## CheatSheet – Cursul 5

```
setInterval si setTimeout
 • setInterval(func, 1000)
// Execută funcția func la fiecare 1000ms (1s)
 • setTimeout(func, 1000)
// Execută funcția func o dată, peste 1000ms (1s)
  clearInterval(myInterval)
     myInterval = setInterval(func, milliseconds);
     // salvam id-ul returnat de setInterval
     clearInterval(myInterval);
     // oprim executia functiei
createElement si appendChild
  const p1 = document.createElement("p");
  // cream un element html de tip paragraph
  document.body.appendChild(p1);
 // atasam un element in calitate de copil al altui element
childNodes si childNodes.length
  const nodeList = document.body.childNodes;
  // metoda ne returneaza o lista de elemente-copil,
  accesibile si astfel: childNodes[0] < = > firstChild
  • let n = document.getElementById("Id").childNodes.length;
  // metoda ne returneaza numarul de copii ai unui element
  Mai multe despre Document Object Model & noduri in JS:
  https://www.tutorialstonight.com/what-is-a-node-in-
  javascript.php#:~:text=Every%20node%20is%20an%20object,is%
  20not%20an%20HTML%20element.
```