Contact



+33 6 02 33 30 40

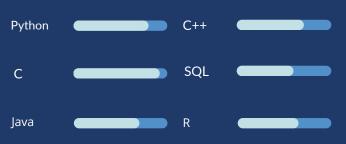


audrey.buffet21@gmail.com



17 Boulevard Paul Pochet Lagaye 63000 Clermont-Ferrand

Compétences informatique



- Experience avec : Word, Excel, Oracle, Power BI
- Librairies python: Matplotlib, Pandas, Numpy, Tensorflow
- Bases en machine learning

Compétences clés

- Polyvalence
- Travail en équipe
- Organisation
- Contact avec le client
- Travail sous pression

Langues





Anglais Niveau Intermédiaire (TOIEC B2)

Loisirs

- Lecture
- Course
- Ecouter de la musique
- Musculation

Audrey BUFFET

Elève en ingénierie Mathématiques et Modélisation à la recherche d'une alternance

Profil

Je suis en quatrième année en Ingénierie Maths et **Data Sciences** à Polytech Clermont-Ferrand et j'aimerais acquérir de l'expérience avec un contrat de professionnalisation à partir du 09/2024

Date de naissance : 21/12/2002

Permis: Permis B

Expérience

Mars 2024 - Juillet 2024

• Stage à l'université de Darmstadt, Allemagne. Détection des technologies à l'aide de modèles de transformer grâce aux données de publication

Juillet 2023 - Aout 2023

• Mise en rayon boucherie / Leclerc Clermont - Ferrand Compétences: Autonomie, Organisation

Juin - Juillet - Aout 2020-2022

 Serveuse et agent d'entretien dans un camping 4 étoiles Camping les Calquières, Aveyron Compétences : Polyvalence, Travail en équipe, Organisation

Formation

2022 - 2025

Etudiante en école d'ingénieur | Ingénierie mathématiques et data sciences | Polytech Clermont-Ferrand

2020 - 2022

Etudiante en Parcours des écoles d'ingénieurs Polytech (PEIP) Polytech Clermont-Ferrand

Obtention du **baccalauréat S** spécialité mathématiques avec mention bien | Lycée Théophile Roussel | Saint-Chély D'apcher

Projet personnel et académique

Hackaton Sopra Steria

IAE Clermont Auvergne | 2023 | [Re] penser la responsabilité d'entreprise de demain

Développement d'une application de bureau pour permettre au entreprise de venir en aide aux personnes en situation de handicap

Projet de 4ème année ingénierie Mathématique et Data Science

Etude sur la modélisation des équations de la mécanique des fluides en dimension 3 | Python | Problème de Stokes | Equations de Navier-Stockes

Développement du jeu de sokoban

Développement de l'interface avec QT, diagrammes UML, codage en C++