

Use Cases

Eine Prüfstelle oder ein Entwickler gibt dem Tool ein Wahlverfahren in C und eine formale Eigenschaft über beziehungsweise entwickelt diese selbst in den jeweiligen Editoren des Tools. Werden diese als plausibel erkannt kann er das Wahlverfahren, auch mit Angabe eigener Testparameter (Wähler, Sitze, Timeout...), auf die Eigenschaft prüfen und erhält das Ergebnis als graphische Ausgabe.

Ein Speichern aller Artefakte (Wahlverfahren, Eigenschaft und Ausgabe) ist möglich.

