

# 1 Implementierungsplanung

Die Packages (hier fett) sind mit allen ihren Meilensteinen jeweils einem der Phasenverantwortlichen zugeordnet.

Die Meilensteinen sind Personen zugeordnet.

Die Zahl in der Klammer jedes Meilensteins erklärt, in der wievielten Woche der Meilenstein implementiert werden soll.

Was	Wer
<b>CodeArea</b>	Schnell
Interfaces (1)	Klein
Basisimplementierung (1-2)	Schnell und Klein
Syntaxhighlighting (3)	Schnell
Kannkriterien (4)	Schnell und Klein
<b>CElectionDescriptionEditor</b>	Schnell
GUI-Dummy (1)	Klein
GUI-Funktionalität (2)	Klein
Interfaces (1)	Klein
Speichern und Laden (3)	Klein
Fehlererkennung (2-3)	Klein
Kannkriterien (4)	Klein
<b>BooleanExpEditor</b>	Schnell
Interfaces (1)	Schnell
GUI-Dummy (1)	Schnell
GUI-Funktionalität (2)	Schnell
Speichern und Laden (3)	Schnell
Fehlererkennungskommunikation (2)	Schnell
Kannkriterien (4)	Schnell
<b>PropertyList</b>	Hanselmann
Interfaces (1)	Hecht
GUI-Dummy (1)	Hecht
GUI-Funktionalität (2)	Hecht
Speichern und Laden (3)	Hecht
Ergebnisdarstellung (2-3)	Hecht
<b>Options</b>	Hanselmann
Interfaces (1)	Stapelbroek
Basisimplementierung (1-2)	Stapelbroek
Kannkriterien (4)	Wohnig

Was	Wer
<b>PropertyChecker</b>	Hanselmann
Interfaces (1)	Hanselmann
CBMC-Ansteuerung (2-3)	Stapelbroek
Codegenerierung (2-3)	Hanselmann und Stapelbroek
Eventuelle Multithreadingverbesserung (4)	Stapelbroek
<b>Parametereditor</b>	Hanselmann
Interfaces (1)	Wohnig
GUI-Dummy (1)	Wohnig
Mainmethode (1)	Wohnig
GUI-Funktionalität (2)	Wohnig
Speichern und Laden (3)	Wohnig
<b>DataTypes</b>	Hanselmann
Implementierung (1)	Stapelbroek und Hanselmann
<b>Toolbox</b>	Schnell
ANTLRHandler (2-3) (Erstellung des AST, Fehlererkennung in den formalen Eigenschaften)	Schnell
UserActionKlasse (1-2)	Wohnig
<b>StringRessource</b>	Hanselmann
Interface (1)	Hanselmann
Anlegen und verwalten der Textdatei Deutsch (1)	Hanselmann
Anlegen Textdatei Englisch (4)	Hanselmann
<b>SaverLoader</b>	Hanselmann
Interfaces (1)	Hecht
<b>Sonstiges</b>	Hanselmann
Erstellung JAR (1)	Wohnig
Präsentationsplanung (4)	Schnell und Hanselmann
Änderungsdokument erstellen (1-4)	Wohnig

Hier die Formatierung nach Personen sortiert:

Schnell:

- BooleanExpEditor Interfaces (1)
- BooleanExpEditor GUI-Dummy (1)
- CodeArea Basisimplementierung [mit Klein] (1-2)
- BooleanExpEditor GUI-Funktionalität (2)
- BooleanExpEditor Fehlererkennungskommunikation (2)
- Toolbox ANTLRHandler [mit Schnell] (2-3)
- CodeArea Syntaxhighlighting (3)
- BooleanExpEditor Speichern und Laden (3)
- BooleanExpEditor Kannkriterien (4)
- CodeArea Kannkriterien [mit Klein] (4)
- Sonstiges Präsentationsplanung [mit Hanselmann] (4)

Klein:

- CodeArea Interfaces (1)
- CElectionDescriptionEditor GUI-Dummy (1)
- CElectionDescriptionEditor Interfaces (1)
- CodeArea Basisimplementierung [mit Schnell] (1-2)
- CElectionDescriptionEditor GUI Funktionalität (2)
- CElectionDescriptionEditor Fehlererkennung (2)
- Toolbox ANTLRHandler [mit Schnell] (2-3)
- CElectionDescriptionEditor Speichern und Laden (3)
- CodeArea Kannkriterien [mit Schnell] (4)
- CElectionDescriptionEditor Kannkriterien (4)

Hecht:

- PropertyList Interfaces (1)
- PropertyList GUI-Dummy (1)
- PropertyList GUI-Funktionalität (2)
- PropertyList Ergebnisdarstellung (2-3)
- PropertyList Speichern und Laden (3)
- StringRessource Anlegen Textdatei Englisch (4)

Stapelbroek:

- Datatypes Implementierung [mit Hanselmann] (1)
- Options Interface (1)
- Options Basisimplementierung Implementierung (1-2)
- PropertyChecker CBMC-Ansteuerung (2-3)
- PropertyChecker Codegenerierung [mit Hanselmann] (2-3)
- PropertyChecker Eventuelle Multithreadverbesserung (4)

Hanselmann:

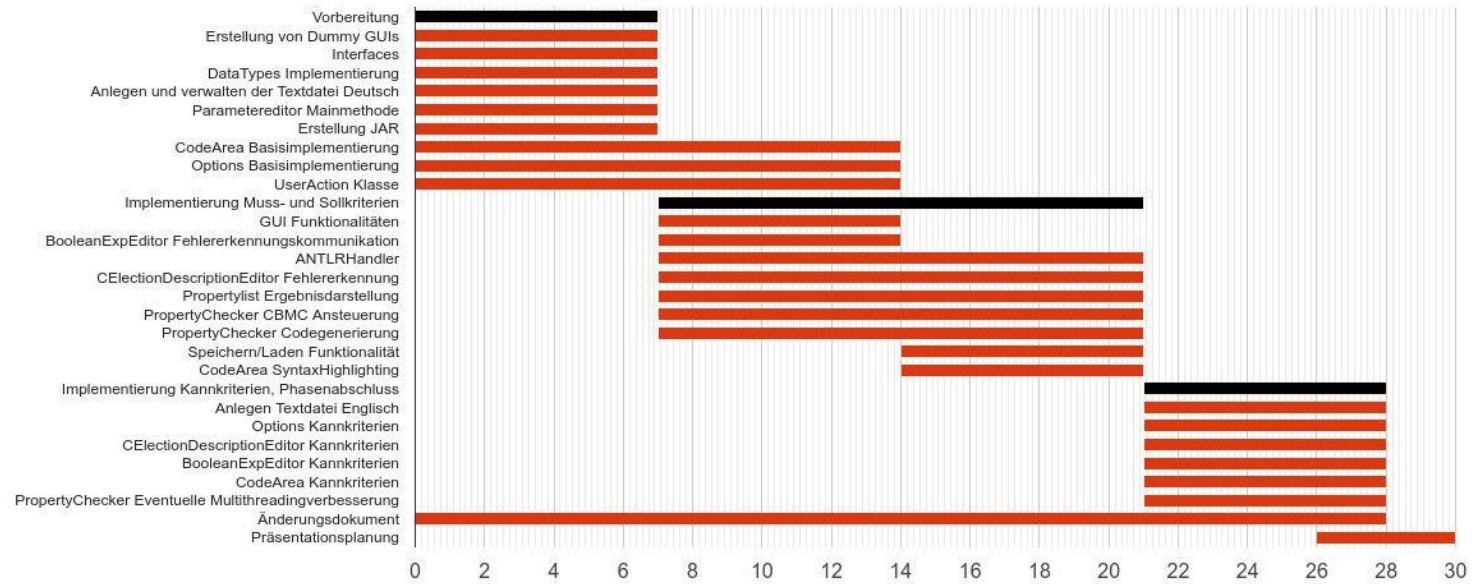
- Datatypes Implementierung [mit Stapelbroek] (1)
- PropertyChecker Interfaces (1)
- SaverLoader Interface (1)
- StringRessource Interface (1)
- StringRessource Anlegen und verwalten der Textdatei Deutsch (1)
- PropertyChecker Codegenerierung [mit Stapelbroek] (2-3)
- Sonstiges Präsentationsplanung [mit Schnell] (4)

Wohnig:

- Parametereditor Interfaces (1)
- Parametereditor GUI-Dummy (1)

- Parametereditor Mainmethode (1)
- Sonstiges Erstellung JAR (1)
- Toolbox UserActionKlasse (1-2)
- Parametereditor GUI-Funktionalität (2)
- Parametereditor Speichern und Laden (3)
- Sonstiges Änderungsdocument erstellen (1-4)
- Options Kannkriterien (4)

In dem folgenden Diagramm sieht man die Zeitplanung:



Projektzeit Tag 0 bis Tag 30