群論

陽明交大應數系營隊

在數學中,群論 (Group theory) 研究名為「群」的代數構。 群論在許多的領域都有很重要的應用。像是,倍立方、化圓為方、三等分角,五次多項式無法解的原因都可以用群論來解釋。 另外,像是標準粒子模型、量子力學 (李群)、晶體結構、密碼學等領域也有很多群論的應用。

1. 群 (Group)

Definition 1.1: $\langle G, * \rangle$ 是一個集合 G 與一個二元運算 $*: G \times G \mapsto G$,滿足以下條件:

 G_1 : 對於所有的 $a, b, c \in G$,

$$(a*b)*c = a*(b*c)$$
 結合律

 G_2 : 存在一個元素 $e \in G$, 使得對於所有的 $a \in G$,

$$a*e=e*a=a$$
 單位元素

 G_3 : 對於每一個 $a \in G$, 存在一個元素 $a^{-1} \in G$, 使得

$$a*a^{-1} = a^{-1}*a = e$$
 反元素

Example: 我們來看一些例子:

- $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ $\langle \mathbb{Q}, + \rangle$ $\langle \mathbb{R}, + \rangle$
- $\langle \mathbb{Q}^+, \times \rangle$
- $\langle \mathbb{Z}_n, +_n \rangle$

Remark:有時候我們會省略二元運算*,以G表示一個群。

Definition 1.2: 讓G是一個群,定義|G|是G的元素個數,稱為G的 order。

Definition 1.3: 一個群G如果滿足交換率 i.e. 對於所有的 $a, b \in G$,

$$a * b = b * a$$

,則稱G是一個**交換群**(Abelian groups)。

1.1. 群的性質

Theorem 1.1: 如果G是一個群,那**消去率**成立,即對於所有的 $a,b,c \in G$,

$$a * b = a * c \Rightarrow b = c$$

 $b * a = b * c \Rightarrow b = c$

Proof: 讓G是一個群, $a,b,c\in G$ 。假設a*b=a*c,因為 $a\in G$,所以a的反元素 a^{-1} 存在,且 $a*a^{-1}=e$ 。

$$a * b = a * c$$

$$\Rightarrow a^{-1} * a * b = a^{-1} * a * c$$

$$\Rightarrow e * b = e * a$$

Theorem 1.2: 群G的單位元素e唯一。

Proof: 假設存在第二個單位元素 e_2 ,滿足 $e_2*a=a*e_2=a\ \forall a\in G$,因為 $e\in G$,所以 $e_2*e=e*e$,根據消去律 $e_2=e$ 。

Theorem 1.3: 讓G是一個群, $ab \in G$,那麼

$$(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$$

Proof: 我們直接相乘

$$(ab)b^{-1}a^{-1} = a(bb^{-1})a^{-1}$$
 結合律
= aea^{-1}
= e

根據反元素的定義, $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$

2. 置換群(Permutation Group)

我們接下來討論一個特殊的群,置換群。考慮一個集合 $A=\{1,2,3,4,5\}$,我們可以將A的元素重新排列成 $A=\{3,1,5,2,4\}$ 。我們可以將這個排列表示成一個函數 $\varphi:A\to A$,這個函數將1映射到3,2映射到1,以此類推。我們可以將這個排列表示成一個表格,如 Figure 1 所示。 我們稱這樣的函數為一個**置換**。但是,Figure 2 的函數不是一個置換,因為4沒有被任何一個元素映射到。

$1 \rightarrow 3$	$1 \rightarrow 2$
$2 \to 4$	$2 \rightarrow 3$
$3 \rightarrow 5$	$3 \rightarrow 2$
$4 \rightarrow 2$	$4 \rightarrow 5$
$5 \rightarrow 1$	$5 \rightarrow 1$

Figure 1: 一個置換

Figure 2: 不是置換

Definition 2.1: 一個A的是**置換**是一個一一對應的函數 $\varphi: A \to A$ 。 (one-one and onto)

我們現在給定兩個置換 τ 和 σ ,我們定義他們的合成 σ o τ ,對於所有的 $x \in A$,

$$(\sigma \circ \tau)(x) = \sigma(\tau(x))$$
$$A \xrightarrow{\tau} A \xrightarrow{\sigma} A$$

因為 τ 和 σ 是一一對應的函數,所以 σ o τ 也是一一對應的函數。所以 σ o τ 是一個置換。

Example: 對於上的 σ 我們可以表示成,

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

定義 T 為,

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

我們可以計算 $\sigma \circ \tau$,

$$\sigma \circ \tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

所以像是 $\sigma \circ \tau(1) = \sigma(\tau(1)) = \sigma(2) = 4$

Definition 2.2: 一個集合A的所有置換構成一個群,我們稱這個群為A的**置換群**,記作 S_A 。

 $Remark: S_n$ 表示 n 個元素的置換群。 S_n 的 order 是 n!。

2.1. 循環置換 (Cyclc)

一個置換除了可以用上述的方法表示,我們還可以用**循環**的方式表示。我們來看蝦面的例子, 定義一個置換

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

我們觀察一下 σ 的作用,可以發現 σ 將 $1\to 3\to 5\to 1$, $2\to 4\to 2$,所以我們可以將 σ 表示成一個循環 $\sigma=(1,3,5)(2,4)$ 。



Figure 3: 一個置換的循環

3. 空間對稱群(Symmetry Groups)

接下來我們考慮一種特殊的置換群,稱為**空間對稱群**。我們考慮一個正方形,將正方形的頂點邊繼承1,2,3,4(Figure 4),然後我們把順時鐘旋轉 90° 得到一個新的正方形(Figure 5)所示。我們可以將這個操作表示成一個置換:

$$\rho_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = (1, 2, 3)$$

我們稱這樣的置換是對稱置換,他可以把圖形打回自身。



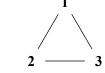




Figure 4: 正三角形

Figure 5: 順時針旋轉 120 度

Figure 6: 沿某一軸鏡射

接下來看一下 Figure 4 到 Figure 6 的變換,我們可以得到另一個置換

$$\tau_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = (1)(2,3)$$

接著我考慮 $\tau_1 \circ \rho_1$ 這個置換,先把三角形旋轉 90° ,再把它沿著 Figure 6 的軸鏡射,我們可以得到一個新的置換:

$$\tau_1 \circ \rho_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$
$$= (1, 3, 2)$$

而 $\tau_1 \circ \rho_1$ 這個置換就是沿著另一個軸鏡射的置換。如下圖所示:



Figure 7: 正三角形



Figure 8: p



Figure 9: $\tau_1 \circ \rho_1$

我們可以繼續枚舉所有三角形的對稱操作,我們可以得到以下的置換:

把上述的對稱置換收集起來,並用上面提到的°當作二運算,我們可以得到一個**空間對稱群**,稱為正三角形的對稱群 D_3 。我們可以將 D_3 寫成一個表格:

$$D_3 = \{e, \rho_1, \rho_2, \tau_1, \tau_2, \tau_3\}$$

同樣的,我們可以考慮正方形的對稱群 D_4 ,正方形的對稱群有8個元素,我們可以將 D_4 寫成一個表格:

$$D_4 = \{e, \rho_1, \rho_2, \rho_3, \tau_1, \tau_2, \tau_3, \tau_4\}$$



其中 $\tau_1...\tau_4$ 是以 Figure 10 中的軸鏡射為軸的對稱操作, $\rho_1...\rho_3$ 是以對角線為軸的對稱操作。我們可以把他們用循環寫下來:

$$\begin{split} e &= (1)(2)(3)(4)\\ \rho_1 &= (1,2,3,4)\\ \rho_2 &= (1,3)(2,4)\\ \rho_3 &= (1,4,3,2)\\ \tau_1 &= (1)(2,4)(3)\\ \tau_2 &= (1,3)(2)\\ \tau_3 &= (1)(2,4)(3)\\ \tau_4 &= (1,3)(2) \end{split}$$

值得注意的是 $\sigma=(1,2)(4)(3)$ 他是一個置換,但不是一個對稱置換,因為他不能把正方形打回自身。



Figure 11: 正方形



Figure 12: ρ_2



Figure 13: σ 不是一個對稱置換

4. 作用群(Group Action)

Definition 4.1: 一個群G對一個集合A的作用是一個映射 $*: G \times A \to A$,滿足以下條件:

- 1. 對於所有 $a \in A$ ea = a
- 2. 對於所有 $a \in A$ 和 $g, h \in G$, (gh)a = g(ha)

在這個情況下,我們稱A是一個G-set。

Theorem 4.1: 讓X是一個G-set。如果 $gx_1 = gx_2$,那 $x_1 = x_2$

Proof: 假設 $gx_1=gx_2$,那麼 $g^{-1}gx_1=g^{-1}gx_2$,所以 $ex_1=ex_2$,所以 $x_1=x_2$ 。

Remark: 如果 $x \neq y$, 那 $gx \neq gy$

4.1. 不動點 (Fixed point)、穩定子群 (stabilizers subgroup)、軌道 (Orbits)

Definition 4.2: 讓X是一個G-set, 讓 $x \in X$, $g \in G$ 。我們定義;

$$\operatorname{Stab}_G(x) = \{ g \in G \mid gx = x \}$$
$$X^g = \{ x \in X \mid gx = x \}$$

 $\operatorname{Stab}_{G}(x)$ 稱為x的穩定子群, X^{g} 稱為g的不動點。

Theorem 4.2: 讓X是一個G-set,我們定義一個在X上的關係 \sim ,對於所有的 $x,y\in X$, $x\sim y$ 當且僅當存在 $g\in G$,使得gx=y。這個關係是一個等價關係。

Proof:

自反性:對於所有的 $x \in X$, $x \sim x$, 因為ex = x。

對稱性:如果 $x \sim y$,那麼存在 $g \in G$,使得gx = y,所以 $g^{-1}y = x$,所以 $y \sim x$ 。

傳遞性:如果 $x\sim y$ 且 $y\sim z$,那麼存在 $g,h\in G$,使得gx=y且hy=z,所以hgx=z,所以 $x\sim z$ 。

Definition 4.3: 讓X是一個G-set,每一個在 Theorem 4.2 下的等價類稱為一個**軌道**。如果 $x \in X$,包含x的分割是x的軌道,記作 G_x 。

Theorem 4.3: 讓 X 是一個 G-set, $x \in X$,那麼 x 的軌道 $G_x = \{gx \mid g \in G\}$ 。

Theorem 4.4 (軌道-穩定子定理 (Orbit-Stabilizer Theorem)): 讓G是一個有限群,讓X是一個 G-set, $x \in X$,那麼 $|G| = |G_x||Gx|$ 。

Proof: 定義 $f:G\to G_x$, f(g)=gx 。 我們證明每一個在 G_x 裡的元素都被打到 $|\mathrm{Stab}_G(x)|$ 這麼多次 。

給定一個 $y \in G_x$,那麼存在 $h \in G$ 使得y = hx。

如果 $g \in \operatorname{Stab}_{G}(x)$,那gx = x,所以

$$f(hg) = hgx = hx = y$$

如果 $g \notin \operatorname{Stab}_{G}(x)$,那麼 $gx \neq x$,所以

$$f(hg) = hgx \neq hx = y$$

所以y被打到那麼多次 $|\operatorname{Stab}_G(x)|$, 所以 $|G| = |G_x||\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。

4.2. 伯恩賽德引理 (Burnside's Lemma)

Theorem 4.5 (伯恩賽德引理): 讓G是一個有限群,讓X是一個G-set。讓r是X的軌道數,那麼

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g|$$

Proof: (雙重計數) 我們考慮序組(g,x), 其中gx = x。假設這樣的樹組有N個。 對於每一個 $g \in G$,我們計算(g,x)的數量,這個數量是 $[X^g]$ 。所以

$$N = \sum_{g \in G} |X^g| \tag{1}$$

另一方面,對於每一個 $x \in X$,我們計算(g,x)的數量,這個數量是 $|\operatorname{Stab}_G(x)|$ 。所以

$$N = \sum_{x \in X} |\operatorname{Stab}_{G}(x)| \tag{2}$$

根據 軌道穩定子定理 Thm 4.4, $|\operatorname{Stab}_G(x)||G_x|=|G|$,所以,

$$N = \sum_{x \in X} |\mathrm{Stab}_G(x)| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|G_x|} = |G| \sum_{x \in X} \frac{1}{|G_x|} \tag{3}$$

對於在相同軌道的元素, $|G_r|$ 是相同的。讓O是一個軌道,我們有

$$\sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|G_x|} = \sum_{x \in \mathcal{O}} \frac{1}{|\mathcal{O}|} = 1 \tag{4}$$

用(3)代入(2),我們得到

$$N = |G| \cdot (\text{軌道的數量}) = |G| \cdot r \tag{5}$$

因此, 結合(1)和(4),我們得到

$$r \cdot |G| = \sum_{g \in G} |X^g| \tag{6}$$

Example: 用4個顏色對一個正三角形的三個邊進行著色,有幾種不同的著色方法?(兩種著色方式被認為是相同的,如果他們可以通過旋轉、鏡射相互變換)

我們讓 $G = D_3$ 是三角型的對稱群,X是所有著色的結果 $(|X| = 4^3)$,所以我們要求X在G下有幾個軌道。根據前的討論,我們知道|G| = 6,然後我們計算不動點的個數:

$$|X^{\rho_0}| = 4^3$$

$$|X^{\rho_1}| = 4$$

$$|X^{\rho_2}| = 4$$

$$|X^{\tau_1}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_2}| = 4^2$$

$$|X^{\tau_3}| = 4^2$$

根據伯恩賽德引理,我們有

$$6r = 4^3 + 4 + 4 + 4^2 + 4^2 + 4^2r = 20$$

所以正三角形的相異著色方法有20種。

4.3. 著色多項式

我們考慮我們有n個顏色,幫一個有對稱性的圖形上色,我們假設在對稱性下有r種上色方式。讓X是所有上色方法的集合,讓G是該圖形的對稱群,根據博恩賽德引理,我們有

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

其中 X^g 是在g下的不動點的集合。我們觀察一下 $g \in G$,我們知道g可以被寫成循環的形式,像是下面這樣:

$$g = \underbrace{(1,2,3)(5,4)...(\#,\#)}_{m_q}$$

所以g種共有 m_g 個循環。我們發現在這種情況下要在g下不動的著色方法必須滿足「每個循環內的顏色都一樣」,所以 $|X^g|=n^{m_g}$ 所以我們得到,

$$r = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{m_g}$$

Example: 我們考慮有n個顏色,對一個正四邊形上色,我們要求在對稱性下有幾種不同的著色方法。 我們讓 $G=D_4$ 是正四邊形的對稱群,X是所有著色的結果 $(|X|=n^4)$,所以我

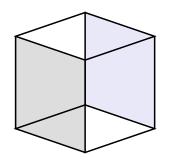
們要求X在G下有幾個軌道。根據前的討論,我們知道|G|=8,然後我們計算不動點的個數:

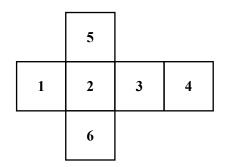
- 單位變換 $m_q = 4$
- 2個 $m_q=1$ 的旋轉 $(90^\circ,270^\circ)$,e.x. g=(1,2,3,4)
- 1個 $m_q=2$ 的旋轉(180°),e.x. g=(1,2)(3,4)
- 2個 $m_q = 3$ 的鏡射(對角線的鏡射), e.x. g = (1)(3)(2,4)
- 2個 $m_q = 2$ 的鏡射(中線的鏡射), e.x. g = (1,3)(2,4)

所以我們有

$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n + 2n^2 + 2n^3 + 2n^4)$$
$$r = \frac{1}{8}(n^4 + 2n^3 + 2n^2 + 2n)$$

Example: 我們現在有n個顏色,幫一個正六面體上色,可以通過旋轉變換得到視為相同的著色方式。總共有多少種不同的著色方式?





讓D是正六面體的對稱群,我們根據之前的討論,我們知道|D|=24,我們討論裡面的變換:

- 1. 單位變換:(1)(2)(3)(4)(5)(6)
- 2. 固定兩對面然會旋轉90°,270°,如:(1,2,3,4)(5)(6),共6個。
- 3. 固定兩對面然會旋轉180°, 如:(1,3)(2,4)(5)(6), 共 3 個。
- 4. 固定兩對邊旋轉180°, 如:(1,5)(3,6)(2,4), 共6個。
- 5. 固定兩個對頂點旋轉 $120^{\circ},240^{\circ}$,如:(1,5,4)(2,3,6),共 8 個

所以我們有

$$r = \frac{1}{24} (n^6 + 6n^3 + 3n^4 + 6n^3 + 8n^2)$$
$$r = \frac{1}{24} (n^6 + 3n^4 + 12n^3 + 8n^2)$$