多媒體技術與應用第一組 Project3 加分題報告

小組分工表

• 109590011 陳彥宇:程式與報告撰寫 50%

• 109590026 黃亮維:報告撰寫 50%

執行專案步驟

- 1. 在 Colab 建立 Social LSTM 的環境
- 2. 訓練軌跡預測模型
- 3. 用訓練好的模型產生可視化結果

執行程式遇到的困難

tensor 轉型問題

在訓練到第二個 epoch 的時候,都會出現 tensor 轉型的錯誤而中斷訓練,個人猜測是 Colab 環境與開發團隊使用環境不同所導致的。透過 Google 之後,我們將 helper.py 的第 73 行程式碼做以下修改就解決了問題。

無法繼續從上次的訓練結果繼續訓練

在開始訓練時我們一直有一個疑問,就是如何從上次訓練的結果繼續訓練,畢竟我們是客家的 Colab 免費版,一定沒辦法一次就訓練完成。在看過簡報之後,雖然發現有 --save_every 這個參數可以設定每訓練幾次後可以儲存狀態,可是在遇到 tensor 轉型的錯誤中斷訓練後重新訓練,又沒有從上次的訓練結果繼續訓練。更令人失望的是,開發團隊沒有提供說明文件,於是我們開始了 trace source code 之旅。

首先我們先去看了 train.py 的程式碼,所幸的是,開發團隊對於每個參數的用途都有詳細的註解,不幸的是,還是沒有看到有關從上次的訓練結果繼續訓練的參數,所以我們又繼續 trace 下去。之後發現在 train.py 的確是會有每訓練完一個 epoch 就會儲存一次模型資訊的程式碼,但翻遍專案裡的所有原始碼,就是找不到有載入先前訓練模型資訊並繼續訓練的程式碼。這個專案有寫說是用 PyTorch 實作的,而我們剛好之前有自學過一點 PyTorch,於是就自行改了 train.py 的程式碼,解決了這個問題。

輸出可視化結果時報錯沒有 adjustText 這個套件

執行pip install adjustText

輸出可視化結果的程式碼不會動作

在解決前一個問題後,輸出可視化結果 visualize.py 竟然不會輸出任何東西,沒有終端機的輸出訊息,沒有顯示圖表,沒有輸出檔案,也沒有報錯,什麼都沒有。

由於擔心只用免費版 Colab 會訓練不完,所以做了一些功課想要課金買 Colab Pro 或其他雲端運算平台。但後來 找到了一個叫 Gradient 的運算平台,也有提供免費的方案,因此這次的加分題我們是在 Colab 與 Gradient 上輪 流訓練,讓模型是我們人只要醒者就是在訓練的狀態,這也是我們能來得及將模型訓練完成的原因。

既然在 Colab 上無法輸出可視化結果,那就換個平台做。幸好在 Gradient 上是可以動作的,但在輸出的過程中還是遇到了一些問題。首先是 Gradient 的環境預設沒有提供 FFmpeg,但是執行 visualize.py需要用到,否則會報沒有 FFmpeg 的錯誤。在安裝 FFmpeg 之後,又報 ffmpeg: error while loading shared libraries: libGL.so.1: cannot open shared object file: No such file or directory 這個錯誤,經過 Google 之後,只要安裝 libgl1-mesa-glx 就沒問題了。

後來我們有用在 Gradient 上的解決方法到 Colab 用,但還是無法解決 visualize.py 無法動作的問題。

註:如果在免費版 Gradient 上安裝 FFmpeg 過程中遇到需要與終端機互動才能安裝的問題,可以改用 ffmpeg-colab 這個 repo 安裝

程式執行結果

• 程式執行結果檔案連結

個人心得(109590011 陳彥宇)

這次 Project 3 加分題的部份,是用 Social LSTM 來訓練一個預測軌跡的模型。這次的作業大概是遇過最多問題的一次,但所幸最後都有解決。在做加分題之前,我還在想要不要課金買 Colab Pro 或其他雲端運算資源,因為助教說會訓練很久,我有點擔心如果只用免費版會訓練不完,還好最後還是有把模型訓練完成,雖然真的花了不少的時間。

個人心得(109590026 黃亮維)