

# 강의계획서

## 1. 과목 기본 정보(Basic Course Information)

교과목명	프로그래밍 스튜디오		코드	ECE20025	
개설년도	2024		개설학기	1	
개설학부			이수구분/영역	/	
대상학년	2		분반	01	
인정전공	컴퓨터공학(33),/컴퓨터공학(40),/컴퓨터공학(45),/AI·컴퓨터공학심화(60),				
학점구성	총학점	이론	실험/실습	설계	기타()
	2	1	1	0	0

수업주유형	강의, 실습			
선수과목	필수	C프로그래밍	병수과목	
	권장			
주관교수성명	장소연		주관교수 Email	jerry1004@handong.edu
담당교수 성명	담당교수 Email	담당교수 전화	Office 위치	Office Hour
장소연			NTH 205	목 5, 6
TA성명			TA email	
강의실			강의시간	

## 2. 학습목표 및 개요(Course Objectives)

### ● 학습목표(Course Objective)

번호	학습목표
1	컴퓨터공학 전공 신입생들에게 프로그래밍에 대한 숙련도를 높이기 위해 단계별 실습을 통한 문제해결 능력을 훈련한다.
2	데이터구조 및 알고리즘 등의 전공 교과목을 이해하는데 필요한 프로그래밍 능력을 갖추게 한다.
3	오픈소스 관리, 통합개발환경, Linux 사용법 등을 학습한다.

### ● 연관 학습성과(Related Learning Outcomes)

역량	학습성과
조회된 데이터가 없습니다.	

● 강의개요(Course Description)

본 교과목에서는 컴퓨터공학의 전공기초 수업인 Java, 데이터구조 학습에 따른 실습 교육을 위주로 프로그래밍 실력의 기본기를 갖춘다.

이를 위해 전공 수업에서 다루는 여러 주제들을 바탕으로 기본적인 코딩능력 향상 및 버전관리, 기초적인 알고리즘 구현 방법, 그리고 객체지향 설계 프로그래밍에 대해 실습문제 해결을 통해 연습하게 된다.

이 수업은 C프로그래밍 교과목을 수강하고 컴퓨터공학 전공으로 진입하는 학생들을 위해 운영되는 스튜디오형 수업의 2단계 교과목이다.

3시간 2학점 이론/실습수업으로 진행되며, 단계별로 제시되는 실습 미션, 연습문제, 라이브코딩테스트로 구성되며, 매 수업마다 자바와 데이터구조 실습에 대한 필요한 핵심내용을 설명한 후, 실전 문제를 해결하는 실습으로 진행한다.

3. 과목 운영 및 과제물

● 교재

주교재	서명		저자	
	출판사		출판년도	
부교재	서명		저자	
	출판사		출판년도	
기자재				

● 평가

출석관리	<p>출석관리</p> <p>-출석 : 4회 결석 부터 F학점(25%이상 결석시 F)</p> <p>-지각</p> <p>*수업 시작시점으로부터 5분 이상 늦은 경우 지각 처리</p> <p>*수업 시작시점으로부터 20분 이상 늦은 경우 결석 처리</p> <p>*수업 종료시점에서 10분 이전에 퇴실한 경우 무단조퇴 처리</p> <p>*2회 지각 또는 무단조퇴마다 1회 결석으로 처리</p> <p>-온라인 수업 진행의 경우 출석 인정 기준</p> <p>*Zoom 참석 시 Video ON 필수 (Video OFF 시간만큼 불참으로 간주하여 시간에 따라 지각, 무단조퇴 또는 결석으로 처리함)</p> <p>*Zoom 참석 기록 (반드시 handong.edu 메일계정으로 로그인한 후 참여할 것. 로그인 없이 들어온 경우 결석 처리)</p> <p>- 출결체크용 LMS 수업동영상의 경우 LMS 상에서 자동 출석 검사</p> <p>-공인출석 인정 기준</p> <p>*결석일 24시간 이전에 허락받은 경우에 한해서, 결석 후 1주일 내에 공식 확인서류 제출 시 인정함. 사후 통보 시 불인정함.</p>							
	출석	중간시험	기말시험	퀴즈	팀프로젝트	개인과제	기타 1(Coding Test)	기타 2(Project)
학점산출 평가 도구 및 비중(%)	10			20		20	20	30

● 수업 활동유형

강의	25%	실험	%	실습	75%
팀 프로젝트	%	발표	%	토론	%
기타1()	%	기타2()	%	기타3()	%
총계	100 %				

● 과제 및 프로젝트(Assignments and Projects)

번호	내용
1	

4. 강의 일정 계획(Weekly Schedule)

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
1	2024-03-05 2024-03-08	· Orientation · C programming review	
2	2024-03-12 2024-03-15	· C console CRUD programming · make utility	
3	2024-03-19 2024-03-22	· version control system (git) · git commands	
4	2024-03-26 2024-03-29	· github basic · git & github 연동	
5	2024-04-02 2024-04-05	· Java – Console Input & Output (Scanner, System.in, System.out) · C++ – Console Input & Output (iostream)	
6	2024-04-09 2024-04-12	· Java – Condition · C++ – Array, Pointer	
7	2024-04-16 2024-04-19	· Java – Iteration (array) · C++ – Classes	
8	2024-04-23 2024-04-26	· Live coding test1(Java) · Live coding test2(C++)	
9	2024-04-30 2024-05-03	· Java – String · C++ – Stack with array	
10	2024-05-07 2024-05-10	· Java – Inheritance (Classes, Interfaces) · C++ – Stack with linked list	
11	2024-05-14 2024-05-17	· Java – Overriding & Overloading · C++ – Queue with array	
12	2024-05-21 2024-05-24	· Java – Interface · C++ – Queue with linked list	

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
13	2024-05-28 2024-05-31	· Java - Collection (ArrayList) · C++ - Sorting	
14	2024-06-04 2024-06-07	· Java - File I/O (Reader, Writer, FileStream) · C++ - Binary Tree	
15	2024-06-11 2024-06-14	· Java - external library · C++ - STL	
16	2024-06-18 2024-06-21	· Term project	

### 5. 공지사항/부가정보

● 본 과목의 수강신청을 위한 주요 공지사항(Notice)

<p>가. 수업 신청 기준</p> <p>본 수업은 개별적으로 운영되는 데이터구조 및 자바프로그래밍(Java Programming) 수업을 수강하는 학생이 신청할 수 있습니다. =&gt; 몰입형 집중이수교과목(ITP20001, ITP20003 최희열교수님)을 신청한 학생은 해당 분반에 신청할 수 없음</p> <p>* 수업 참고 영상 콘텐츠 안내</p> <p>K-OCW 강좌 : <a href="http://www.kocw.net/home/cview.do?cid=004c5dd1bbcd95b2">http://www.kocw.net/home/cview.do?cid=004c5dd1bbcd95b2</a></p> <p>소중대 유튜브 : </p> <p>git &amp; github : <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRPVpgb5Nw9m3JWjok2Cz8_Y">https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRPVpgb5Nw9m3JWjok2Cz8_Y</a></p> <p>java 기초 programming : <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRMUXf99Vv5Z48X1w9sNXT3G">https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRMUXf99Vv5Z48X1w9sNXT3G</a></p> <p>개발의 첫걸음, 다양한 개발 환경구축 <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRMP7rbSrw_AE1JTwUu5fOBM">https://www.youtube.com/playlist?list=PLoJdZ7VvEiRMP7rbSrw_AE1JTwUu5fOBM</a></p>
---

● 전공별 부가 정보(Additional Information)

번호	내용

6. 과목 세부 정보

	문제해결력 프로젝트 수업 여부										
	현장과 연계한 과목여부 - 코너스톤										
	현장과 연계한 과목여부 - 키스톤										
	현장과 연계한 과목여부 - 캡스톤										
	창업관련 교과목 여부										
	온라인 콘텐츠 강의활용 수업여부 - 온라인 콘텐츠 강의활용 비율 30 %										
- 온라인 콘텐츠 활용 콘텐츠 선택 (복수개 선택 가능함)											
	<table><tr><td></td><td>Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)</td></tr><tr><td></td><td>타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용</td></tr><tr><td></td><td>MOOC 활용</td></tr><tr><td>V</td><td>OCW 활용</td></tr><tr><td>V</td><td>그 외 온라인콘텐츠 활용</td></tr></table>		Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)		타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용		MOOC 활용	V	OCW 활용	V	그 외 온라인콘텐츠 활용
	Hudcc(우리대학 강의녹화 서비스)										
	타대학 및 타기관 협력하여 개발된 온라인 강좌 활용										
	MOOC 활용										
V	OCW 활용										
V	그 외 온라인콘텐츠 활용										

7. 장애학생을 위한 강의 및 평가 안내

- 장애학생의 장애유형과 정도를 고려하여 강의, 과제 및 평가를 실시

예)강의 :
- 강의파일 제공, 강의대필도우미 제공.
- 치료 및 입원 등으로 출석이 어려운 경우 증명서류 제출 시 출석으로 간주.
과제 및 평가
- 시험대필도우미, 필요 시 수화 설명 등