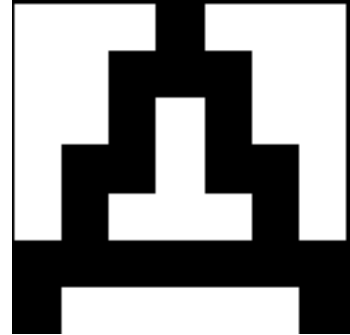


1. Führe die Addition im Binärsystem durch: $37 + 31$
2. Berechne im angegebenen Zahlensystem: $7B2_{16} = \text{_____}_{10}$ $11011110_2 = \text{_____}_{16}$
Stelle die Dezimalzahl 149 im Siebenersystem dar.
3. Mit 8 Bit lassen sich mit Hilfe des Zweierkomplements die Zahlen -128 bis +127 darstellen.
 - a) Codiere: 25, 50, 75, -25, -50, -75 (jeweils 8 Bit)
 - b) Führe die Addition im Binärsystem schriftlich vor:
 $25 + (-50) = -25$ $-75 + 25 = -50$

4. Das nebenstehende Bild hat 7 Zeilen und 7 Spalten. Codiere das Bild ausschließlich mit Nullen und Einsen. Erkläre den Algorithmus, wie man aus dieser Bitfolge das Bild rekonstruieren kann. Der Algorithmus muss auch auf **beliebige andere Bitfolgen** anwendbar sein.



Codiere das Bild mit der Lauflängencodierung und erläutere dein Vorgehen.

5. Bei einer Float-Zahl mit 4 Byte hat sind 8 Bit für den Exponenten (Bias 127), 23 Bit für die Mantisse vorgesehen:
 Beispiel1 : $0 \text{ } 10000001 \text{ } 11000000 \text{ } 00000000 \text{ } 00000000 = + (1, 11)_2 * 2^{(129-127)} = (1, 11)_2 * 2^2 = (111, 0)_2 = 7,0$
 Beispiel2 : $0,75 = \frac{3}{4} = (0, 11)_2 = (1, 1)_2 * 2^{-1}$
 Also Mantisse $10000000 \text{ } 00000000 \text{ } 00000000$, Exponent $127-1=126=(01111110)_2$
 Das ergibt $0 \text{ } 01111110 \text{ } 10000000 \text{ } 00000000 \text{ } 00000000$
 a) Welche Dezimalzahl ist: $1 \text{ } 10000010 \text{ } 11110000 \text{ } 00000000 \text{ } 00000000$?
 b) Stelle 9,5 als 4-Byte-Float-Zahl dar.

6. Erkläre, was die folgende Java-Methode macht

```
public String Aufg6 (String str){
    char[] array= str.toCharArray();
    for (int i=0; i< str.length();i++)
        if (array[i]=='f') array[i]= 'z';
    str = String.valueOf(array);
    return str;
}
```

7. Schreibe eine Methode, die die Anzahl der Wörter in einem übergebenen String berechnet und diese Anzahl zurückgibt.
 Hinweis: Beachte, dass zwischen zwei Wörtern beliebig viele Leerzeichen stehen können und dass vor dem ersten Wort auch Leerzeichen vorkommen können.