# <u>강의계획서</u>

## 1. 과목 기본 정보(Basic Course Information)

교과목명	모바일 앱 개발		코드	ECE30002	
개설년도	2024		개설학기	1	
개설학부			이수구분/영역	/	
대상학년	3		분반	01	
인정전공	ICT융합(33),/컴퓨터공학(33),/컴퓨터공학(40),/컴퓨터공학(45),/AI·컴퓨터공학심화(60),				
학점구성	총학점 이론		실험/실습	설계	기타()
7016	3	1	0	0	0

수업주유형	강의, F	강의, Project, 실습				
선수과목	필수	수 자바프로그래밍		병수과목		
	권장			0147		
주관교수성명				주관교수 Email		
담당교수 성명	담!	당교수 Email	담당교수 전화	Office 위치	Office Hour	
조성배	sungba	aejo@handong.e du	1364	NTH 203	WED 13:00~14:15	
TA성명	정수아			TA email	22000672@handong.ac. kr	
강의실				강의시간		

## 2. 학습목표 및 개요(Course Objectives)

## ● 학습목표(Course Objective)

번호	학습목표
1	The students understand fundamental concepts of mobile programming.
2	The students can develop cross-platform mobile applications.
3	The students can effectively utilize development tools necessary for mobile programming.

## ● 연관 학습성과(Related Learning Outcomes)

역량	학습성과
	조회된 데이터가 없습니다.

## ● 강의개요(Course Description)

Recent mobile devices provide not only their basic features, such as telephony and taking pictures, but also development platforms, like PC's, on which programmers can run their own applications. As mobile devices are getting popular, mobile application development skill is also being highlighted as an important skill that can provide many opportunities to majors in computer science.

In order to meet the needs of the times, this subject covers an introduction to mobile environments as well as concepts and developing methods practically required to write mobile applications. Students should develop a cross-platform mobile application in this course.

#### 3. 과목 운영 및 과제물

### ● 교재

주교재	서명	PPT	저자	
	출판사		출판년도	
부교재	서명	Flutter Doc (https://flutter.io/docs/)	저자	
	출판사		출판년도	

기자재	Laptop, Projector	
-----	-------------------	--

### ● 평가

출석관리	If you miss more than 25% of the class, you will get F grade.  If you appear class later than 15 minutes after class started you are regarded as being absent.							
학점산출 평가 도구	출석	중간시험	기말시험	퀴즈	팀프로젝트	개인과제	기타1(기타 1)	기타2(기타 2)
및 비중(%)	10	25	25		20	20		
	. One day: 2	one day: reje		ne will be pe	nalized.			

## Honor Code 준수 및 평가방법 추가설명

- The cheating criteria of CSEE are described in "HGU CSEE Standard" and "CSEE Honor Code Guidelines".
- Use of any program code not written by you will be regarded as cheating. (Even partial use is cheating.)
- Sharing or showing a submission with others, showing your solution to others, or doing homework together are cheating and strictly prohibited.
- \* Disturbance

## ● 수업 활동유형

강의	50%	실험	%	실습	25%
팀프로젝트	25%	발표	%	토론	%
기타1()	%	기타2()	%	기타3()	%
총계	100 %				

## ● 과제 및 프로젝트(Assignments and Projects)

번호	내용
1	산학연 연계 PBL 과제

## 4. 강의 일정 계획(Weekly Schedule)

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
1	2024-03-04 2024-03-07	Flutter 개요 & 설치 및 튜토리얼	
2	2024-03-11 2024-03-14	Dart 소개 & Flutter Basic	
3	2024-03-18 2024-03-21	Flutter Layouts & Interactivity	
4	2024-03-25 2024-03-28	Flutter User Interface	
5	2024-04-01 2024-04-04	Material design (Component basics, Layout, Structure)	
6	2024-04-08 2024-04-11	Material design (Theming, Advanced Component)	
7	2024-04-15 2024-04-18	State Management	
8	2024-04-22 2024-04-25	중간고사 & Firebase 개요	
9	2024-04-29 2024-05-02	Firebase for flutter	
10	2024-05-06 2024-05-09	Firebase Package (Firestore) & Fireflutter plugin	
11	2024-05-13 2024-05-16	Firebase Package (Storage, Auth)	
12	2024-05-20 2024-05-23	기말고사	

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
13	2024-05-27 2024-05-30	프로젝트	
14	2024-06-03 2024-06-06	프로젝트	
15	2024-06-10 2024-06-13	프로젝트	
16	2024-06-17 2024-06-20	프로젝트 발표	

#### 5. 공지사항/부가정보

#### ● 본 과목의 수강신청을 위한 주요 공지사항(Notice)

코로나19 상황으로 인해 수업이 온라인 방식 또는 온라인과 오프라인을 병행하는 방식으로 진행될 수 있음, 상황이 악화될 경우 전면 비대면 수업으로 전환 가능함

- 이 수업의 수강생들은 아래의 교육 콘텐츠를 활용해 수업에 도움이 되기 바랍니다.
- 한동대학교 SW중심대학 유튜브채널에 올려진 "Dart Language" 동영상

( https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRMjoNilBOEjFtlraB-JB020 )

- 한동대학교 SW중심대학 유튜브채널에 올려진 "Flutter Project를 위한 Git/Github 강의" 동영상

( https://youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRPT3ZI4GwokbCYnxkt6pXL4 )

- 한동대학교 SW중심대학 유튜브채널에 올려진 "Flutter Project의 State Management를 위한 GetX 강의" 동영상
- ( https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRNGas12h6YEoivwfyxGirUW )
- 한동대학교 SW중심대학 유튜브채널에 올려진 "Flutter Theme에 대해 알아보자!" 동영상
- ( https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiROt3IqWRKCliU-GDjjUS6Cj )
- \* Excuse
- All excuse should be submitted in signed written document not later than 3 days from the corresponding incident.
- \* The contents of this syllabus can be modified with or without notice according to the performance of the students, university events or other reasons.
- \* 수업 간 다음의 오픈소스 역량 훈련

[IDE 및 오픈소스 플랫폼 활용 능력] VSCode, Android Studio 등 오픈소스 개발 도구들을 활용할 수 있다.

[소프트웨어 저장소 활용 및 협업 능력] Git/Github 등 저장소를 활용한 협업을 할 수 있다.

[테스트 자동화 도구 활용 능력] Unit tests. Widget tests 등 테스트 자동화를 할 수 있다.

[빌도 도구 활용 능력] flutter command-line tool을 이용하여 어플리케이션을 빌드하고 배포 할 수 있다.

[API활용 및 검색 역량] Flutter API reference documentation를 통해 검색하고 사용할 수 있다.

[라이센스 이해 및 선택 능력] 프로젝트에서 사용할 오픈소스 패키지의 라이센스를 이해하고 선택할 수 있다.

## ● 전공별 부가 정보(Additional Information)

번호	내용

## 6. 과목 세부 정보

	문제해결력 프로젝트 수업 여부
	현장과 연계한 과목여부 - 코너스톤
	현장과 연계한 과목여부 - 키스톤
	현장과 연계한 과목여부 - 캡스톤
	창업관련 교과목 여부
V	온라인 콘텐츠 강의활용 수업여부 - 온라인 콘텐츠 강의활용 비율 20 %

- 온라인 콘텐츠 활용 콘텐츠 선택 (복수개 선택 가능함)

v	Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)
	타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용
	MOOC 활용
	OCW 활용
	그 외 온라인콘텐츠 활용

### 7. 장애학생을 위한 강의 및 평가 안내

● 장애학생의 장애유형과 정도를 고려하여 강의, 과제 및 평가를 실시

#### 예)강의 :

- 강의파일 제공, 강의대필도우미 제공.
- 치료 및 입원 등으로 출석이 어려운 경우 증명서류 제출 시 출석으로 간주.

#### 과제 및 평가

- 시험대필도우미, 필요 시 수화 설명 등