Justin Bax

 $Montr\'eal,\ Qu\'ebec \mid 438.763.6066 \mid justin.bax@icloud.com \mid github.com/justinbax \mid linkedin.com/in/justin-bax \mid github.com/justinbax \mid github.com/justinbax$

Éducation

University of Waterloo

Waterloo, Ontario

Bachelor of Software Engineering

Septembre 2024 — Mai 2029

• Admis à un programme hautement contingenté avec le President's Scholarship of Distinction

Vanier College

Montréal, Québec

Diplôme d'études collégiales, Computer Science & Mathematics

Classe de 2025

• 97% de moyenne académique; bourse d'entrée pour excellente performance académique; Dean's Honour Roll

Compétences techniques

Langages de programmation: C, C++, Python, Java, TypeScript, HTML/CSS, 6502 Assembly

Frameworks: Node.js, Next.js, Svelte

Tech/Outils: MongoDB, SQL, Git, REST API, Google Cloud API, Linux, Command line, OpenGL, Flask, NumPy

Expérience professionnelle

Julie Plante Computer Science Laboratory

Montréal, Québec

Stage de recherche en IA

Septembre 2024 — Mai 2025

- Prévu de compléter un stage de recherche en IA/LLM de 32 semaines durant l'année académique 2024-2025
- Sélectionné parmi tous les étudiants de science à Vanier pour recevoir une bourse de recherche collégiale du FRQNT

Tail'ed

Montréal, Québec

Stage en génie logiciel

Juin 2024 — Présent

- Entièrement développé et déployé un web scraper API sur AWS pour obtenir des données de Devpost
- Automatisé la pipeline CI/CD dans toute la base de code avec GitHub Actions et AWS Serverless deployment
- \bullet Optimisé le système de classement pour réduire le nombre d'accès à la base de données de plus de 50%
- Rassemblé la communauté de développeurs étudiants avec l'intégration complète de profils GitHub et Devpost

Projets

Spinich

Montréal, Québec

Janvier 2024

- Recherche d'emploi par cold emails avec IA
 - Développement du backend & REST API d'une application Web automatisant l'envoi de cold emails personnalisés
 - Surveillance constante des courriels de l'utilisateur; analyse par IA des réponses obtenues pour maximiser l'efficacité
 - 3^e place et 2 prix commandités à BrébeufHx. Approché par la startup ayant créé le défi pour le potentiel innovant

SingularIO

Montréal, Québec

Soumission gagnante pour le McGill Physics Hackathon 2023

 $Novembre\ 2023$

- Développement d'une simulation n-body interactive et d'une visualisation de la distorsion de l'espace-temps
- Choisi parmi 140 participants pour gagner la première place et le People's Choice award. Utilise PyGame et NumPy

NESRev

Montréal, Québec

Émulateur de la NES au cycle précis et moteur de rendu

Août 2021 — Mars 2022

- Développement en solo d'un émulateur de la Nintendo réalisant une précision au cycle près. Inclut un mode d'exécution pas-à-pas, de l'information de débogage, un script de création de fichier ROM à partir de code source et la génération d'audio
- Programmé en C. Fonctionne en utilisant mon propre rendering engine OpenGL

Expérience de leadership

FLOSS (Open-Source) Club

Montréal, Québec

Organisateur principal

Septembre 2023 — Présent

- Co-chercheur dans une étude statistique sur l'accessibilité de Debian. Co-auteur d'un article scientifique en cours; prévu de présenter les résultats à une conférence *open-source* internationale. Écrit des scripts d'analyse de données
- Organisé un marathon d'inventaire informatique, me permettant d'exploiter mes compétences en diagnostic de systèmes, résolution de problèmes, command line, Linux et Windows
- Tenu un atelier pour plus de 20 participants à propos de divers usages du Raspberry Pi reliés au networking
- Organisateur d'un évènement de style anti-conférence d'un jour complet avec un thème libre/open-source

Informations additionnelles

Activitiés: Tutorat, leader d'ensemble jazz, compétitions de trombone classique, concours de mathématiques Intérêts: Badminton, échecs, physique quantique, mandarin, littérature de non-fiction, théorie des jeux, jiu-jitsu