

수업계획서

2024학년도 2학기

프로그래밍언어및실습

전공선택(전공선택)

기본 정보	교과구분	전공선택(전공선택)
	교과번호(분반)	47029(01)
	교과목명(영문명)	프로그래밍언어및실습(Programming Language and Experiments)
	학점(시간)	3학점(4시간)
	강의실습구분	강의+실습·실습
	수업시간(강의실)	월[5,6]/33-706,수[5,6]/33-706
	개설학년	1학년
	집중수업구분	

담당 교수	소속	통계학과
	성명	김윤영
	연락처	
	이메일	yykim@uos.ac.kr
	홈페이지	
	상담시간	
조교	담당조교(연락처)	

성적 평가	평가방법	상대평가			
	<input checked="" type="checkbox"/> 출석 (10%) <input checked="" type="checkbox"/> 수시과제 (30%) <input type="checkbox"/> 기말과제 (0%)	<input type="checkbox"/> 학생포트폴리오 (0%) <input type="checkbox"/> 수시시험 (0%) <input checked="" type="checkbox"/> 기말시험 (30%)	<input type="checkbox"/> 참여도 (0%) <input type="checkbox"/> 중간과제 (0%) <input type="checkbox"/> 기타 (0%)	<input checked="" type="checkbox"/> 중간시험 (30%)	
수업유형		<input checked="" type="checkbox"/> 일반 <input type="checkbox"/> 블렌디드러닝	<input type="checkbox"/> PBL	<input type="checkbox"/> 외국어	<input type="checkbox"/> 융복합 <input type="checkbox"/> 서비스러닝
강의유형		대면(오프라인) 100 % 비대면(온라인) 0 %			
시험유형	중간고사	대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 없음 <input type="checkbox"/>		기타(퀴즈, 수시고사 등)	대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/>
	기말고사	대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 없음 <input type="checkbox"/>			
수업방법		<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 실습 <input type="checkbox"/> 프로젝트	<input type="checkbox"/> 발표 <input type="checkbox"/> 실기 <input type="checkbox"/> 이러닝(e-learning)	<input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 설계	<input checked="" type="checkbox"/> 실험 <input type="checkbox"/> 견학
표절금지규정		'표절'이란 타인의 글을 적절한 인용 및 참고문헌 표기 없이 자기가 쓴 것처럼 행사하는 것으로서 도덕적 양심을 저버리는 잘못된 행위입니다. 표절한 보고서를 제출하거나 표절한 자료를 사용하여 발표한 경우 정도에 따라 감점 처리하며, 심할 경우 0점으로 처리합니다.			
※ 장애학생은 원활한 학습수행을 위해 인권센터(장애학생지원실, 02-6490-6273)의 도움을 받아 필요한 사항에 대해 담당 교수와 협의·조정 할 수 있습니다.					

교과목 설명	교과목 목표 역량	
	전공능력	전공능력 대표성
일반적으로 통계학 분야에서 사용되는 프로그래밍은 주로 패키지를 이용한다. 이 과목은 통계패키지를 이용하지 않은 C언어 등의 프로그래밍 언어를 학습하고, 실습을 통해 Programming Skills을 높이는 능력을 키우는 것을 목적으로 한다.	자료처리	연관 전공능력
	프로그래밍	대표 전공능력
	통계적모형화	
	수리	
	통계윤리	
	협업	
	문제해결	
	자료분석	
	글로벌	

수업목표	교재내용
이 과목은 파이썬 프로그램에 대해 기초부터 학습하고, 실습을 통해 프로그래밍 스킬 및 패키지 사용에 대한 능력을 키우는 것을 목표로 한다.	주교재 : Lecture Notes 부교재 : - 점프투파이썬 https://wikidocs.net/book/1

주	수업내용	수업방법	교재	준비물,과제,기타
1	Course Orientation and Introduction to Python			
2	Variable and Operator			
3	Data Type: List, Tuple, Set, Dictionary			
4	Conditions and Loops			
5	Module and Exception Handling			
6	Function			
7	Object-Oriented Programming			
8	Midterm Exams			
9	Data Analysis with Numpy			
10	Data Analysis with Pandas			
11	Data Visualization with Matplotlib			
12	보강주간			
13	Statistical Analysis with Numpy and Scipy			
14	Probability Distribution with Numpy and Scipy			
15	Regression Analysis with Scikit-learn			
16	Final Exams			