

INFORMATIKOS FAKULTETAS

T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas

Projekto „BallTalk“ ataskaita

Studentas:

Justas Čiapas, IFF-9/5

Dėstytojai:

Tomas Blažauskas

KAUNAS 2020

Turinys

1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas	3
1.1. Sistemos paskirtis.....	3
1.2. Funkciniai reikalavimai.....	3
2. Sistemos architektūra.....	4

1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas

1.1. Sistemos paskirtis

Projekto tikslas – leisti krepšinio fanų bendruomenei dalintis savo mintimis apie krepšinio aktualijas tarpusavyje.

Veikimo principas – pačią kuriamą platformą sudaro dvi dalys: internetinė aplikacija bei aplikacijų programavimo sąsaja (angl. trump. API).

Žmogus, norėdamas naudotis šia platforma turės prisiregistruoti prie sistemos. Kiekvienas registruotas vartotojas galės įkelti įrašą. Kiti sistemos naudotojai galės už įrašą balsuoti „patinka“ arba „nepatinka“ bei pakomentuoti įrašą. Taip pat sistema turės administratoriaus rolę, turės patvirtinti viešai platinamus įrašus, galės peržiūrėti pavišintas įrašus ir trinti kitų žmonių komentarus.

1.2. Funkciniai reikalavimai

Neregistruotas sistemos naudotojas galės:

1. Peržiūrėti platformos reprezentacinį puslapį;
2. Prisijungti prie internetinės aplikacijos.

Registruotas sistemos naudotojas galės:

1. Atsijungti nuo internetinės aplikacijos;
2. Prisijungti (užsiregistruoti) prie platformos;
3. Pridėti įrašą:
 - 3.1. Pridėti nuotrauką;
 - 3.2. Pridėti įrašo temą;
 - 3.3. Pridėti įrašo aprašymą;
 - 3.4. Pridėti žymes (angl. trump. tags);
4. Paskelbti savo įrašą;
5. Peržiūrėti kitų narių įrašus;
6. Reitinguoti kitų narių įrašus;
7. Komentuoti kitų narių įrašus;
8. Ištrinti ar redaguoti savo komentarus;

9. Peržiūrėti kitų narių profilius

Administratorius galės:

1. Patvirtinti ar įrašas gali būti viešinamas
2. Peržiūrėti visus paviešintus įrašus.
3. Trinti netinkamus įrašus.
4. Trinti netinkamus komentarus.

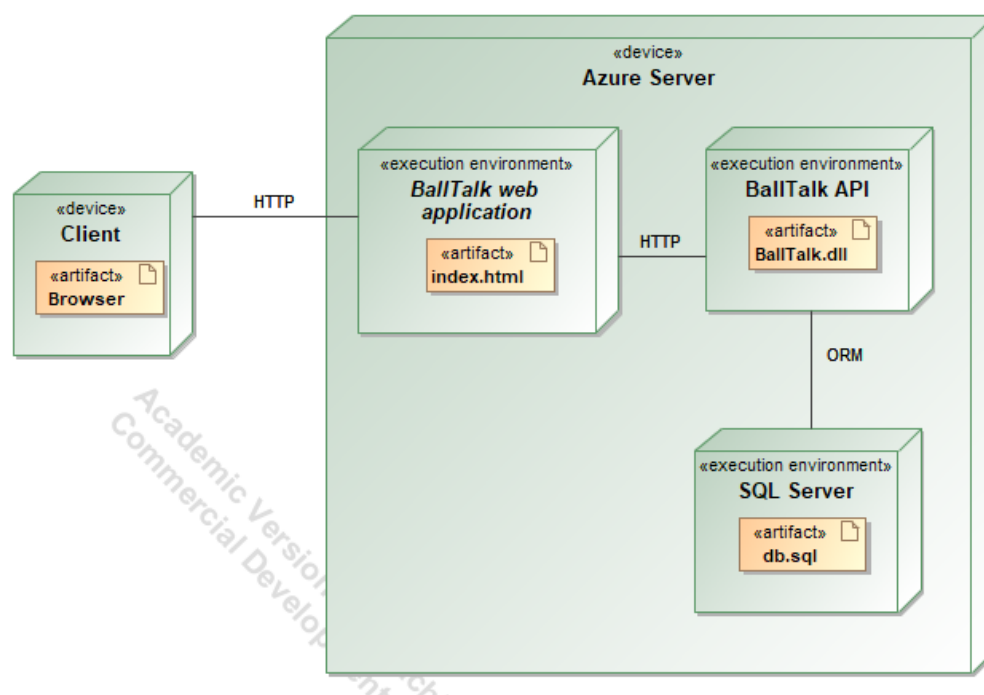
2. Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

- Kliento pusė (ang. Front-End) – naudojant React.js;
- Serverio pusė (angl. Back-End) – naudojant ASP.NET Core. Duomenų bazė – SQL server.

1 pav. pavaizduota kuriamos sistemos diegimo diagrama. Sistemos talpinimui yra naudojamas Azure serveris. Kiekviena sistemos dalis yra diegiama tame pačiame serveryje.

Internetinė aplikacija yra pasiekama per HTTP protokolą. Šios sistemos veikimui (pvz., duomenų manipuliavimui su duomenų baze) yra reikalingas BallTalk API, kuris pasiekiamas naudojant HTTP užklausas. Pats BallTalk API vykdo duomenų mainus su duomenų baze - tam naudojama ORM sąsaja.



1 pav. Sistemos BallTalk diegimo diagrama