựng sơ đồ usecase.

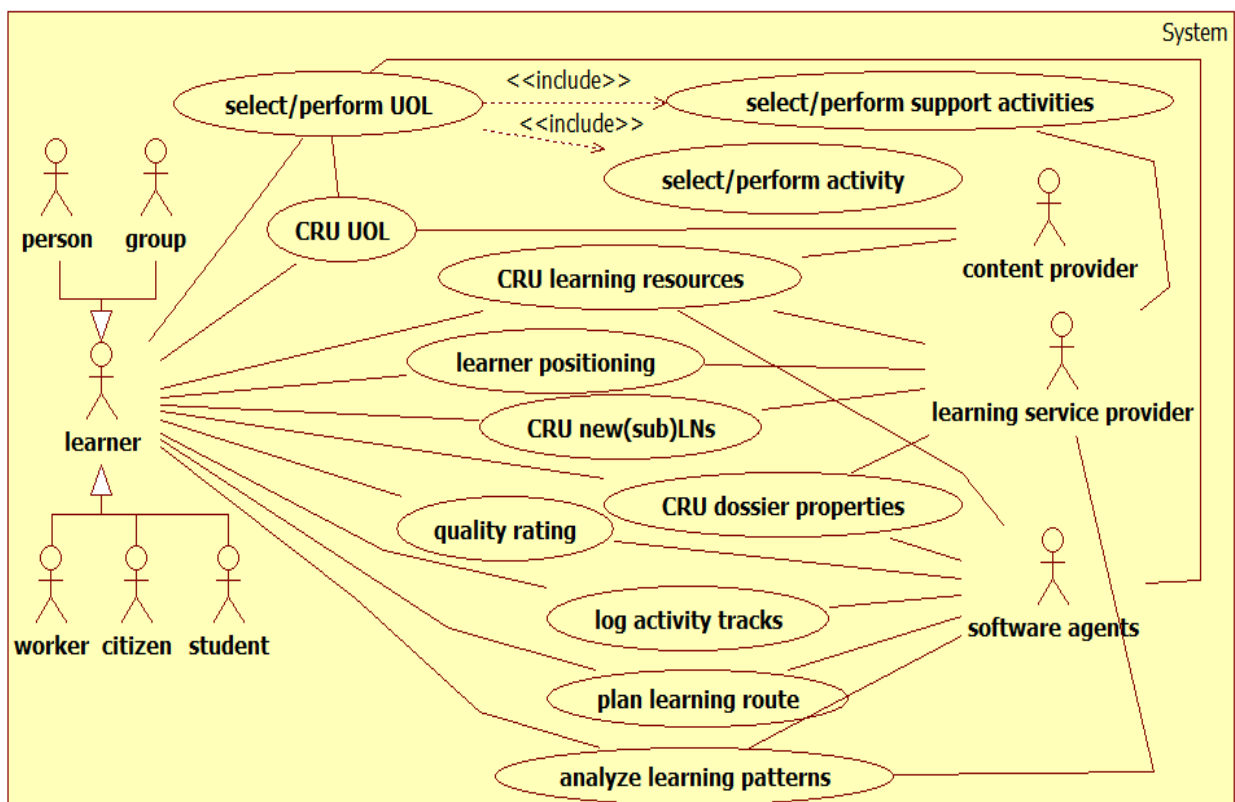
1. Sử dụng phần mềm để vẽ sơ đồ usecase (bài tập cá nhân)

Sinh viên sử dụng phần mềm tùy chọn (Rational Rose, Visio hoặc StarUML) để vẽ các sơ đồ UC sau, lưu vào cùng một file với tên là Buoi2_HoTenSV.* (Sinh viên thay phần HoTenSV bằng họ và tên của mình, còn phần mở rộng tùy vào phần mềm chọn vẽ):

 **Sơ đồ 1:**

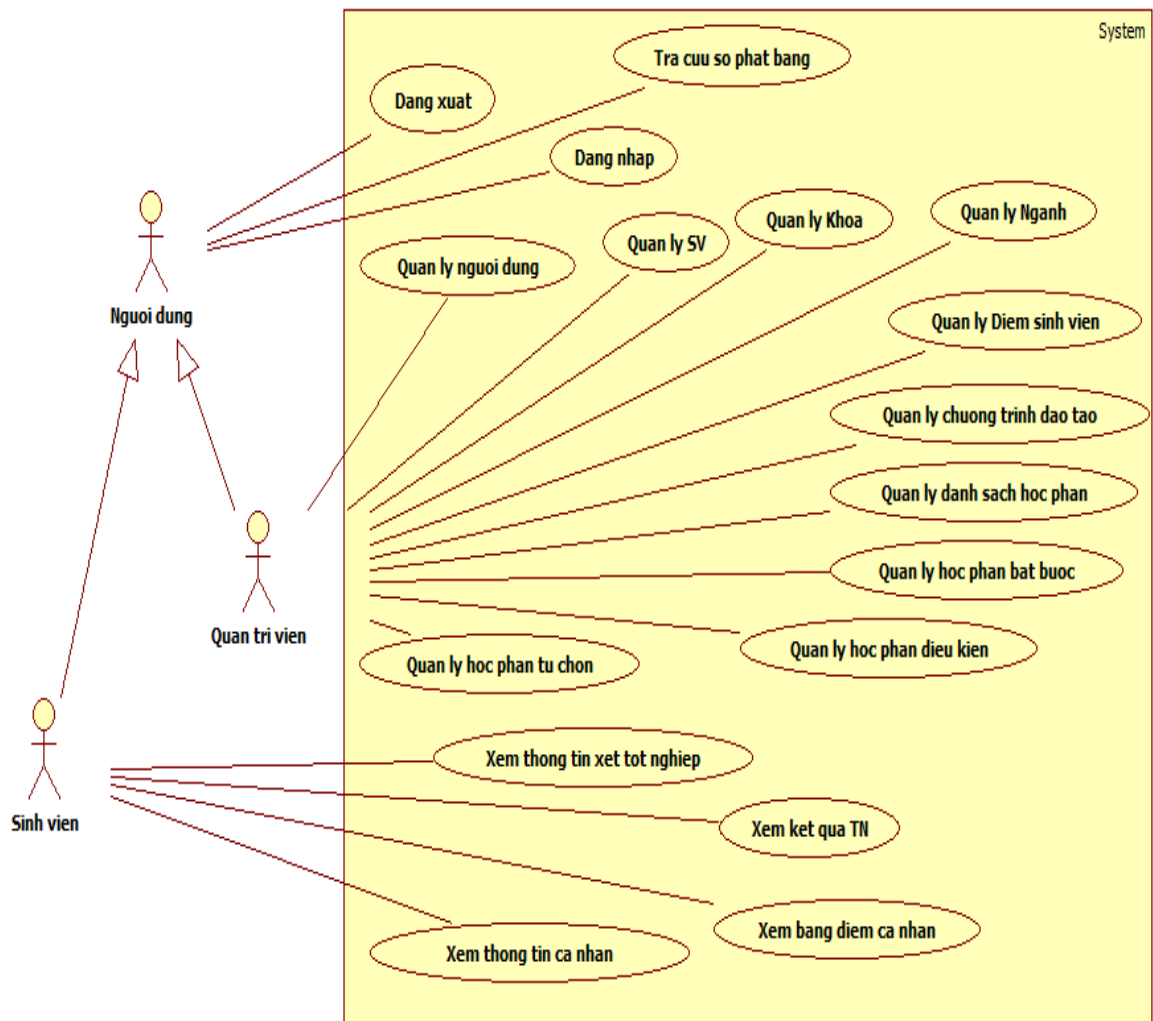


 **Sơ đồ 2:**



✚ Sơ đồ 3 (gồm các sơ đồ UC ở mức 0 và mức 1):

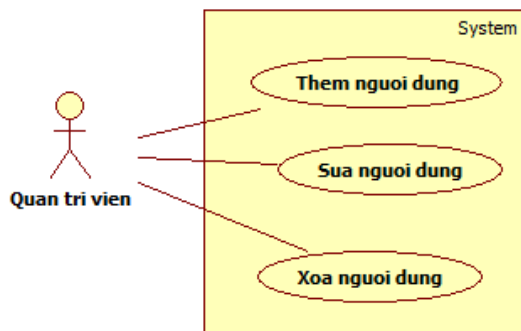
▪ Mức 0



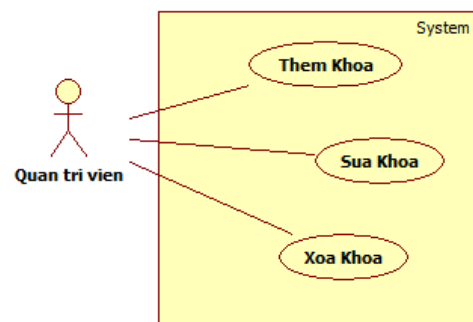
Hình 1: Mô hình usecase mức 0

▪ Mức 1

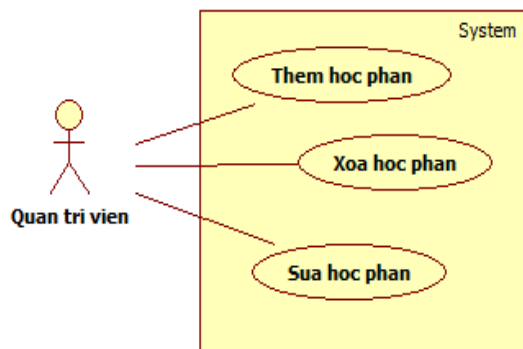
- Phân rã usecase Quản lý người dùng



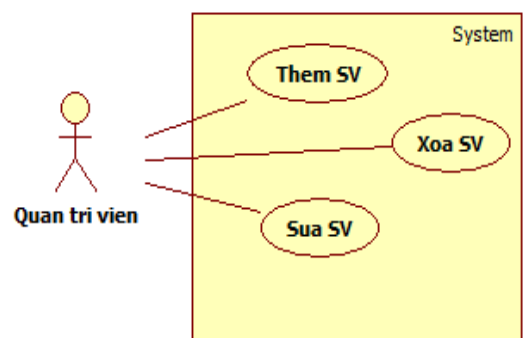
- Phân rã use case quản lý Khoa



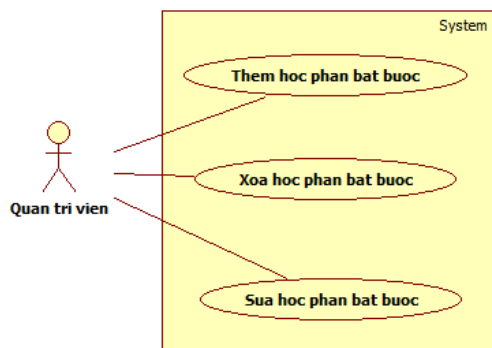
- Phân rã use case Quản lý danh sách học phần



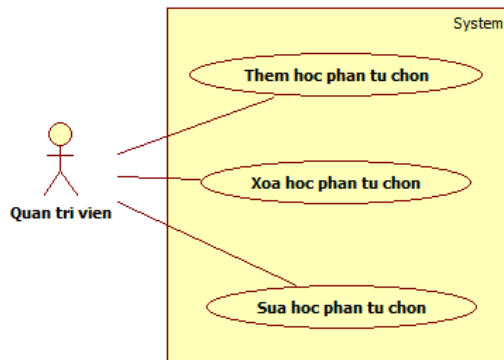
- Phân rã use case Quản lý sinh viên



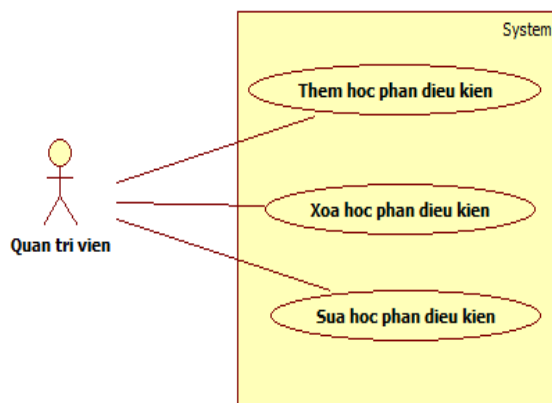
- Phân rã use case Quản lý học phần bắt buộc



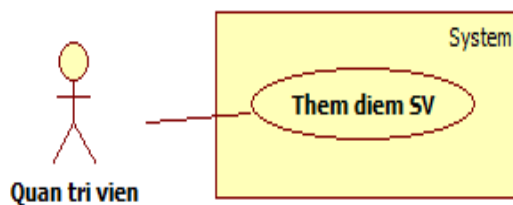
- Phân rã use case Quản lý học phần tự chọn



- Phân rã use case Quản lý học phần điều kiện



- Phân rã use case Quản lý điểm sinh viên



2. Xây dựng và vẽ sơ đồ UC (Làm theo nhóm)

Mỗi nhóm thảo luận để xây dựng và vẽ sơ đồ UC cho bài toán “**Quản lý cửa hàng linh kiện máy tính**” đã cho ở phần bài tập rồi lưu sơ đồ với tên là **Buoi2_nhom.*** (phần mở rộng tùy vào phần mềm sử dụng)

Nộp kết quả: Nén các kết quả làm được của các thành viên trong nhóm vào file Buoi2.zip rồi gửi kèm cho GV qua email nguyenminhvi@gmail.com vào cuối buổi thực hành (tiêu đề của email là **Kết quả thực hành Buổi 2**, nội dung của email ghi tên các thành viên trong nhóm).