

Taller de POO

- Realice un programa en C que permita manejar un arreglo, como si fuera una cola de personas para recibir algún servicio. Para tal fin, definirá un arreglo de máximo 10 posiciones de tipo char y manejará las siguientes opciones.

CARGAR, donde deberá leer primero el número de elementos que se cargarán en la cola inicialmente (mínimo 1 y máximo 12) y se irán leyendo y almacenando en posiciones consecutivas.

Ejemplo CARGAR(COLA,N). Para N = 4, y leemos T,R, A, M

Quedaría así :

T	R	A	M
---	---	---	---

 (debes mostrar como quedó la cola).

Tome en cuenta que la cola ya puede estar cargada, en este caso pedir confirmación y si se carga, se perderá la carga anterior.

ATENDER. Está opción sacará al primero de la cola y los demás avanzan. Indicando cual elemento fue atendido. Ejemplo ATENDER(COLA),

Mostrará : “**Cliente atendido :**” T y muestra la cola como queda.

R	A	M
---	---	---

 Recuerde verificar que no podrá atender a ninguno si la cola está vacía.

ARRIBAR. Está opción agregará un cliente al final de la cola, mostrando como queda. Debe verificar que no puede agregarse nadie cuando se ha llegado al máximo (Error, La cola está llena)

Ejemplo ARIBAR(COLA, 'O') Mostrará :

R	A	M	O
---	---	---	---

ORDENAR. Ordena y muestra como queda la cola.

Ejemplo ORDENAR(COLA) Mostrará :

A	M	O	R
---	---	---	---

DESORDENAR. Desordena y muestra como queda la cola (aplique el criterio que usted desee para desordenar.

Ejemplo DESORDENAR(COLA) Mostrará :

M	O	A	R
---	---	---	---

SEPARAR. Coloca las vocales a la izquierda y las consonantes a la derecha y muestra como queda la cola

Ejemplo SEPARAR(COLA) Mostrará :

O	A	M	R
---	---	---	---

TERMINAR

El programa deberá grabarse con el nombre **apellidonombrep5** (todo en minúscula)

NO podrá usar variables globales ni instrucciones no vistas en clases