Python – Testat 1

1 Einleitung

Für die HSRvote-Software besteht Bedarf für die automatische Verwaltung der Quiz-Resultate und die Erstellung einer Rangliste. Es soll dafür eine eigene Klasse QuizRangliste implementiert werden. Als Basis für die Datenspeicherung dient eine Textdatei, wie z.B. in Listing 1 dargestellt. Auf jeder Zeile wird der Name des Teilnehmers und sein persönliches Gesamtresultat (erreichte Punktzahl und benötigte Zeit) aufgelistet.

```
Noemi, 7, 40.0

Max, 6, 100.02

Anna, 5, 20.55

Laura, 5, 20.55

Fritz, 5, 39.3

Hans, 2, 45.24
```

Listing 1: Inhalt der Datei rangliste.txt

Die Klasse QuizRangliste soll als Schnittstelle zwischen der Textdatei und der restlichen Software dienen. Konkret bedeutet dies: man instanziert ein QuizRangliste-Objekt für jede Ranglistendatei, die man verwalten will, z.B. eine pro Teilnehmergruppe. Mit den dedizierten Methoden als_dictionary(), als_liste() und als_string() kann man die sortierten Daten im entsprechenden Format extrahieren. Mit den Methoden resultat_addieren() und name_entfernen() können die Daten modifiziert werden. Mit der Methode speichern() werden die Daten dann wieder zurück in die Textdatei gespeichert.

2 Aufgabenstellung und Bewertungskriterien

Implementieren Sie die Klasse QuizRangliste, wie unten im Detail beschrieben, und liefern Sie diese als Python-Datei dem Dozenten bis spätestens am 17. April 2019 um 10 Uhr per Email (nramagna@hsr.ch) ab.

Bewertungskriterien: Für jedes Detail, das richtig implementiert wird, gibt es Punkte. Rechts neben jeder Detailbeschreibung, wird die Zahl der möglichen Punkte in Klammern angegeben. In diesem Testat 1 gibt es total 38 Punkte. Die unten angegebenen Klassen-, Methoden-, Parameter- und Key-Namen müssen exakt übernommen werden, sonst werden für den betroffenen Teil keine Punkte vergeben. Es wird empfohlen, den eigenen Code ausgiebig zu testen. Die Beispiele in den grauen Listing-Boxen eignen sich für einen ersten Vergleich.

Prüfungszulassung: Um an der Prüfung zugelassen zu werden, muss mindestens 50% der Summe der maximal erreichbaren Punkte aus beiden Testaten 1 & 2 erreicht werden.

3 Klasse QuizRangliste

- Nur die unten aufgelisteten Methoden dürfen *public* sein. (1 P)
- Es gibt keine *public* Instanzvariablen. (1 P)
- Die Klasse und deren Methoden besitzen aussagekräftige Docstrings. (4P)
- Python-Codestil entspricht den PEP8-Empfehlungen. 1 P Abzug pro Stilfehler¹. (6 P)

3.1 Methode __init__(datei)

- Die Methode liest die angegebene Textdatei (encoding='utf-8') ein und speichert die Daten in eine nicht-öffentliche Instanzvariable ab.
- Leere oder ungültige Zeilen werden ignoriert. (1 P)
- Erstellt eine neue leere Datei, falls diese noch nicht existiert. (1P)

```
1>>> qr = QuizRangliste(datei='rangliste.txt')
```

3.2 Methode als_dictionary()

- Die Methode gibt die intern gespeicherten Daten als Dictionary von Dictionaries (1P) zurück: **Key** = name, **Value** = {'Punkte': punkte, 'Zeit': zeit}
- Die Datentypen der Elemente sind:
 type(name) == str,
 type(punkte) == int,
 type(zeit) == float
 (1 P)

¹der Codestil wird mit der Flake8-Software geprüft, http://flake8.pycqa.org/en/latest/

3.3 Methode als_liste()

- Die Methode gibt eine Liste von Tupeln (name, punkte, zeit) zurück. (1 P)
- Die Datentypen der Elemente sind: (1 P)

```
type(name) == str,
type(punkte) == int,
type(zeit) == float
```

- Die Liste ist nach den folgenden Prioritäten sortiert: (3 P)
 - 1. Punkte, absteigend
 - 2. Zeit, aufsteigend
 - 3. Name, alphabetisch aufsteigend: $A \rightarrow Z$

3.4 Methode als_string()

- Die Methode gibt die Daten als formatierten String zurück. (1P)
- Das Zeilen-Format ist: Name | Punkte | Zeit, wobei Punkte als Ganzzahl und Zeit als Float (auf 1 Kommastelle gerundet) ausgegeben werden.
- Die Spaltenbreite ist für alle Zeilen gleich und wird dynamisch anhand des längsten Elements in der jeweiligen Spalte ermittelt. Die Ausrichtungen sind: Name=linksbündig, Punkte=rechtsbündig, Zeit=rechtsbündig.
- Die Reihenfolge ist gleich wie bei der als_liste()-Methode. (1P)

```
s >>> s = qr.als_string()
9 >>> print(s)
10 Noemi
           7
                 40.0
           6
11 Max
                100.0
           5
                 20.6
12 Anna
           5
                 20.6
13 Laura
           5
                 39.3
14 Fritz
           2
                 45.2
15 Hans
```

3.5 Methode resultat_addieren(name, punkte, zeit)

- Falls name bereits in den internen Daten existiert: punkte und zeit hinzuaddieren. (1P)
- Falls name nicht existiert: neuen Namen anlegen. (1 P)
- Das Argument name darf keine Kommazeichen enthalten. (1 P)
- Die Datentypen der Argumente sind:

 type(name) == str

 type(punkte) == int oder str,

 type(zeit) == float oder str
- Rückgabewert: False bei ungültigen Argumenten, True falls fehlerfrei. (1P)

```
16 >>> qr.resultat_addieren(name='Noemi', punkte=7, zeit=50.4)
17 >>> qr.resultat_addieren(name='Noemi', punkte='7', zeit='50.4')
18 >>> print (gr.als_string())
          21
               140.8
19 Noemi
                100.0
20 Max
            6
21 Anna
            5
                 20.6
           5
                 20.6
22 Laura
           5
                 39.3
23 Fritz
           2
24 Hans
                 45.2
```

3.6 Methode name_entfernen(name)

- Falls name in den internen Daten existiert: Name (inkl. Punkte und Zeit) löschen. (1P)
- Falls name nicht existiert: nichts tun. (1P)

```
25 >>> qr.name_entfernen(name='Fritz')
26 >>> print (qr.als_string())
           21
27 Noemi
                 140.8
            6
                 100.0
28 Max
            5
                  20.6
29 Anna
            5
30 Laura
                  20.6
            2
31 Hans
                  45.2
```

3.7 Methode speichern(als=None)

- Schreibt die Daten als Komma-getrennte Werte in die ursprüngliche Datei, wie in Listing 1 gezeigt: Name, Punkte, Zeit (1 P)
- Falls das Argument als angegeben wird: die Daten in die angegebene Datei (1P) anstatt in die ursprüngliche Datei schreiben.
- Die Reihenfolge ist gleich wie bei der als_liste()-Methode. (1P)
- Die Datei wird mit encoding='utf-8' geschrieben. (1P)

```
32 >>> qr.speichern()
33 >>> qr.speichern(als='neue_rangliste.txt')
```