Papp János István  
E63L0I  
Programtervező informatikus Bsc

Java Programozás  
2. Beadandó programozási feladat

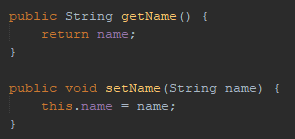
# A feladat

A feladat egy tetszőleges bolt online vásárlási felületének megvalósítása volt Java programozási nyelven, grafikus felülettel. 88 terméket gyűjtöttem össze és eltároltam a termékek nevét, árát, típusát, valamint a belőlük raktáron lévő mennyiséget.

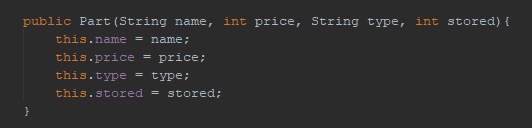
# A feladat megoldása

## Part osztály

Kezdve a legegyszerűbb felépítésű osztállyal, a part osztály a tárolt számítógép alkatrészek példányosításához szükséges. Attribútumai a termékek attribútumainak felelnek meg, amiknek az osztály konstruktora ad értéket. Ezen kívül az osztály tartalmazza az attribútumokat külön elérő és beállító settereket és gettereket (1. ábra).



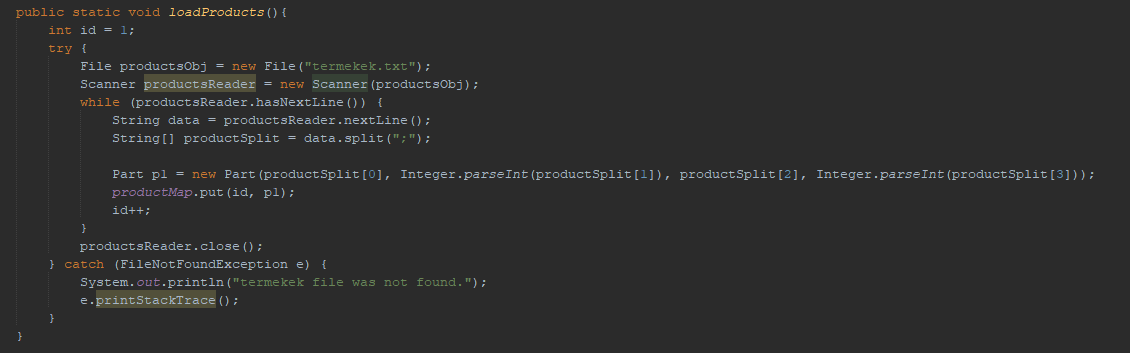
2. ábra: egy setter és egy getter.



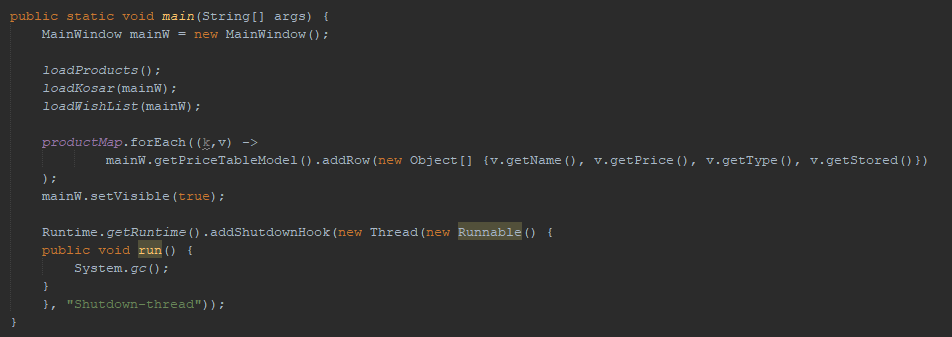
1. ábra: a Part osztály konstruktora.

## MainController osztály

A program fő osztálya, a MainController osztály felel az adatok fájlból való kezdeti betöltésére (3. ábra) és a fő ablak osztály példányosítására (4. ábra). Ezen kívül a program bezárásakor még meghívja a java garbage collectorát a kód tisztán tartása érdekénben (4. ábra).



3. ábra: az egyik betöltő függvény.

Az ábrán szereplő betöltő függvény a termékek betöltéséért felel, amit úgy visz véghez, hogy egy ideiglenes Map-be betölti és azok elemeit pedig hozzáadja a MainController main függvényében a fő ablakban szereplő productsTable táblázathoz.

4. ábra: a MainController-beli main függvény amelyben a fő ablak példányosítása, a fájlokból való betöltés és a garbage collection történik.