Justinas Baškys, programinės įrangos kūrėjas



justinas.baskys@gmail.com





Apie mane

Sveiki! Mano vardas Justinas ir aš esu programuotojas kuris specializuojasi žaidimų bei internetinių svetainių kūryboje. Turiu gyslelę kuriant žaidimų mechanikas, animacijas, dizainą ir visą kitą ko gali prireikti žaidimų kūrimo procese. Laisvalaikiu mėgstu kurti asmeninius projektus naudojantis platformomis kaip Unity, ASP.NET arba React + Next.js.

Aš praleidau 10 metų Anglijoje ir jau metus gyvenu Lietuvoje per kuriuos patyriau didelį profesinį augimą dirbant "Chark Studio", kur atlikau žaidimų kūrybos praktiką, e-parduotuvės administratoriumi šeimos versle ir pasibaigus bandomajam laikotarpiui mane paaukštino į prekių specialisto pareigas prekybos centre "Senukai".

Šiuo metu ieškau komandos kurioje galėčiau pritaikyti mano įgytą patirtį dirbant su programine įranga ir toliau tobulėti šioje sferoje.

Išsilavinimas

University of Westminster - BSc (Honours) Computer Games Development, 2019-2023

"Honours" kursas yra sudarytas iš gilesnių temų nei tipiškas bakalauro kursas, ir šiuo atveju turinys pritaikytas praktiškiems iššūkiams bei lavinimui įgūdžiams, skirtiems būtent žaidimų kūrybai. Per mano laiką Westminsteryje daugiausiai techninės patirties įgijau naudojantis **Unity** su **C#** kalba pagrinde kuriant žaidimus ant PC, Augmented Reality ir VR platformų. Taip pat turiu patirties dirbant su **Unreal Engine 4** (Blueprints), **C++**, **Swift** (iOS), ir **internetinių svetainių** kūryba. Galiu dirbti su **3D/2D modeliavimo/piešimo programomis** kaip Maya, 3DS Max, Photoshop ir Aseprite (pixel art). Kurso metu pasižymėjau originaliomis idėjomis bei gabumu kuriant ir įgyvendinant žaidimų dizainus bei mechanikas. Paskaitose įgijau patirties su fizikos, reljefo generacijos, kelio ieškojimo ir kitų **algoritmų** implementacija, **kompiuterinės grafikos programavimu, žaidimų tinklais, matematika** ir kt.

Evesham College - Level 3 IT Extended Diploma ir Level 3 Creative Media Production 90 Credit Diploma, 2016-2019

IT kurso metu įgijau pradinės patirties programuojant naudojantis **Java**, **PHP** bei **SQL**, Visual Basic. Tuo pačiu mokiausi apie organizacines sistemas, internetinių svetainių bei tinklų kūryba. Creative Media Production kurse buvau supažindintas su žaidimų varikliais kaip Unreal Engine 4 ir Unity, 3D modeliavimui ir animacijai - Maya. Taip pat kūriau žaidimų dizainus.

Darbo patirtis

- ★ Chark Studio Unity kūrėjas (praktika), žaidimų mechanikų ir shader kūryba naudojantis Unity, Shader Graph ir HLSL. Naujų prototipų paruošimas pagal nustatytus kriterijus.
 - o 2024/11 2025/01, puse etato, Kaunas;
- > Senukai Prekių specialistas, klientų konsultavimas bei aptarnavimas įrankių nuomoje, įrankių skyriuje ir raktų gamyba. Paaukštintas iš konsultanto į prekių specialisto pareigas iš karto po bandomojo laikotarpio.
 - 2025/02 šiuo metu, pilnas etatas, Kaunas;

- ➤ **Omnia Vincit** <u>E-parduotuvės administratorius</u>, naujų produktų aprašymas, vertimų apdorojimas bei nuotraukų redagavimas platformoms kaip pigu.lt, omvi.store ir allegro.pl. Prekių surinkimas ir išsiuntimas į sandelius, garantinių tikrinimas.
 - o 2024/07 2025/01, pilnas etatas ir 2025/01 šiuo metu, ketvirčiu etato, Kaunas;
- Morrisons Klientų padėjėjas, darbas prie kasos, vaisių ir daržovių skyrius prekybos centre.
 - 2023/11 2024/06 pilnas etatas, ir 2018/09 2019/09 puse etato, Eveshamas;
- Pers Hotel/Casa Nostra <u>Padavėjas/barmenas</u> pamainomis tarp viešbučio restorano/baro/atskiro Itališko restorano
 - 2023/06 2023/09 pilnas etatas, Golas, Norvegija;
- ➤ IDL <u>Plieno taisytojas/statybininkas</u> įvairiose statybvietėse Londone. Įvairūs apdailos ir kiti kontraktorių darbai vietose kaip London Eye, Sea Life, One Change prekybos centre bei Canary Wharf dangoraižiuose.
 - 2022/05 2022/09 pilnas etatas, Londonas;
- > Day & Night <u>Virtuvės porteris</u> bare/restorane, darbas dviejų žmonių virtuvėje kurioje rūpinausi visapusiška tvarka bei ruošiau burgerius ir kitą maistą.
 - 2021/06 2021/10 pilnas etatas Londonas;
- Mzuri Sėjamųjų mašinų surinkėjas, įvairių detalių montavimas, gręžimas, šlifavimas ir dažymas. Buvau atsakingas už mašinų paruošimą konkursams, bei senesnių mašinų restauravimą.
 - o 2017/09 2018/03 puse etato ir tada 2020/06 2020/09 pilnas etatas.