ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Знакомство с компилятором, запуском виртуальной машины Java и работой с пакетами.

по курсу Объектно-ориентированное программирование

Группа 6204-010302D

Студент: С.0. Куропаткин.

Преподаватель: Борисов Дмитрий Сергеевич.

Задание 1

Знакомство с компилятором java и Jvm.

Ход выполнения работы

В ходе первого задания было необходимо запустить javac и программу java без параметров.

```
Control of the contro
```

Рисунок 1 - Снимок экрана с результатами.

Задание 2

Создание класса

Во втором задании требовалось создать исходный файл *MyFirstProgram.java*, содержащий один пустой класс *MyFirstClass*, затем добавить в него метод *main* и добиться успешного запуска.

Ход выполнения работы

- 1. Создание файла с пустым классом. Компилятор создает файл но при запуске выходит ошибка компиляции.
- 2. Добавляем метод main без модификатора static. Компилятор принимает код, но JVM ожидает public static void main(String[] s)
- 3. Добавляем модфикаторы и получаем результат.

```
S nano MyFirstProgram.java

User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2
$ javac MyFirstProgram.java

User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2
$ java MyFirstClass

Error: Main method not found in class MyFirstClass, please define the main metho
d as:
    public static void main(String[] args)
or a JavaFX application class must extend javafx.application.Application

User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2

User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2

S javac MyFirstProgram.java

User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2

S javac MyFirstClass

Hellow World!!
```

.Рисунок 2 - Снимок экрана с результатами

Задание 3

Замена метода таіп

В третьем задании необходимо заменить тело метода main.

Ход выполнения работы 1.

```
$ mkdir Task3

User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2
$ cd Task3

User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3
$ nano MyFirstProgram.java

User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3
$ javac MyFirstProgram.java

User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3
$ javac MyFirstClass arg1 arg2 arg3 arg4 arg5
arg1
arg2
arg3
arg4
arg5
```

Изменяем тело метода таіп и выводим результат.

Рисунок 3

Задание 4

Работа с двумя классами

В этом задании необходимо добавить второй класс и реализовать в нём простую логику, а также использовать его в main.

Ход выполнения работы

- 1. Во втором классе объявлены два приватных поля.
- 2. Методы для получения и модификации значение
- 3. Метод, реализующий некоторые действия над числами

```
$ mkdir Task4
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3
$ cd Task4
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4
$ nano MyFirstProgram.java
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4
$ javac MyFirstProgram.java
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4
$ java MyFirstClass
 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
 1 0 -1 -2 -3 -4 -5
 2 1 0 -1 -2 -3 -4
 3 2 1 0 -1 -2 -3
 4 3 2 1 0 -1 -2
 5 4 3 2 1 0 -1
  6543210
Jser@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4
```

Рисунок 4

Задание 5

Работа с пакетами

В этом задании необходимо сделать пакет, в котором будет содержатся класс MySecondClass

Ход выполнения работы

- 1. Создали подкаталог myfirstpackage и файл MySecondClass.java
- 2. Удалили все скомпилированные файлы.

```
nano MyFirstProgram.java
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac myfirstpackage/MyFirstProgram.java
error: file not found: myfirstpackage\MyFirstProgram.java
Usage: javac <options> <source files>
use --help for a list of possible options
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac myfirstpackage/MyFirstPackage.java
myfirstpackage\MyFirstPackage.java:2: error: class MySecondClass is public, shou
ld be declared in a file named MySecondClass.java
public class MySecondClass{
 error
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ nano myfirstpackage/MyFirstPackage.java
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ nano MyFirstProgram.java
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac myfirstpackage/MyFirstPackage.java
myfirstpackage\MyFirstPackage.java:2: error: class MySecondClass is public, shou
ld be declared in a file named MySecondClass.java
public class MySecondClass{
 error
User@DE5KTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ mv myfirstpackage/MyFirstPackage.java myfirstpackage/MySecondClass
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac myfirstpackage/MySecondClass.java
error: file not found: myfirstpackage\MySecondClass.java
Usage: javac <options> <source files>
use --help for a list of possible options
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ mv myfirstpackage/MySecondClass myfirstpackage/MySecondClass.java
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac myfirstpackage/MySecondClass.java
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac MyfirstProgram.java
MyfirstProgram.java:1: error: ';' expected
import myfirstpackage.*
1 error
User@DESKTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ nano MyFirstProgram. java
User@DESKTOP-H7S1300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ javac MyFirstProgram.java
User@DE5KTOP-H751300 MINGW64 ~/Desktop/papka/Task2/Task3/Task4/Task5
$ java MyFirstClass
 -1 -2 -3 -4 -5 -6
1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
  1 0 -1 -2 -3 -4 -5
  2 1 0 -1 -2 -3 -4
    2 1 0 -1 -2 -3
 4 3 2 1 0 -1 -2
  5 4 3 2 1 0 -1
6
  6
    5
      4 3 2 1 0
```

Рисунок 5

Залание 6

Создание MyFirst.jar

В этом задании необходимо добавить исполняемый JAR-архив.

Ход выполнения работы

- 1. Создали каталог *classes* и скопировали в него скомпилированные файлы из каталога *out* задания 5, сохраняя структуру каталогов.
- 2. Создали файл *manifest.mf* со следующим содержимым (последняя строка должна заканчиваться переводом строки):

Manifest-Version: 1.0

Created-By: __Фамилия Имя__

Main-Class: MyFirstClass

Заключение

- Я научился Запускать компилятор Java (*javac*) и виртуальную машину (*java*) из консоли и использовать их ключи для задания путей и каталогов.
- Приобрел навыки Создавать классы и различать имена файла и класса при компиляции и запуске.
- Обрабатывать аргументы командной строки в методе *main*.
- Создавать классы с полями, конструкторами, методами доступа и выполняющими действия.
- Соединять код в пакеты: выносить классы в отдельные каталоги, импортировать их.
- Формировать исполняемые JAR-архивы с собственным манифестом и запускать их.