Lea atentamente la definicion de Punteros y repase algunas funciones de Math.h. Utilice los conocimientos adquiridos para pasar esta prueba.

Desarrollar un software que recibe un tamaño de array y un array con longitudes, con estos datos clasfique la figura (Circulo, Cuadrado/Rectangulo o Triangulo Rectangulo), y reporte el Area y Perimetro.

Implemente las siguientes funciones void RecorriendoArray, int Perimetro, int Area, char* TipoFigura, la cuales reciben.

- 1. Información
 - int ladosCantidad
 - int longitudes_count
 - int* longitudes
- 2. Parametros de Impresión
 - char* out_Figura
 - int out_Area
 - int out_Perimetro

Imprima el tipo de figura, su área y su perimetro

Input Format

1 3 2 5 5

Constraints

- Evite pasarse del tamaño del vector dado.
- Imprima el Area con dos decimales.
- El máximo tamaño del vector longitudes es de N = 3.

Output Format

```
Circulo
Area [28]
Perimetro [18]

Cuadrado
Area [25]
Perimetro [20]
```

Sample Input 0

```
3
2 4 4
```

Sample Output 0

```
Triangulo Rectangulo
Area [8]
Perimetro [10]
```

Sample Input 1

```
2
5 5
```

Sample Output 1

```
Cuadrado
Area [25]
Perimetro [20]
```