



Máquina de Estados Oficial — Reserva (CCLF) — Versión Final

0) Estados oficiales

Estados vigentes

- **Activa:** se crea por defecto al registrar la reserva (pendiente).
- **Aceptada:** aprobada por Admin/Gestor.

Estados finales

- **Cancelada:** cancelada por quien corresponde (según reglas de permisos).
- **Rechazada:** decisión negativa del club/administración (puede ser desde Activa o desde Aceptada).
- **Expirada:** venció automáticamente por fecha límite.

1) Eventos (acciones)

- Crear Reserva → Activa
- Aceptar Reserva → Aceptada (solo Admin/Gestor)
- Rechazar Reserva → Rechazada (solo Admin/Gestor; permitido desde Activa y desde Aceptada)
- Cancelar Reserva → Cancelada
- Expirar Reserva (automático) → Expirada
- Registrar Venta desde lote reservado → no usamos "Convertida a Venta" (ver sección 6)

2) Transiciones permitidas (tabla)

Estado actual	Evento	Estado nuevo	Quién puede	Condiciones (guards)	Efectos automáticos
—	Crear Reserva	Activa	Admin / Gestor / Inmobiliaria	Lote debe permitir reserva (Disponible/En promoción/Con prioridad con ownership) y no tener reserva vigente	Lote pasa a Reservado
Activa	Aceptar	Aceptada	Admin / Gestor	Reserva vigente y no vencida	No cambia estado del lote
Activa	Rechazar	Rechazada	Admin / Gestor	Reserva vigente	Lote vuelve a Disponible (o En

Estado actual	Evento	Estado nuevo	Quién puede	Condiciones (guards)	Efectos automáticos
					promoción si promo vigente)
Activa	Cancelar	Cancelada	Inmobiliaria (solo su reserva) / Admin / Gestor	Reserva vigente	Lote vuelve a Disponible (o En promoción si promo vigente)
Activa	Expirar	Expirada	Sistema	Llego plazo de reserva	Lote vuelve a Disponible (o En promoción si promo vigente)
Aceptada	Cancelar	Cancelada	Admin / Gestor	Reserva vigente y no asociada a venta	Lote vuelve a Disponible (o En promoción si promo vigente)
Aceptada	Rechazar	Rechazada	Admin / Gestor	Reserva vigente y no asociada a venta	Lote vuelve a Disponible (o En promoción si promo vigente)

3) Ownership y permisos (regla oficial)

Inmobiliaria

- Puede: crear, ver sus reservas, cancelar **solo si está Activa** y es suya.
- No puede: aceptar, rechazar, cancelar si está Aceptada.

Admin/Gestor

- Puede: ver y operar todas las reservas.
- Puede: aceptar / rechazar / cancelar tanto Activa como Aceptada (siempre que no esté consumida por venta).

4) Relación Reserva ↔ Lote (consistencia)

- Al crear reserva: lote → **Reservado**.
- Reserva "vigente" = **Activa o Aceptada**.
- Por lote: **máximo 1 reserva vigente** a la vez.
- Al pasar a Cancelada/Rechazada/Expirada:
 - Lote → **En promoción** si la promo seguía vigente y correspondía
 - Si no → **Disponible**

5) Vencimiento / expiración

- La reserva tiene plazoReserva.
- Al vencerse:

- **Si llega el vencimiento y la reserva está Activa** → pasa a **Expirada** y el lote vuelve a Disponible (o En promoción si correspondía).
- **Si la reserva está Aceptada** → **no expira automáticamente** (se mantiene Aceptada aunque se supere el plazo).

6) Ventas desde lote Reservado (sin "Convertida a Venta")

Se resuelve con trazabilidad sin nuevo estado:

- La reserva debe tener un campo `ventaId` (nullable) o `consumidaPorVentaAt`.
- Regla:
 - Si `ventaId != null` (o `consumidaPorVentaAt` existe), la reserva queda **cerrada por venta** y no se puede cancelar/rechazar/expirar.

(Esto mantiene historial sin meter "Convertida".)

7) UI por estado (mínimo oficial)

Activa

- Admin/Gestor: Aceptar / Rechazar / Cancelar
- Inmobiliaria (si es suya): Cancelar

Aceptada

- Admin/Gestor: Rechazar / Cancelar
- Inmobiliaria: solo Ver

Cancelada / Rechazada / Expirada

- Solo Ver (histórico)