PK1

Как работает цикл с предусловием в С#?

В С# существует 4 цикла: цикл с предусловием, цикл с постусловием, счетный цикл (for), и цикл, предназначенный для перебора коллекций (foreach).

Рассмотрим синтаксис цикла с предусловием:

Такой цикл сначала проверяет истинность некоторого условия, и, если условие истинно, переходит к выполнению кода цикла, то есть возможна ситуация, при которой код цикла не выполнится ни разу, в отличие от цикла с постусловием. Цикл будет выполняться, пока истинно условие или пока не встретится оператор выхода из цикла break.

Примеры цикла: