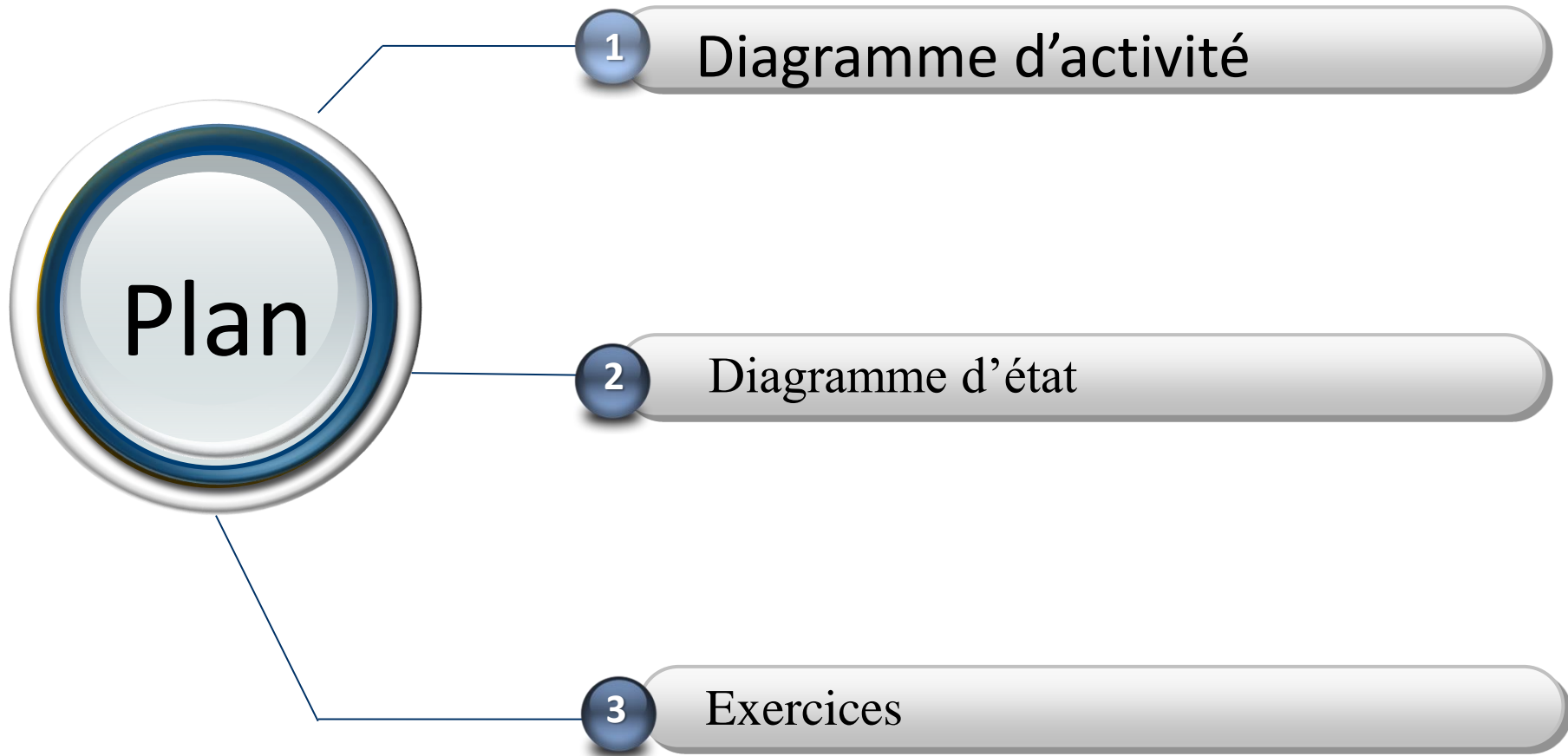


Informatique 3: UML (suite)

Dr. Ing. NOUBISSI Justin-Hervé



6. Diagramme d'activités

- ✓ Décrit l'exécution d'un système
- ✓ Permet l'identification des comportements successifs
- ✓ Représente le comportement interne
- ✓ Traduit l'exécution sous forme d'étapes regroupées séquentiellement

Activité

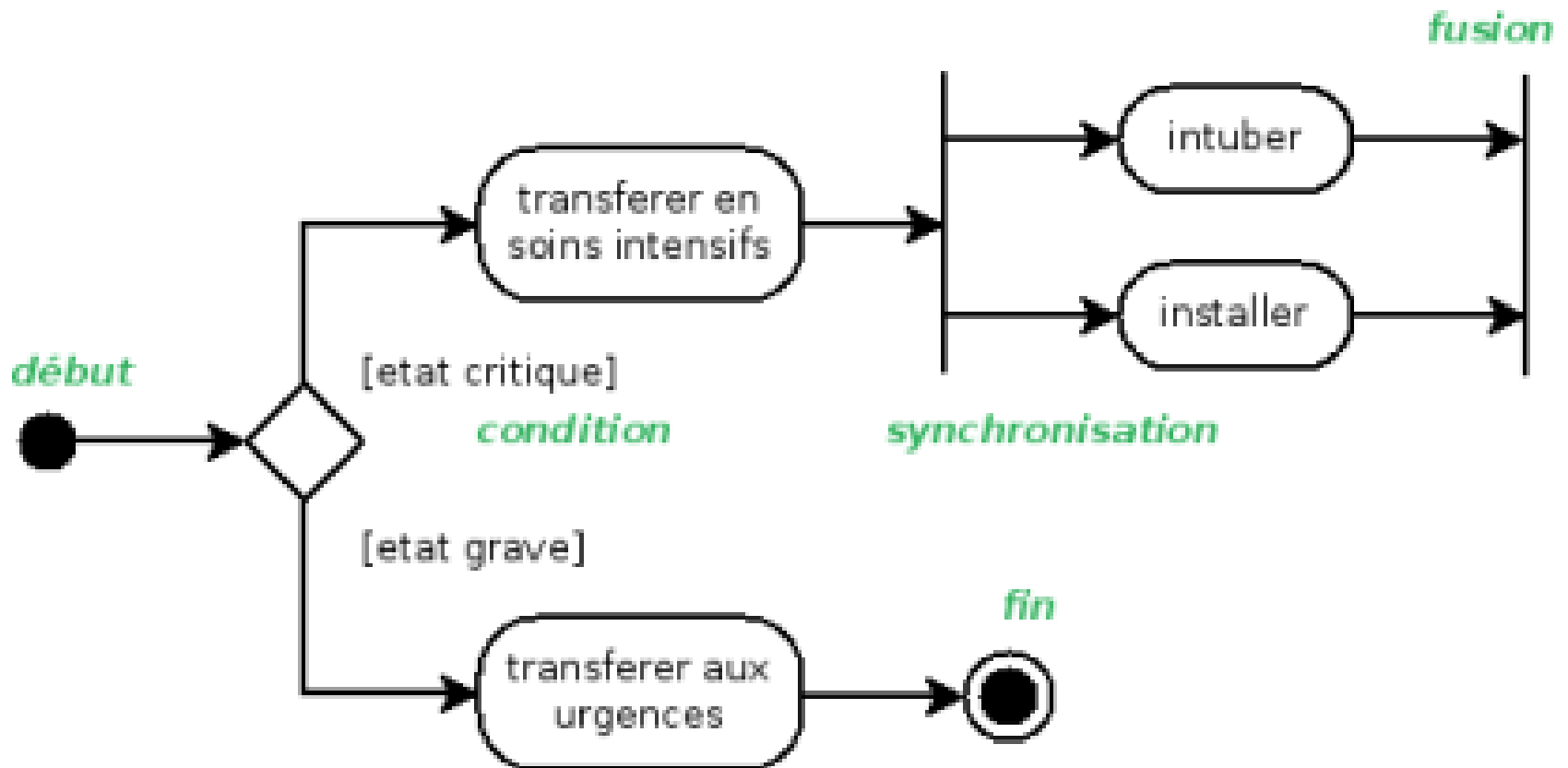
- ✓ Modélise la réalisation d'une étape complexe et décomposable
- ✓ Peut être interrompue

Action

- ✓ Étape simple, atomique
- ✓ Ne peut être interrompue

6. Diagramme d'activités

Exemple



7. Diagramme d'état

- ✓ Décrit l'aspect dynamique des objets

L'état d'un objet

- ✓ Modélise un moment spécifique du comportement du système
- ✓ Il est défini à un instant par les valeurs de ses propriétés

Exemple

- ✓ Cas de l'objet « Feu de circulation »: vert, orange, rouge

Notions de base

7. Diagramme d'état

syntaxe



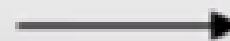
état initial



état final



état transitoire



transition

création

action

[vie=0]

condition

Merci pour votre attention

