**CODERHOUSE**

**BASE DE DATOS “GAMESDB”**

**ALUMNO: LUCAS HOLËS**

**CURSO: SQL**

**COMISIÓN: 59420**

**INTRODUCCIÓN**

**Este proyecto tiene como objetivo crear una base de datos que pueda ser utilizado por un servidor de videojuegos en línea, donde los usuarios puedan registrarse, crear su personaje, comprar objetos en las tiendas y guardarlos en su inventario a medida que van subiendo de nivel en el mundo.**

**CASO DE USO**

**Servidores en línea orientado a videojuegos con temática RPG o mundo abierto, donde el usuario tenga la posibilidad de crear distintos personajes, subirlos de nivel, comprar objetos y equipárselos.**

**PROYECTO DE GIT**

https://github.com/justSac/CoderHouse-SQL-Entrega1/

**LISTADO DE TABLAS**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tabla** | **Campo** | **Abreviatura** | **Tipo de Datos** | **Descripción** | **Tipo de Clave** |
| **users** | UserId | UID | INT | Identificador único del usuario | Clave primaria |
|  | UserName | UName | VARCHAR(25) | Nombre del usuario |  |
|  | UserPassword | UPass | VARCHAR(50) | Contraseña del usuario |  |
|  | Email | UEmail | VARCHAR(50) | Correo electrónico del usuario |  |
| **characters** | CharacterId | CID | INT | Identificador único del personaje | Clave primaria |
|  | UserId | UID | INT | Identificador del usuario (FK) | Clave foránea |
|  | CharacterName | CName | VARCHAR(13) | Nombre del personaje |  |
|  | CharacterCoords | CCoords | VARCHAR(20) | Coordenadas del personaje |  |
|  | CharacterInventory | CInv | VARCHAR(50) | Inventario del personaje |  |
|  | CharacterLevel | CLevel | INT | Nivel del personaje |  |
| **items** | ItemId | IID | INT | Identificador único del ítem | Clave primaria |
|  | ItemName | IName | VARCHAR(50) | Nombre del ítem |  |
|  | ItemDescription | IDesc | VARCHAR(200) | Descripción del ítem |  |
| **stores** | StoreId | SID | INT | Identificador único de la tienda | Clave primaria |
|  | ItemId | IID | INT | Identificador del ítem (FK) | Clave foránea |
|  | StoreName | SName | VARCHAR(15) | Nombre de la tienda |  |
|  | GoldPrice | GPrice | INT | Precio en oro del ítem |  |
|  | Quantity | Qty | INT | Cantidad de ítems disponibles en la tienda |  |
| **character\_items** | CharacterId | CID | INT | Identificador del personaje (FK) | Clave foránea |
|  | ItemId | IID | INT | Identificador del ítem (FK) | Clave foránea |
|  | ItemQuantity | IQty | INT | Cantidad de ítems que tiene el personaje |  |

**¡Espero no me haya quedado nada por fuera, gracias por todo hasta el momento!**

* **Lucas**