1. Flip
2. memset的使用。作用：初始化内存块。头：<string.h>

1）初始化数组（int,double,bool,……）:

如：int a[100];

memset(a,20,50),即为将a数组的前50个元素初始化为20；

2）初始化字符串（char）（单引号！）

如：char b[50];

memset(b,’c’,30),即为将b字符串的前30个元素初始化为‘c’

或者用99代替’c’也可，因为这个参数本质上是个int型，存到char里也是整值，只是调用显示的时候显示字符。（对char的理解）

（课本： void \*memset(void \*s, int c, size\_t n); 把c存储到s指向的对象的前n个字符中。返回s(指向对象的指针) ）。

1. 异或使用

Bool型变量a，可用a ^= 1 (即a = a ^ 1)来对a 进行取反。

D. Decimal

1.建议不要写诸如 65 、97、122、32 等数字（即 'A'、'a'、'z'、'a' - 'A' 的 ascii 码），可读性会降低，容易记错写错，每次还要去查手册，完全没必要，直接写上单引号包围的字符即可.

2.判断输入不合法之后直接return 0终止。

E.Palindrome

注意子功能的实现（如本题中对两位数逆序，直接

a逆 = a % 10 \* 10 + a / 10 即可）。掌握基本的功能实现方法！！！

F.Quick-sort

交换两个数字的方法：

1. 直接换（在需要交换的地方），一般如果只有这一处需要交换的话才这么写。
2. 宏定义

define SWAP(a, b) \ //想换行写的话“\”必须加。

do { \

int t = a; \

a = b; \

b = t; \

} while (0)

int main(void){

int x, y;

SWAP(x, y);}

法三：指针+函数（直接用函数不行，因为调用函数时候是把实参x、y赋值给形参a、b然后对形参a、b交换，但实际上x与y并没有发生交换！！！）（第八周~课堂）

void swap(int \*a, int \*b){

int t = \*a;

\*a = \*b;

\*b = t;}

int main(void){

int x, y;

swap(&x, &y); }

法四：异或

int main(void){

int x, y;

x ^= y ^= x ^= y;

}

原因：1结合性，从右往左，如x = (y = z) ,先把z赋给y,再把新的y赋给x。 2.x ^= y(即x = x ^ y,是对二进制的x和y按位操作。)

3.第一步把x和y按位异或，相同为0异为1然后赋值给x,第二步再把新的x与y异或赋值给y,这样y即为原来的x,最后再把x变为原来的y。（核心：(x ^ y) ^ y == x）