

# 群論

## 陽明交大應數系營隊

在數學中，群論 (Group theory) 研究名為「群」的代數構。群論在許多的領域都有很重要的應用。像是，倍立方、化圓為方、三等分角，五次多項式 2 公式 i 無法解的原因都可以用群論來解釋。另外，像是標準粒子模型、量子力學 (李群)、晶體結構、密碼學等領域也有很多群論的應用。

### 1. 群 (Group)

**Definition 1.1:**  $\langle G, * \rangle$  是一個集合  $G$  與一個二元運算  $*: G \times G \mapsto G$ ，滿足以下條件：

$\mathcal{G}_1$ : 對於所有的  $a, b, c \in G$ ,

$$(a * b) * c = a * (b * c) \quad \text{結合律}$$

$\mathcal{G}_2$ : 存在一個元素  $e \in G$ ，使得對於所有的  $a \in G$ ,

$$a * e = e * a = a \quad \text{單位元素}$$

$\mathcal{G}_3$ : 對於每一個  $a \in G$ ，存在一個元素  $a^{-1} \in G$ ，使得

$$a * a^{-1} = a^{-1} * a = e \quad \text{反元素}$$

*Example:* 我們來看一些例子：

- $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ 、 $\langle \mathbb{Q}, + \rangle$ 、 $\langle \mathbb{R}, + \rangle$
- $\langle \mathbb{Q}^+, \times \rangle$
- $\langle \mathbb{Z}_n, +_n \rangle$

*Remark:* 有時候我們會省略二元運算  $*$ ，以  $G$  表示一個群。

**Definition 1.2:** 讓  $G$  是一個群，定義  $|G|$  是  $G$  的元素個數，稱為  $G$  的 **order**。

**Definition 1.3:** 一個群  $G$  如果滿足交換率 i.e. 對於所有的  $a, b \in G$ ,

$$a * b = b * a$$

，則稱  $G$  是一個**交換群**(Abelian groups)。

## 1.1. 群的性質

**Theorem 1.1:** 如果 $G$ 是一個群，那**消去率**成立，即對於所有的 $a, b, c \in G$ ，

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

$$b * a = b * c \Rightarrow b = c$$

*Proof:* 讓 $G$ 是一個群， $a, b, c \in G$ 。假設 $a * b = a * c$ ，因為 $a \in G$ ，所以 $a$ 的反元素 $a^{-1}$ 存在，且 $a * a^{-1} = e$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow a^{-1} * a * b = a^{-1} * a * c$$

$$\Rightarrow e * b = e * c$$

■

**Theorem 1.2:** 群 $G$ 的單位元素 $e$ 唯一。

*Proof:* 假設存在第二個單位元素 $e_2$ ，滿足 $e_2 * a = a * e_2 = a \ \forall a \in G$ ，因為 $e \in G$ ，所以 $e_2 * e = e * e$ ，根據消去律 $e_2 = e$ 。

■

**Theorem 1.3:** 讓 $G$ 是一個群， $ab \in G$ ，那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

*Proof:* 我們直接相乘

$$(ab)b^{-1}a^{-1} = a(bb^{-1})a^{-1} \quad \text{結合律}$$

$$= aea^{-1}$$

$$= aa^{-1}$$

$$= e$$

根據反元素的定義， $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$

■

## 2. 置換群(Permutation Group)

我們接下來討論一個特殊的群，置換群。考慮一個集合 $A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ ，我們可以將 $A$ 的元素重新排列成 $A = \{3, 1, 5, 2, 4\}$ 。我們可以將這個排列表示成一個函數 $\varphi: A \rightarrow A$ ，這個函數將1映射到3，2映射到1，以此類推。我們可以將這個排列表示成一個表格，如 Figure 1 所示。我們稱這樣的函數為一個**置換**。但是，Figure 2 的函數不是一個置換，因為4沒有被任何一個元素映射到。

$1 \rightarrow 3$   
 $2 \rightarrow 4$   
 $3 \rightarrow 5$   
 $4 \rightarrow 2$   
 $5 \rightarrow 1$

Figure 1: 一個置換

$1 \rightarrow 2$   
 $2 \rightarrow 3$   
 $3 \rightarrow 2$   
 $4 \rightarrow 5$   
 $5 \rightarrow 1$

Figure 2: 不是置換

**Definition 2.1:** 一個  $A$  的置換是一個一一對應的函數  $\varphi: A \rightarrow A$ 。(one-one and onto)

我們現在給定兩個置換  $\tau$  和  $\sigma$ ，我們定義他們的合成  $\sigma \circ \tau$ ，對於所有的  $x \in A$ ，

$$(\sigma \circ \tau)(x) = \sigma(\tau(x))$$

$$A \xrightarrow{\tau} A \xrightarrow{\sigma} A$$

因為  $\tau$  和  $\sigma$  是一一對應的函數，所以  $\sigma \circ \tau$  也是一一對應的函數。所以  $\sigma \circ \tau$  是一個置換。

*Example:* 對於上的  $\sigma$  我們可以表示成，

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

定義  $\tau$  為，

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

我們可以計算  $\sigma \circ \tau$ ，

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

所以像是  $\sigma \circ \tau(1) = \sigma(\tau(1)) = \sigma(2) = 4$

**Definition 2.2:** 一個集合  $A$  的所有置換構成一個群，我們稱這個群為  $A$  的置換群，記作  $S_A$ 。

*Remark:*  $S_n$  表示  $n$  個元素的置換群。 $S_n$  的 order 是  $n!$ 。

## 2.1. 循環置換 (Cycle)

一個置換除了可以用上述的方法表示，我們還可以用循環的方式表示。我們來看蝦面的例子，定義一個置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

我們觀察一下  $\sigma$  的作用，可以發現  $\sigma$  將  $1 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 1$ ， $2 \rightarrow 4 \rightarrow 2$ ，所以我們可以將  $\sigma$  表示成一個循環  $\sigma = (1, 3, 5)(2, 4)$ 。



Figure 3: 一個置換的循環

### 3. 空間對稱群(Symmetry Groups)

接下來我們考慮一種特殊的置換群，稱為**空間對稱群**。我們考慮一個正方形，將正方形的頂點邊繼承1, 2, 3, 4(Figure 4)，然後我們把順時鐘旋轉 $90^\circ$ 得到一個新的正方形(Figure 5)所示。我們可以將這個操作表示成一個置換：

$$\rho_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = (1, 2, 3)$$

。

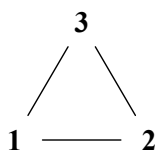


Figure 4: 正三角形

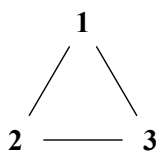


Figure 5: 順時針旋轉 120 度

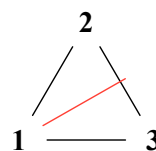


Figure 6: 沿某一軸鏡射

接下來看一下 Figure 4 到 Figure 6 的變換，我們可以得到另一個置換

$$\tau_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = (1)(2, 3)$$

。接著我考慮  $\tau_1 \circ \rho_1$  這個置換，先把三角形旋轉 $90^\circ$ ，再把它沿著 Figure 6 的軸鏡射，我們可以得到一個新的置換：

$$\begin{aligned} \tau_1 \circ \rho_1 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \\ &= (1, 3, 2) \end{aligned}$$

### 4. 作用群(Group Action)

**Definition 4.1:** 一個群 $G$ 對一個集合 $A$ 的**作用**是一個映射 $*$ :  $G \times A \rightarrow A$ ，滿足以下條件：

1. 對於所有  $a \in A$   $ea = a$
2. 對於所有  $a \in A$  和  $g, h \in G$ ， $(gh)a = g(ha)$

在這個情況下，我們稱 $A$ 是一個 **$G$ -set**。

**Theorem 4.1:** 讓 $X$ 是一個 **$G$ -set**。如果 $gx_1 = gx_2$ ，那 $x_1 = x_2$

*Proof:* 假設  $gx_1 = gx_2$ ，那麼  $g^{-1}gx_1 = g^{-1}gx_2$ ，所以  $ex_1 = ex_2$ ，所以  $x_1 = x_2$ 。 ■

*Remark:* 如果  $x \neq y$ ，那  $gx \neq gy$

#### 4.1. 不動點 (Fixed point)、穩定子群 (stabilizers subgroup)、軌道 (Orbits)

**Definition 4.2:** 讓  $X$  是一個  $G$ -set，讓  $x \in X$ ， $g \in G$ 。我們定義；

$$\text{Stab}_G(x) = \{g \in G \mid gx = x\}$$

$$X^g = \{x \in X \mid gx = x\}$$

$\text{Stab}_G(x)$  稱為  $x$  的**穩定子群**， $X^g$  稱為  $g$  的**不動點**。

**Theorem 4.2:** 讓  $X$  是一個  $G$ -set，我們定義一個在  $X$  上的關係  $\sim$ ，對於所有的  $x, y \in X$ ， $x \sim y$  當且僅當存在  $g \in G$ ，使得  $gx = y$ 。這個關係是一個等價關係。

*Proof:*

**自反性：**對於所有的  $x \in X$ ， $x \sim x$ ，因為  $ex = x$ 。

**對稱性：**如果  $x \sim y$ ，那麼存在  $g \in G$ ，使得  $gx = y$ ，所以  $g^{-1}y = x$ ，所以  $y \sim x$ 。

**傳遞性：**如果  $x \sim y$  且  $y \sim z$ ，那麼存在  $g, h \in G$ ，使得  $gx = y$  且  $hy = z$ ，所以  $hgx = z$ ，所以  $x \sim z$ 。 ■

**Definition 4.3:** 讓  $X$  是一個  $G$ -set，每一個在 Theorem 4.2 下的等價類稱為一個**軌道**。如果  $x \in X$ ，包含  $x$  的分割是  $x$  的軌道，記作  $G_x$ 。

**Theorem 4.3:** 讓  $X$  是一個  $G$ -set， $x \in X$ ，那麼  $x$  的軌道  $G_x = \{gx \mid g \in G\}$ 。

**Theorem 4.4 (軌道-穩定子定理 (Orbit-Stabilizer Theorem)):** 讓  $G$  是一個有限群，讓  $X$  是一個  $G$ -set， $x \in X$ ，那麼  $|G| = |G_x| |Gx|$ 。

*Proof:* 定義  $f: G \rightarrow G_x$ ， $f(g) = gx$ 。我們證明每一個在  $G_x$  裡的元素都被打到  $|\text{Stab}_G(x)|$  這麼多次。

給定一個  $y \in G_x$ ，那麼存在  $h \in G$  使得  $y = hx$ 。

如果  $g \in \text{Stab}_G(x)$ ，那  $gx = x$ ，所以

$$f(hg) = hgx = hx = y$$

如果  $g \notin \text{Stab}_G(x)$ ，那麼  $gx \neq x$ ，所以

$$f(hg) = hgx \neq hx = y$$

所以  $y$  被打到那麼多次  $|\text{Stab}_G(x)|$ ，所以  $|G| = |G_x| |\text{Stab}_G(x)|$ 。 ■

## 4.2. 伯恩賽德引理 (Burnside's Lemma)

**Theorem 4.5 (伯恩賽德引理):** 讓  $G$  是一個有限群，讓  $X$  是一個  $G$ -set。讓  $r$  是  $X$  的軌道數，那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

*Proof:* (雙重計數) 我們考慮序組  $(g, x)$ ，其中  $gx = x$ 。假設這樣的序組有  $N$  個。對於每一個  $g \in G$ ，我們計算  $(g, x)$  的數量，這個數量是  $|X^g|$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g| \quad (1)$$

另一方面，對於每一個  $x \in X$ ，我們計算  $(g, x)$  的數量，這個數量是  $|\text{Stab}_G(x)|$ 。所以

$$N = \sum_{x \in X} |\text{Stab}_G(x)| \quad (2)$$

根據 **軌道穩定子定理** Thm 4.4， $|\text{Stab}_G(x)| |G_x| = |G|$ ，所以，

$$N = \sum_{x \in X} |\text{Stab}_G(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|G_x|} = |G| \sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|} \quad (3)$$

對於在相同軌道的元素， $|G_x|$  是相同的。讓  $\mathcal{O}$  是一個軌道，我們有

$$\sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|G_x|} = \sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|\mathcal{O}|} = 1 \quad (4)$$

用 (3) 代入 (2)，我們得到

$$N = |G| \cdot (\text{軌道的數量}) = |G| \cdot r \quad (5)$$

因此，結合 (1) 和 (4)，我們得到

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g| \quad (6)$$

■

*Example:* 用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色，有幾種不同的著色方法？(兩種著色方式被認為是相同的，如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

我們讓  $G = D_3$  是三角型的對稱群， $X$  是所有著色的結果 ( $|X| = 4^3$ )，所以我們要求  $X$  在  $G$  下有幾個軌道。根據前的討論，我們知道  $|G| = 6$ ，然後我們計算不動點的個數：

$$|X^{\rho_0}| = 4^3$$

$$|X^{\rho_1}| = 4$$

$$|X^{\rho_2}| = 4$$

$$|X^{\tau_1}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_2}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_3}| = 4^2$$

根據伯恩賽德引理，我們有

$$6r = 4^3 + 4 + 4 + 4^2 + 4^2 + 4^2 r = 20$$

所以正三角形的相異著色方法有20種。

### 4.3. 著色多項式

我們考慮我們有 $n$ 個顏色，幫一個有對稱性的圖形上色，我們假設在對稱性下有 $r$ 種上色方式。讓 $X$ 是所有上色方法的集合，讓 $G$ 是該圖形的對稱群，根據伯恩賽德引理，我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 $X^g$ 是在 $g$ 下的不動點的集合。我們觀察一下 $g \in G$ ，我們知道 $g$ 可以被寫成循環的形式，像是下面這樣：

$$g = \underbrace{(1, 2, 3)(5, 4) \dots (\#, \#)}_{m_g}$$

所以 $g$ 種共有 $m_g$ 個循環。我們發現在這種情況下要在 $g$ 下不動的著色方法必須滿足「每個循環內的顏色都一樣」，所以 $|X^g| = n^{m_g}$  所以我們得到，

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{m_g}$$

*Example:* 我們考慮有 $n$ 個顏色，對一個正四邊形上色，我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。我們讓 $G = D_4$ 是正四邊形的對稱群， $X$ 是所有著色的結果( $|X| = n^4$ )，所以我們要求 $X$ 在 $G$ 下有幾個軌道。根據前的討論，我們知道 $|G| = 8$ ，然後我們計算不動點的個數：

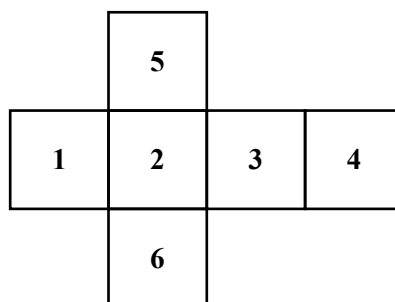
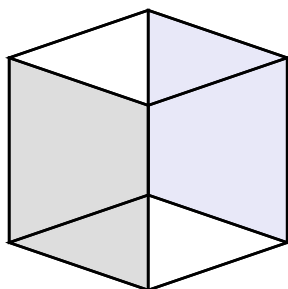
- 單位變換  $m_g = 4$
- 2個 $m_g = 1$ 的旋轉( $90^\circ, 270^\circ$ )，e.x.  $g = (1, 2, 3, 4)$
- 1個 $m_g = 2$ 的旋轉( $180^\circ$ )，e.x.  $g = (1, 2)(3, 4)$
- 2個 $m_g = 3$ 的鏡射(對角線的鏡射)，e.x.  $g = (1)(3)(2, 4)$
- 2個 $m_g = 2$ 的鏡射(中線的鏡射)，e.x.  $g = (1, 3)(2, 4)$

所以我們有

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n + 2n^2 + 2n^3 + 2n^4)$$

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n^3 + 2n^2 + 2n)$$

*Example:* 我們現在有  $n$  個顏色，幫一個正六面體上色，可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式？



讓  $D$  是正六面體的對稱群，我們根據之前的討論，我們知道  $|D| = 24$ ，我們討論裡面的變換：

1. 單位變換:  $(1)(2)(3)(4)(5)(6)$
2. 固定兩對面然會旋轉  $90^\circ, 270^\circ$ ，如:  $(1, 2, 3, 4)(5)(6)$ ，共 6 個。
3. 固定兩對面然會旋轉  $180^\circ$ ，如:  $(1, 3)(2, 4)(5)(6)$ ，共 3 個。
4. 固定兩對邊旋轉  $180^\circ$ ，如:  $(1, 5)(3, 6)(2, 4)$ ，共 6 個。
5. 固定兩個對頂點旋轉  $120^\circ, 240^\circ$ ，如:  $(1, 5, 4)(2, 3, 6)$ ，共 8 個

所以我們有

$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 6n^3 + 3n^4 + 6n^3 + 8n^2)$$

$$r = \frac{1}{24}(n^6 + 3n^4 + 12n^3 + 8n^2)$$