

# Justinas Baškys, programinės įrangos kūrėjas



## Apie mane

Sveiki! Mano vardas Justinas ir aš esu programuotojas kuris specializuojasi žaidimų bei internetinių svetainių kūryboje. Pasitelkęs įvairius įrankius moku kurti žaidimų mechanikas, animacijas, dizainą ar visą kitą ko gali prireikti žaidimų kūrimo procese. Papildomai, pastaruosius metus mokiausi tinklo kūrybos pagrinde naudojantis React, Next.js ir ASP.NET - tai yra hobis prie kurio leidžiu nemažai laiko.

Paskutinius 10 metų gyvenau Anglijoje ir šiuo metu dirbu **E-parduotuvės administratoriu Kaune**. Vasaros pradžioje grįžau į Lietuvą ir ieškau naujų iššūkių bei komandos kurioje galėčiau praktiškai pritaikyti mano programavimo įgūdžius.

Laisvalaikiu mėgstu gaminti maistą, lankyti sporto klubą bei žaidžiu žaidimus kaip CS2, Overwatch ir Elden Ring. Su draugu įkūrėme ir administruojame populiariausią Old School Runescape Facebook grupę, kuri šiuo metu siekia daugiau nei 112 tūkst. narių.

## Išsilavinimas

**University of Westminster** - BSc (Honours) Computer Games Development, 2019-2023

„Honours“ kursas yra sudarytas iš gilesnių temų nei tipiškas bakalauro kursas, ir šiuo atveju turinys pritaikytas praktiškiems iššūkiams bei lavinimui įgūdžiams, skirtiems būtent žaidimų kūrimui. Per mano laiką Westminsteryje daugiausiai techninės patirties įgijau naudojantis **Unity** su **C#** kalba pagrinde kuriant žaidimus ant PC, Augmented Reality ir VR platformų. Taip pat turiu patirties dirbant su **Unreal Engine 4** (Blueprints), **C++**, **Swift** (iOS), ir **internetinių svetainių** kūryba. Galiu dirbti su **3D/2D modeliavimo/piešimo programomis** kaip Maya, 3DS Max, Photoshop ir Aseprite (pixel art). Kurso metu pasižymėjau originaliomis idėjomis bei gabumu kuriant ir įgyvendinant žaidimų dizainus bei mechanikas. Paskaitose įgijau patirties su fizikos, reljefo generacijos, kelio ieškojimo ir kitų **algoritmų** implementacija, **kompiuterinės grafikos programavimu**, **žaidimų tinklais**, **matematika** ir kt.

**Evesham College** - Level 3 IT Extended Diploma ir Level 3 Creative Media Production 90 Credit Diploma, 2016-2019

IT kurso metu įgavau patirties programavime naudojantis **Java**, **PHP** bei **SQL**, Visual Basic, organizacines sistemas, internetinių svetainių bei tinklų kūryba. Creative Media Production kurse buvau supažindintas su žaidimų varikliais kaip Unreal Engine 4 ir Unity, 3D modeliavimui ir animacijai - Maya. Taip pat kūriau žaidimų dizainus.

## Darbo patirtis

- **Chark Studio** - Programavimo praktika, žaidimų kūrimas naudojantis Unity. Pagrindė shader kūrimas naudojantis Shader Graph ir HLSL.

2024/11/04 - Šiuo metu, pilnas etatas, Kaunas;

# Justinas Baškys, programinės įrangos kūrėjas



[Portfolio svetainė](#)



[justinas.baskys@gmail.com](mailto:justinas.baskys@gmail.com)



[Justinas Baškys](#)



Kaunas

- **Morrisons** - Klientų padėjėjas, darbas prie kasos, vaisių ir daržovių skyrius prekybos centre.  
2023/11 - 2024/06 pilnas etatas, ir 2018/09 - 2019/09 puse etato, Eveshamas;
- **Pers Hotel/Casa Nostra** - Padavėjas/barmenas pamainomis tarp viešbučio restorano/baro/atskiro Itališko restorano  
2023/06 - 2023/09 pilnas etatas, Golas, Norvegija;
- **IDL** - Plieno taisytojas/statybininkas įvairiose statybvietėse Londone. Dažniausiai darbai vyko vietose kaip London Eye, Sea Life, One Change prekybos centre bei Canary Wharf dangoraižiuose.  
2022/05 - 2022/09 pilnas etatas, Londonas;
- **Day & Night** - Virtuvės porteris bare/restorane, darbas dviejų žmonių virtuvėje kurioje rūpinausi visapusiška tvarka bei ruošiau burgerius ir kitą maistą.  
2021/06 - 2021/10 pilnas etatas Londonas;
- **Mzuri** - Sėjamųjų mašinų surinkėjas, įvairių detalių montavimas, gręžimas, šlifavimas ir dažymas. Dažnai buvau atsakingas už mašinų paruošimą konkursams, bei senesnių mašinų restauravimą.  
2017/09 - 2018/03 puse etato ir tada 2020/06 - 2020/09 pilnas etatas.