

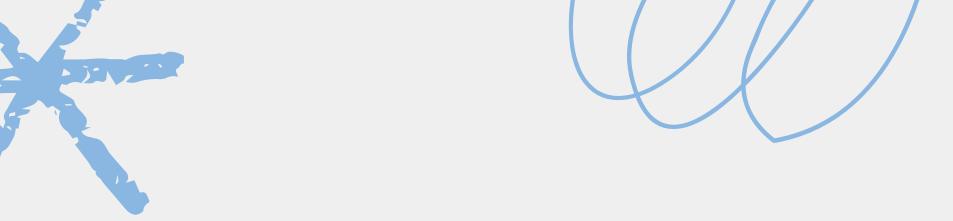
Cristian Cubillos – ccubillos@unal.edu.co Estephanie Perez – eperezmi@unal.edu.co Justin Rodriguez – jusrodriguez@unal.edu.co Cristian Medina – crmedinab@unal.edu.co

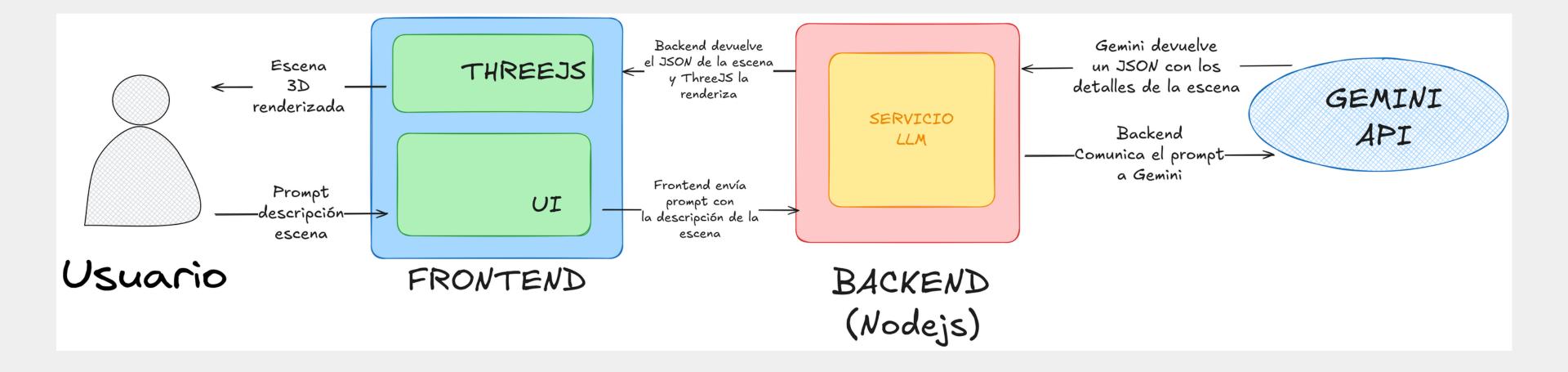
¿Cómo funciona?

Idea general:

- 1.El usuario ingresa un prompt en lenguaje natural
- 2. Algún LLM (Gemini, por ejemplo) toma el prompt y genera una descripción de una animación 3D en un formato estructurado
- 3.Un sistema construido en ThreeJS se alimenta de esta descripción para crear la escena









Por resolver:

- ¿De donde se obtendrían los modelos 3D?
- ¿Como funcionarían las animaciones? (Animación procedural maybe)

