

# DOKUMENTASI PROGRAM

## RETURN ZERO

### A. Menu Utama



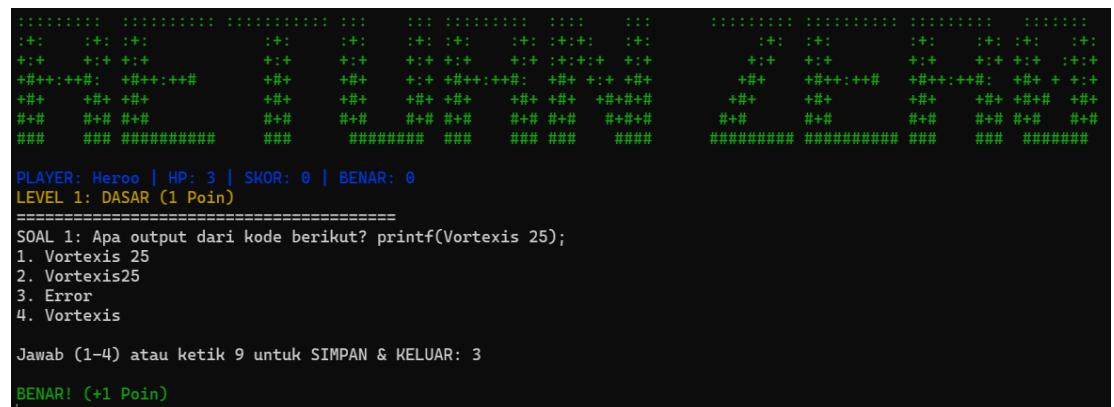
### B. Input Main Game

#### 1. Input Nama



#### 2. Input Jawaban

##### a. Jawaban benar



b. Jawaban salah

```
PLAYER: Heroo | HP: 3 | SKOR: 1 | BENAR: 1
LEVEL 1: DASAR (1 Poin)
=====
SOAL 2: Penulisan variabel integer yang benar adalah
1. int salah;
2. integer benar;
3. nilai = integer;
4. integer int angka;

Jawab (1-4) atau ketik 9 untuk SIMPAN & KELUAR: 2

SALAH! Jawaban: 1
```

### 3. Input Simpan dan Keluar

4. Terdiri dari beberapa level

a. Level Dasar (soal 1-5)

b. Level Menengah (soal 6-10)

c. Level Mahir (soal 11-15)

d. Level Bonus (Soal C++, 16-20)

## 5. Skenario Akhir Permainan

a. Game Over tanpa menyimpan permainan sebelumnya

b. Game Over dengan melanjutkan permainan yang sudah disimpan sebelumnya

```
:::::::::::: :::::::::: :::::::::: :::: :::::::::: :::: :::::::::: :::::::::: :::::::::: :::::::::: :::::::::: :::::  
:+: ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+; ;+;  
;+; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +; +;  
+#+#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+; +#+;  
#+#; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+;  
#+#; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+; ##+;  
###; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####; ###; #####  
  
PLAYER: Heroo | HP: 1 | SKOR: 1 | BENAR: 1  
LEVEL 1: DASAR (1 Poin)  
=====  
SOAL 4: Jika ingin menggunakan tipe data float, format apa yang digunakan untuk menerima dan menampilkan data?  
1. %d  
2. %f  
3. %p  
4. %.c  
  
Jawab (1-4) atau ketik 9 untuk SIMPAN & KELUAR: 1  
  
SALAH! Jawaban: 2  
  
GAME OVER!  
  
[Save file dihapus karena Game Over]
```

c. Berhasil menyelesaikan soal sampai akhir

### C. Input Load Game

### 1. Input opsi 2

1. MULAI BARU (New Game)  
2. LANJUTKAN (Load Game)  
3. LEADERBOARD  
4. CREDITS  
5. KELUAR

Pilih >> 2

## 2. Memuat data pemain

- a. Jika tidak ditemukan data pemain

Memuat data pemain...  
Tidak ada data save!

b. Jika ditemukan data pemain

```
[LOAD BERHASIL]
Player : Heroo
Level  : 2
Soal   : 3
Skor   : 1
Nyawa  : 2
```

### 3. Melanjutkan permainan sebelumnya

#### D. Input Leaderboard

## **E. Input Credits**

The screenshot shows a terminal window with a green background and white text. At the top, there is a decorative border made of various symbols like '+' and '#'. Below the border, the menu options are listed:

1. MULAI BARU (New Game)
2. LANJUTKAN (Load Game)
3. LEADERBOARD
4. CREDITS
5. KELUAR

Below the menu, the text "Pilih >> 4" is displayed, indicating the user has selected the "CREDITS" option. A black rectangular box surrounds the credit information:

==== CREDITS ====  
Code by: Kelompok 1  
Gamma Assyafi Fadhillah Ar Rasyad (L0125013)  
Jaffan Arya Wirasena (L0125017)  
Linda Sihmawati (L0125049)  
  
Tekan 'Enter' untuk kembali...|

#### **F. Input Keluar**