

Final Project Proposal

原網址: <https://hackmd.io/@OtvHyA9ATgWwM5FipucJsQ/rJkf20BAN>

1. 第 60 組

組員:

- 107062228 陳劭愷
- 107062130 陳奕君

2. 遊戲名稱、遊戲種類

- 遊戲名稱 : StupidPupu
- 遊戲種類 : 冒險、生存遊戲

3. 細節描述

荒野型生存遊戲，一開始會有許多資源可以採集，接著能用背包的合成系統合成出武器、藥水等，就能開始打怪，怪物的掉落物也能拿來合成。

當合成出一定量的東西會開啟新土地，而新土地上也會有新的怪物跟資源。

4. 操作方式

- WASD 控制上左下右移動
- 滑鼠點擊目標
- 1-9快捷鍵為道具快捷欄位
- E 開啟背包畫面
- ESC 開啟設定

5. 高風險分析

- 土地系統
至少2塊地，有怪物跟資源
- 背包系統
將收集到的物資放入背包、物品可以堆疊、可以從背包合成物品
- 怪物系統
地圖上會隨機生成怪物，不同土地會產出不同怪物。
 - 史萊姆：黏液
- 資源系統
地圖上會隨機生成資源，不同土地會產出不同資源。
 - 石頭：石塊
 - 鐵礦：鐵塊
 - 樹木：木頭
 - 煤礦：煤
 - 灌木叢
 - ◆ 藍莓：持續回血
 - ◆ 蔓越莓：一次性回血

- 存檔

有3個檔案可以存檔

6. 高價值分析

- 土地系統

增加至9塊地，一塊只有資源，其餘8塊有怪物跟資源，其中4塊有Boss

- 背包系統

能合成出更多物品

- 怪物系統

地圖上會隨機生成怪物，不同土地會產出不同怪物。

新增：

- 小怪

- ◆ 史萊姆：黏液

- ◆ 哥布林

- Boss

- ◆ 未定

- 資源系統

地圖上會隨機生成資源，不同土地會產出不同資源。

新增：

- 金礦：金塊

- 鑽石礦：鑽石

- 果樹

- ◆ 香蕉：移動速度增加

- ◆ 榴槤：增加防禦力

- ◆ 蘋果：攻擊範圍增加

7. 市面上類似的遊戲

Forager

8. 模擬、假想畫面

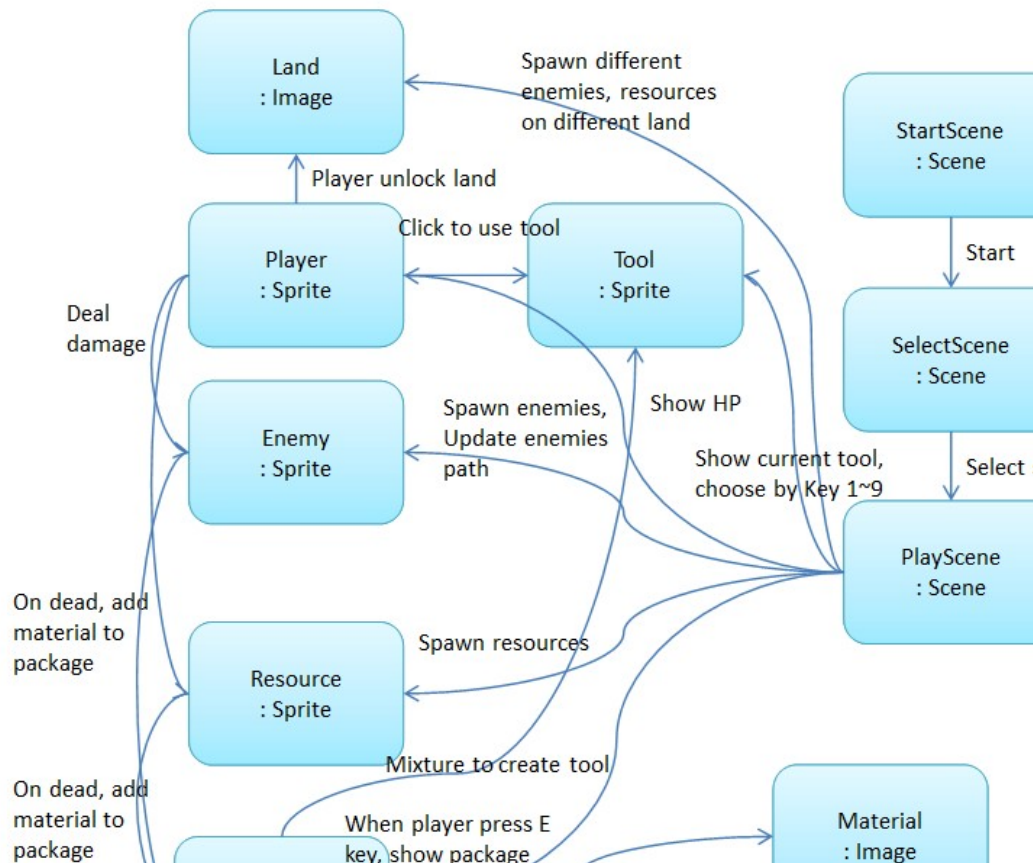


Stupid Pupu

START



9. 主架構



10. 主架構

- Scene
 - StartScene
剛進入遊戲的畫面，點 Start 進入 SelectScene
 - SelectScene
選擇存檔或是開啟新的遊戲
 - PlayScene
控制遊戲的進行
- Resource
所有自然生成的資源的父類別
- Enemy
所有敵人的父類別
- Player
控制玩家移動、接收的操作、儲存玩家的資訊
- Land
各種不一樣的土地，會有不同的資源或是敵人
- Package
儲存各式各樣的物資的數量、有合成面板可以合成東西
- Tool

各式各樣的工具，例如：武器、稿子等等

- Food

可以吃的東西

- Material

Resource 或是 Enemy 的掉落物，可以用來合成