

Justinas Baškys, Programinės Įrangos Kūrėjas



[Portfolio Svetainė](#)



justinas.baskys@gmail.com



[Justinas Baškys](#)



Šiauliai, Lithuania

Neseniai pabaigęs aukštąjį išsilavinimą žaidimų kūryboje ieškau komandos kurią galėčiau papildyti savo žiniomis bei užsidegimu mokytis toliau žaidimų ar kitos programinės įrangos kūryboje. Po 10 metų Anglijoje, neseniai grįžau į Lietuvą ir per šį laiką mano anglų kalba tapo nepriekaištinga ir pripratau pritapti prie vis besikeičiančių aplinkybių bei iššūkių. Universitete įgavau patirties žaidimų kūrimo procesuose, įskaitant efektyvų darbą su kolegomis, planavimą, metodologijas, versijos valdymą, testavimą bei naudojant įvairius įrankius kurti žaidimų mechanikas, animacijas, dizainą ar visą kitą ko prireiktų kūrimo procese, todėl galiu pasiūlyti nemažai lankstumo bet kokiai komandai. Papildomai pastaruosius pusę metų mokinuosi tinklo kūrybos pagrinde naudojant React, Next.js, JavaScript, TypeScript ir ASP.NET, šiuo metu tai yra hobis ant kurio praleidžiu nemažai laiko.

Išsilavinimas

University of Westminster - BSc (Hons) Computer Games Development, 2019-2023.

Per mano laiką Westminsteryje daugiausiai techninės patirties įgavau naudojant Unity su C# kalba ant PC, Android ir Augmented Reality platformų, taip pat esu dirbęs su Unreal Engine 4, C++, SwiftUI (iOS), ir internetinių svetainių kūryba naudojantis JavaScript, HTML & CSS. Teko dirbti su 3D/2D modelių kūrimo programomis kaip Maya, 3DS Max, Photoshop ir Aseprite (pixel art). Iš šio kurso išmokau kurti žaidimų dizainus, pritaikyti įvairias metodologijas, dirbtinį intelektą, programavimo modelius, fizikos bei kitus algoritmus, kompiuterinę grafiką, žaidimų tinklus, atlikti rinkos analizę bei daugiau.

Evesham College - Level 3 IT Extended Diploma ir Level 3 Creative Media Production 90 Credit Diploma, 2016-2019

Iš IT kurso įgavau techninių ir teoretinių žinių apie programavimą naudojant Java, Visual Basic, PHP bei SQL, lokalius ir internetinius tinklus, organizacines sistemas bei saugumą ir internetinių svetainių kūryba. Creative Media Production kurse įgavau pradinę patirtį naudojant žaidimų variklius, kaip Unreal 4 ir Unity, 3D modeliavimu ir animacijai - Maya. Taip pat išmokau kurti žaidimų dizainus.

Darbo patirtis

Pers Hotell/Casa Nostra - Padavėjas/barmenas viešbutyje ir restorane Norvegijoje
06/2023-09/2023 Pilnas etatas;

IDL - Plieno fiksatorius/statybininkas įvairiuose statybvietėse Londone
05/2022-09/2022 Pilnas etatas;

Day & Night - Virtuvės porteris restorane Londone
06/2021-10/2021 Pilnas etatas;