

# 安徽快3 Dapp接口说明

假定当前使用的节点信息是<http://192.168.2.58:4096>

当前使用的安徽快3 Dapp的id

是“81961c799bf3f47652e7bab01d4e8437134374a7a114cfab1e89621bf644ca89”

则文档说明使用节点接口并以"/"开头的路径时，表示前面加上<http://192.168.2.58:4096>;

文档说明使用Dapp接口并以"/"开头的路径时，表示在前面加上<https://192.168.2.58:4096/api/dapps/81961c799bf3f47652e7bab01d4e8437134374a7a114cfab1e89621bf644ca89>;

## 交易

### (PUT)注(Dapp接口/transactions/unsigned)

PUT

http://192.168.2.58:4096/api/dapps/81961c799bf3f47652e7bab01d4e8437134374a7a114cfab1e89621bf644ca89/transactions/unsigned

Params

Authorization

Headers (1)

Body

Pre-request Script

Tests

● none

● form-data

● x-www-form-urlencoded

● raw

● binary

● GraphQL BETA

● JSON (application/json)

```
1 {
2   "secret": "",
3   "fee": "0",
4   "type": 1103,
5   "args": "[\"20190716001\", [{\"mode\": \"1\", \"point\": \"1\", \"amount\": \"1000\"}]]\"
6 }
7
```

如上图所示：

使用Dapp接口/transactions/unsigned可以发出下注交易

| 字段     | 类型                           | 说明                 |
|--------|------------------------------|--------------------|
| secret | string                       | 下注账号对应的secret值     |
| fee    | String                       | 交易所需交易费，测试默认使用"0"  |
| type   | number                       | 交易类型，固定为1103(下注交易) |
| args   | string(使用JSON.stringify进行处理) | 下注参数详情，参见"下注参数详情"  |

### 下注参数详情

下注参数为JSON.stringify处理后的字符串，是一个json数组，数组需要有两个item([期号, 下注定单列表])

期号：游戏当前进行到的期号值，设定了一天40期，格式YYYYMMDDXXX(Y表示年，M表示月，D表示天，X表示当天的累加次数)，如20190716001表示2019年7月16号第1期

下注订单列表(数组)：

mode: 游戏类型

point: 下注点数

amount: 下注金额

其中游戏类型和下注点数如下列图表所示

```
Rule1: {  
    /// mode: 1 -- 大小/三军  
    PointSmall: "0",           // 小  
    PointBig: "7",             // 大  
    Point1: "1",               // 1点  
    Point2: "2",               // 2点  
    Point3: "3",               // 3点  
    Point4: "4",               // 4点  
    Point5: "5",               // 5点  
    Point6: "6",               // 6点  
},
```

```
Rule2: {  
    /// mode: 2 -- 围骰/全骰  
    PointAll: "777",           // 全骰  
    Point111: "111",          // 3个1点  
    Point222: "222",          // 3个2点  
    Point333: "333",          // 3个3点  
    Point444: "444",          // 3个4点  
    Point555: "555",          // 3个5点  
    Point666: "666"           // 3个6点  
},
```

```
Rule3: {  
    /// mode: 3 -- 点数  
    Point4: "4",           // 点数和为4  
    Point5: "5",           // 点数和为5  
    Point6: "6",           // 点数和为6  
    Point7: "7",           // 点数和为7  
    Point8: "8",           // 点数和为8  
    Point9: "9",           // 点数和为9  
    Point10: "10",         // 点数和为10  
    Point11: "11",         // 点数和为11  
    Point12: "12",         // 点数和为12  
    Point13: "13",         // 点数和为13  
    Point14: "14",         // 点数和为14  
    Point15: "15",         // 点数和为15  
    Point16: "16",         // 点数和为16  
    Point17: "17"          // 点数和为17  
},
```

```
Rule4: {  
    /// mode: 4 - 长牌  
    Point12: "12",           // 点数1、2  
    Point13: "13",           // 点数1、3  
    Point14: "14",           // 点数1、4  
    Point15: "15",           // 点数1、5  
    Point16: "16",           // 点数1、6  
    Point23: "23",           // 点数2、3  
    Point24: "24",           // 点数2、4  
    Point25: "25",           // 点数2、5  
    Point26: "26",           // 点数2、6  
    Point34: "34",           // 点数3、4  
    Point35: "35",           // 点数3、5  
    Point36: "36",           // 点数3、6  
    Point45: "45",           // 点数4、5  
    Point46: "46",           // 点数4、6  
    Point56: "56"            // 点数5、6  
},
```

```
Rule5: {  
    Point11: "11",           // 点数1、1  
    Point22: "22",           // 点数2、2  
    Point33: "33",           // 点数3、3  
    Point44: "44",           // 点数4、4  
    Point55: "55",           // 点数5、5  
    Point66: "66"            // 点数6、6  
}
```

# 查询

## (GET)戏账号余额查询(Dapp接口/account/game\_balance)

| 字段      | 类型     | 说明       |
|---------|--------|----------|
| address | String | 查询的账号的地址 |

## (GET)主链ETM余额查询(Dapp接口/account/chain\_balance)

| 字段      | 类型     | 说明      |
|---------|--------|---------|
| address | String | 查询的账号地址 |

## (GET)当前游戏期号查询(Dapp接口/game/period)

参数无

## (GET)完成游戏期号查询(Dapp接口/game/periods)

| 字段       | 类型     | 说明   |
|----------|--------|--|
| datetime | String | 格式为： 年(2019)月(07)日(19)[YYYYMMDD],不填表示获取所有的 |
| offset   | number | 起始索引,默认为0                                  |
| limit    | number | 最大获取数量， 默认为40                              |

## (GET)取用户下注信息(Dapp接口/account/bettings)

| 字段      | 类型     | 说明   |
|---------|--------|--|
| address | String | 账号地址   |
| cond    | String | 条件，“0”：所有下注记录，“1”：未开奖的下注记录，“2”：已中奖的下注记录，“3”：未中奖的下注记录 |
| offset  | number | 起始索引， 默认为0   |
| limit   | number | 最大获取数量， 默认为100                                       |

## (GET)用户报表(Dapp接口/account/crystal)

| 字段      | 类型     | 说明                              |
|---------|--------|---------------------------------|
| address | String | 账号地址                            |
| cond    | String | 条件, "0": 最近7天, "1": 本周, "2": 上周 |

## 通知

---

**start-period**

data: periodId(期号)

**mothball-period**

data: periodId(期号)

**end-period**

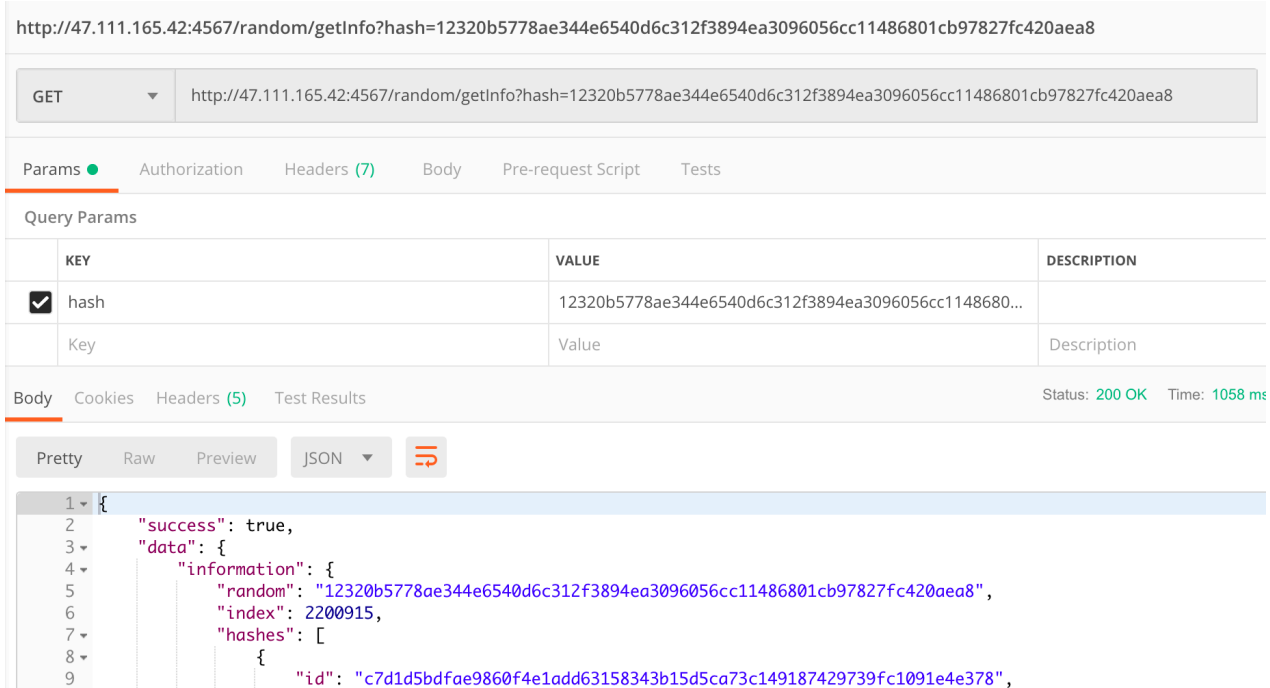
data: {  
periodId(期号),  
points(骰子点数 array[3]),  
hash(产生骰子点数的随机源hash值)  
}

## 随机源信息获取

---

随机源域名: <http://47.111.165.42:4567>

获取产生Hash的数据源



## (GET)/random/getInfo

### 参数

| 字段   | 类型     | 说明                                |
|------|--------|-----------------------------------|
| hash | String | 需要查询的hash值，即每一个period结束时获取到的hash值 |

### 返回值

| 字段         | 类型                                  | 说明                                |
|------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| random     | String                              | 随机数hex字符串值                        |
| index      | number                              | 随机数index索引值                       |
| hashes     | Array<{id: string, height: number}> | 计算随机数用到的区块信息id:区块Id, height: 区块高度 |
| iter       | number                              | 迭代次数                              |
| sha256iter | Number                              | sha256计算迭代次数                      |