

Aknakereső játék

A számítógépes játék célja hogy a játékos megtalálja, megkeresse a pályán elrejtett aknákat anélkül hogy olyan mezőt derítene fel amely aknát tartalmaz. Az aknakereső egy egyszemélyes logikai játék.

A játék négyzet alakú mezőkre osztott táblán játszódik. A játékos az előre megadott méretű(nehézségű) pályák közül választhat a menüben, hogy min szeretne játszani. A játék kezdetben csak lefedett mezőket tartalmaz. Ezekre kattintva(bal egérgomb) tudjuk őket „feltárni” és ekkor tudjuk meg hogy az általunk választott mezőn volt e akna vagy sem. Az első mező semmiképpen sem lehet akna(az azonnal vesztes elkerülése végett). A feltárt, nem aknát tartalmazó mezők két félek lehetnek: vannak amelyek egy számot tartalmaznak(„feltárt, szomszédos aknával”), ahol a szám a feltárt mező körülvevő mezők(közös oldal vagy közös csúcs) akna számát jelenti(8 lehet a maximális akna szám), vagy nem tartalmaznak számot ekkor a körülvevő mezők egyikén sincs akna(„feltárt, aknamentes”). „Feltárt, aknamentes” mezők felderítése után az ugyanilyen oldalszomszédos mezők is feltárulnak(„sziget” keletkezik). Ha a feltárt mező azonban aknát tartalmaz, a játékos veszít és a játék véget ér. A játékos akkor győz hogyha feltárta az összes nem aknát tartalmazó mezőt. A játék elvesztésekor a program feltárja az összes aknát(felrobbanó akna mezőként). A játék menete közben segítségképp a játékos használhat zászlókat(jobb egérgomb) ezzel jelezve magának hogy szerinte az adott mezőn akna található. Ez a funkció azonban csak segítség, nem szükséges a használata a játék megnyeréséhez.

A program menüjében választható ki a játék nehézsége és nézhető meg az eddigi legjobb idők nehézségi fokozat szerint, valamint innen indítható új játék.

A választható nehézségek: Kezdő: 8x8-as pálya 10 aknával, Haladó: 16x16-os pálya 40 aknával, Mester: 30x16-os 99 aknával.

A játék irányításához egér(kurzor) használható. A legjobb eredményeket a program fájlban tárolja.

Játék közben a képernyőn látható maga a pálya, a játék kezdete óta időt számláló óra, a maradék akna szám(a lerakott zászlók függvényében, ez nem feltétlen a helyes szám mivel a program nem ellenőrzi hogy a zászlók alatt van e akna) valamint az új játékot indító gomb.

A játék mezői 12 félek lehetnek: feltáratlan mező(kezdeti állapot), 1-től 8-ig szám(feltárt szomszédos aknával), feltárt aknamentes, zászlós, valamint robbanó akna(ez a játék elvesztésekor jelenik meg) .