1. 使用方向向量

int vectors[4][2] = {{0, 1}, {0, -1}, {1, 0}, {-1, 0}}; int count = 0;  
for (int k = 0; k < 4; ++k) {  
 int newI = i + vectors[k][0];  
 int newJ = j + vectors[k][1];  
 if (arr[newI][newJ] == '?') {  
 count++;

}

}

2.边界判断或者数组扩展

出现边界上部分原来需要判断的位置不再合法的情况，面对这种问题，有两种常见的处理方式，第一个是边界判断，第二个是数组扩展。

更加推荐边界判断，边界判断保留了原有的数组下标使用习惯，边界判断复用性、扩展性更强，边界判断的正确性更加直接。

3.不要轻易复制粘贴！

4. 读入字符串时尽可能使用scanf("%s")（输入明显为不包含空白符的字符串）