

수업계획서

2024학년도 1학기

운영체제

전공선택(전공선택)

기본 정보	교과구분	전공선택(전공선택)
	교과번호(분반)	40055(01)
	교과목명(영문명)	운영체제(Introduction to Operating Systems)
	학점(시간)	3학점(3시간)
	강의실습구분	강의
	수업시간(강의실)	월[4,5,6]/19-216,17
	개설학년	3학년
	집중수업구분	

담당 교수	소속	전자전기컴퓨터공학부
	성명	홍정규
	연락처	2335
	이메일	jhong@uos.ac.kr
	홈페이지	
	상담시간	
조교	담당조교(연락처)	

성적 평가	평가방법	상대평가			
	<input checked="" type="checkbox"/> 출석 (10%) <input type="checkbox"/> 수시과제 (0%) <input checked="" type="checkbox"/> 기말과제 (10%)	<input type="checkbox"/> 학생포트폴리오 (0%) <input type="checkbox"/> 수시시험 (0%) <input checked="" type="checkbox"/> 기말시험 (35%)	<input type="checkbox"/> 참여도 (0%) <input checked="" type="checkbox"/> 중간과제 (10%) <input type="checkbox"/> 기타 (0%)	<input checked="" type="checkbox"/> 중간시험 (35%)	
수업유형		<input checked="" type="checkbox"/> 일반 <input type="checkbox"/> 블렌디드러닝	<input type="checkbox"/> PBL	<input type="checkbox"/> 외국어	<input type="checkbox"/> 융복합 <input type="checkbox"/> 서비스러닝
강의유형		대면(오프라인) 100 % 비대면(온라인) 0 %			
시험유형		중간고사	대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 없음 <input type="checkbox"/>		기타(퀴즈, 수시고사 등) 대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input checked="" type="checkbox"/>
		기말고사	대면 <input checked="" type="checkbox"/> 비대면 <input type="checkbox"/> 없음 <input type="checkbox"/>		
수업방법		<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 실습 <input type="checkbox"/> 프로젝트	<input type="checkbox"/> 발표 <input type="checkbox"/> 실기 <input type="checkbox"/> 이러닝(e-learning)	<input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 설계	<input type="checkbox"/> 실험 <input type="checkbox"/> 견학
표절금지규정		'표절'이란 타인의 글을 적절한 인용 및 참고문헌 표기 없이 자기가 쓴 것처럼 행사하는 것으로서 도덕적 양심을 저버리는 잘못된 행위입니다. 표절한 보고서를 제출하거나 표절한 자료를 사용하여 발표한 경우 정도에 따라 감점 처리하며, 심할 경우 0점으로 처리합니다.			
※ 장애학생은 원활한 학습수행을 위해 인권센터(장애학생지원실, 02-6490-6273)의 도움을 받아 필요한 사항에 대해 담당 교수와 협의·조정 할 수 있습니다.					

교과목 설명	교과목 목표 역량	
	전공능력	전공능력 대표성
운영체제의 설계와 구현 방법을 익힌다. 운영체제는 메모리, 파일, 프로세서, 입출력 장치, 네트워크 장치 등의 컴퓨터 자원을 관리하여 다수의 프로세스들이 서로 통신하며 안전하고 효율적으로 교착상태에 이르지 않고 작업할 수 있도록 하며 이와 관련된 기본적인 문제들을 다룬다.	지식응용	연관 전공능력
	설계능력	대표 전공능력
	문제정의	연관 전공능력
	자원활용	연관 전공능력
	영향이해	
	의사전달	
	직업윤리	
	분석실험	
	평생학습	
	협동능력	

수업목표	교재내용
수준 높은 어플리케이션 개발을 위해서는 하드웨어 플랫폼 및 운영 체제에 대한 이해가 필수적입니다. 이를 이해하면 메모리의 효율적인 관리 및 하드웨어의 성능을 최대한 이끌어낼 수 있기 때문입니다. 이 강의는 이를 바탕으로 운영체제의 이해를 돕고 어려운 용어들과 친근해질 수 있는 기회가 될 것입니다.	명품 운영체제, 황기태 저 생능출판사

주	수업내용	수업방법	교재	준비물,과제,기타
1	운영체제의 시작과 발전	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
2	컴퓨터 시스템과 운영체제	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
3	프로세스와 프로세스 관리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
4	스레드와 멀티스레딩	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
5	CPU 스케줄링	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
6	스레드 동기화	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
7	교착상태	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
8	중간 고사	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
9	메모리 관리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
10	페이징 메모리 관리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
11	가상 메모리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
12	보강주간			
13	파일 시스템 관리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
14	대용량 저장 장치 관리	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
15	강의 요약	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	
16	기말 고사	대면 강의	명품 운영체제 황기태 저	