

# Justin Bax

Montréal, Quebec | 438.763.6066 | justin.bax@icloud.com | github.com/justinbax | linkedin.com/in/justin-bax

## Éducation

### Vanier College

Diplôme d'études collégiales, Computer Science & Mathematics

Montréal, Quebec

Classe de 2025

- 97% de moyenne académique; bourse d'entrée pour excellente performance académique; *Dean's Honour Roll*

### Collège Jean-Eudes

Diplôme d'études secondaires

Montréal, Quebec

Classe de 2023

- 94% de moyenne académique; bourse de 500\$ pour réussite remarquable en musique et dans les études

## Compétences techniques

**Languages de programmation:** C/C++, Python, Java, JavaScript, HTML/CSS, Rust, 6502 Assembly

**Tech/Outils:** SQL, MongoDB, Git, REST API, Google Cloud API, Linux, Command line, OpenGL, Flask, NumPy

## Projets

### Spinich

Application Web facilitant la recherche d'emploi par cold emails avec IA

Montréal, Quebec

Janvier 2024

- Développement du backend & REST API d'une application Web automatisant l'envoi de cold emails personnalisés
- Surveillance constante des courriels de l'utilisateur; analyse par IA des réponses obtenues pour maximiser l'efficacité
- 3<sup>e</sup> place et 2 prix commandités à BrébeufHx. Approché par la startup ayant créé le défi pour le potentiel innovant

### SingularIO

Soumission gagnante pour le McGill Physics Hackathon 2023

Montréal, Quebec

Novembre 2023

- Développement d'une simulation n-body interactive et d'une visualisation de la distorsion de l'espace-temps
- Choisi parmi 140 participants pour gagner la première place et le People's Choice award. Utilise PyGame et NumPy

### NESRev

Émulateur de la NES au cycle précis et moteur de rendu

Montréal, Quebec

Août 2021 — Mars 2022

- Développement en solo d'un émulateur de la Nintendo réalisant une précision au cycle près. Inclut un mode d'exécution pas-à-pas, de l'information de débogage, un script de création de fichier ROM à partir de code source et la génération d'audio
- Programmé en C. Fonctionne en utilisant mon propre rendering engine OpenGL

## Expérience professionnelle

### Julie Plante Computer Science Laboratory

Stage de recherche en IA

Montréal, Quebec

Septembre 2024 — Mai 2025

- Prévu de compléter un stage de recherche en IA/LLM de 32 semaines durant l'année académique 2024-2025
- Sélectionné parmi tous les étudiants de science à Vanier pour recevoir une bourse de recherche collégiale du FRQNT

### Chez Cora

Serveur

Montréal, Quebec

Mai 2021 — Octobre 2023

- Tâches: gérer le service à la clientèle avec une grande efficacité et un service amical durant les heures d'affluence
- A reçu une promotion de commis débarrasseur à aide serveur après un an, puis une autre d'aide-serveur à serveur

## Expérience de leadership

### FLOSS (Open-Source) Club

Organisateur

Montréal, Quebec

Septembre 2023 — Présent

- Organisateur d'un événement de style anti-conférence d'un jour complet avec un thème *libre/open-source*
- A tenu un atelier pour plus de 20 participants à propos de divers usages du Raspberry Pi reliés au *networking*
- A organisé un marathon d'inventaire informatique, me permettant d'exploiter mes compétences en diagnostic, résolution de problèmes, *command line*, Linux et Windows
- Sélectionné pour contribuer à une étude sur la collection et l'analyse de données liées au processus d'installation de Debian. Prévoit la production d'un rapport officiel pour améliorer l'accessibilité aux logiciels et aux projets *open-source*

## Informations additionnelles

**Activitiés:** Tutorat, leader d'ensemble jazz, compétitions de trombone classique, concours de mathématiques

**Intérêts:** Badminton, échecs, physique quantique, mandarin, littérature de non-fiction, théorie des jeux, jiu-jitsu