

# Server log

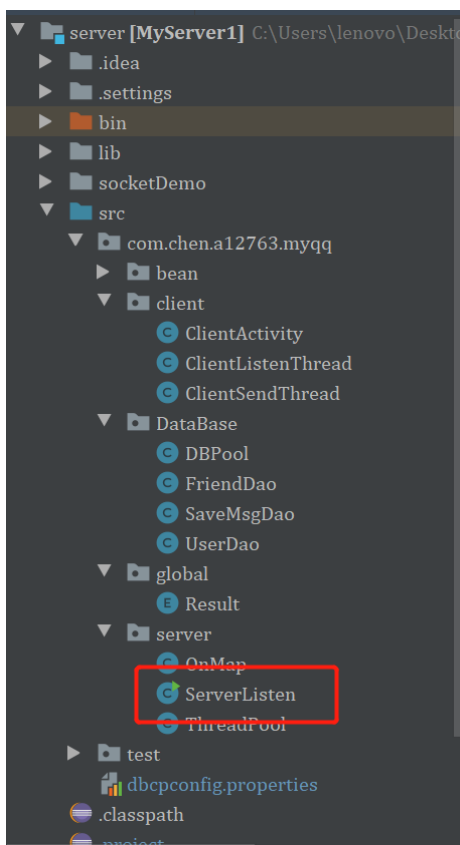
2020.12.3

## 一、环境需求：

- 电脑需要联网，server在电脑，数据库在云端(server没正常搞上云)

## 二、如果前端的小伙伴们要后端调试的话，就按照以下步骤：

### 1. 在本机运行Serverlisten.java



### 2. 根据前端设备决定后续操作

- 前端在虚拟机：MyQQ的ip地址填本地（没测试过，如果还是服务器异常就用下一个方法）
- 若前端在手机端：打开cmd，输入ipconfig，抄下电脑的ipv4地址，填入myQQ(保证client和server在同一局域网)

### 3. 就能调试啦！

(目前前后端交互信息不协调问题还挺多，出现各种bug，同时涉及前后端，可能得大家一起康康)

## 目前发现问题：

- 登录失败(在数据库的表中自己插了一个账户，可是仍然登录失败)
- 注册完成输入用户账号之后，服务器显示自动下线
- 客户端：点击上传照片会闪退回登录界面

## 三、后端调试方法

1. 看看调试哪里有问题
2. 以ServerListen为入口，一步一步debug

```

16 public static void main(String args[]) { new ServerListen().begin(); }
19 public void begin(){
20     try {
21         server = new ServerSocket(PORT);
22         System.out.println("服务器已经启动...");
23     } catch (IOException e) {
24         System.out.println("服务器启动失败");
25         e.printStackTrace();
26     }
27     while(true){
28         try {
29             Socket client = server.accept();
30             new ClientActivity( mServer: this,client);
31         } catch (IOException e) {
32             e.printStackTrace();
33         }
34     }
35 }
34 @ public ClientActivity(ServerListen mServer, Socket mClient) {
35     user = new User();
36     sendQueue = new LinkedList<TranObject>();
37     this.mServer = mServer;
38     this.mClient = mClient;
39     try {
40         mOutput = new ObjectOutputStream(mClient.getOutputStream());
41         mInput = new ObjectInputStream(mClient.getInputStream());
42     } catch (IOException e) {
43         e.printStackTrace();
44     }
45     mClientListen = new ClientListenThread(mInput, client: this);
46     mClientSend = new ClientSendThread( mClient: this);
47     Thread listen = new Thread(mClientListen);
48     Thread send = new Thread(mClientSend);
49     listen.start();
50     send.start();
51 }

```