Homework1

姓名

41243155 鄭師墉

10. 23, 2024

CONTENTS

==	===		==
	1.	解題說明	2
	2.	演算法設計與實作	3
	3.	效能分析	5
	4.	測試與過程	7

解題說明

Pronblem 1_a

該程式實現了阿克曼函數 (Ackermann function) 遞迴的計算。已知公式如下:

$$A(m,n) = egin{cases} n+1 \ A(m-1,1) \ A(m-1,A(m,n-1)) \end{cases}$$

實作請參考附件pronblem1_a.cpp。

Pronblem 1 b

該題為Pronblem1_a的衍生題,內部計算使用非遞迴來做計算。 詳情請見附件pronblem1_b.cpp。

Pronblem 2

這個問題要求我們寫一個遞歸函數來計算一個集合的冪集。冪集是給定集合的所有子集,包括空集和集合本身。

$$S = (a, b, c)$$

power $(S) = \{(), (a), (b), (c), (a,b), (a,c), (b,c), (a,b,c)\}$

演算法設計與實作

Figure 2.1: pronblem1_a.cpp

```
const int MAX_STACK_SIZE = 100000; //設定stack最大容量
int akm(int m, int n) {
   int stackM[MAX_STACK_SIZE]; //分別存取m, n 的stack
   int stackN[MAX_STACK_SIZE];
   top++; //將 m and n 存入
   stackM[top] = m;
   stackN[top] = n;
   while (top >= 0) { //阿克曼函數的計算
       m = stackM[top];
       n = stackN[top];
           top++;
           stackM[top] = m - 1;
           stackN[top] = 1;
           top++;
           stackM[top] = m - 1;
           stackN[top] = -1;
           stackM[top] = m;
           stackN[top] = n - 1;
       if (top >= 0 && stackN[top] == -1) { //指標 == 0 and n ==-1。結束 stackN[top] = n; //用 n 更新結果
```

Figure 2.2: pronblem1_b.cpp

演算法設計與實作

Figure 2.3: pronblem2.cpp

效能分析

Pronblem 1 a

• 時間複雜度:

$$T(P)=O(m \cdot n)$$

- m 是阿克曼函數中的參數範圍(在此極限為 10)
- n 是阿克曼函數中的參數範圍
- 空間複雜度:

$$S(P)=O(m \cdot n)+O(1)$$

- m 是阿克曼函數中的陣列大小(在此為 10)
- n 是阿克曼函數中的陣列大小(在此為 100000)
- ○(1) 是一些固定大小的變量(如 m、n 和返回值)

Pronblem 1_b

• 時間複雜度:

$$T(P)=O(2^n)$$

- n 是函數的輸入規模
- 空間複雜度:

$$S(P)=O(1) \text{ or } O(100000)$$

陣列最大值為100000

效能分析

Pronblem 2

● 時間複雜度:

$$T(P)=O(n\cdot 2^n)$$

2ⁿ 是子集的數量 每個子集的生成最多需要 ○(n) 的時間來構建字符串

● 空間複雜度:

$$S(P)=O(n)$$

n 是堆疊需要的空間

測試與過程

Pronblem 1_a

```
1_a.cpp -o pronblem1_a } ; if ($?) { .\pronblem1_a }
1 2
4
PS C:\Users\justi\Desktop\Add_new_folder\work\project\data_structure\homework1_>
```

Figure 4.1: pronblem1 a.cpp

驗證

終止條件為n=0&n=0。進入程式後 m=1 和 n=2 皆不等於0, 回傳akm(0, akm(1, 1))給記憶陣列。akm(1, 1)皆不等於0, 回傳akm(0, akm(1, 0))。akm(1, 0)因為n=0, 回傳akm(0, 1)。akm(0, 1)回傳ack[0][1]=1+1=2 ...以此類推

```
akm(1, 2) = 2+1+1=4
```

Pronblem 1 b

```
1_b.cpp -0 pronblem1_b } ; if ($?) { .\pronblem1_b }
3 4
125
PS C:\Users\justi\Desktop\Add_new_folder\work\project\data_structure\homework1_>
```

Figure 4.2: pronblem1 b.cpp

驗證

終止條件為top>=0。進入程式後將 m and n 存入個別陣列。進入while後 m=3 和 n=4 皆不等於0, top++, stackM[0] = 2, stackN[0] = -1, top++, stackM[1] = 3, stackN[1] = 3, n = stackN[1] = 3... 以此類推 最終top = -1, n=125。

$$akm(3, 4) = 125$$

測試與過程

Pronblem 2

```
\project\data_structure\homework1_\" ; if ($?) { g++ pronblem2.cpp -0 pronblem2 } ; if ($?) { .\pronblem2 }
lem2 }
input S element total: 2
a b
powerset:
{}
{b}
{a}
{a, b}
PS C:\Users\justi\Desktop\Add_new_folder\work\project\data_structure\homework1_> []
```

Figure 4.3: pronblem2.cpp

驗證

終止條件為index == setSize。進入程式後index = 0, 不包含 a, 進入下一個層次處理 index = 1。不包含 b, 到達 index = 2, 打印 {}。包含 b, 到達 index = 2, 打印 {b}。包含 a, 進入下一個層次處理 index = 1, 此時 current = "a":

不包含 b, 到達 index = 2, 打印 $\{a\}$ 。包含 b, 到達 index = 2, 打印 $\{a, b\}$ 。

powerset: S={{},{b},{a},{a, b}}