- Logiciel de Facturation -



Présentation de la société cliente

A la création de VICHY PAPETERIE en 1983, Pierre DUVAL avait un souhait, celui d'apporter à ses clients le meilleur matériel et surtout, « la solution » qui convenait le mieux à leur entreprise. Elle est spécialisée dans :

- Les fournitures de bureau.
- Les consommables informatiques.
- La papeterie.
- Les fournitures scolaires.

Son territoire est essentiellement l'Allier (03) et surtout l'axe Vichy Moulins et le nord du Puy de Dôme (63). Avec la logistique « Calipage », VICHY PAPETERIE est également capable de livrer toute la France sous 24 heures.













Au cours des années précédentes, VICHY PAPETERIE a confié l'informatisation de sa gestion à une EURL (Entreprise unipersonnelle à responsabilité limitée) de Cusset. Cette entreprise a développé, entre entres :

- Son site Internet (=site vitrine).
- Un environnement Intranet (HTML, CSS, PHP et MySQL) lui permettant de gérer ses articles, fournisseurs, clients, puis d'établir des devis et des factures.

L'EURL a depuis cessé son activité.

L'année dernière, un étudiant du BTS SIO, avait développé une application autour d'une IHM Windows en C# et MySQL, permettant de gérer le retour d'articles défectueux. Ceci a donné l'idée au gérant de VICHY PAPETERIE de profiter du besoin d'effectuer la maintenance corrective et évolutive de l'application Intranet existante, pour migrer vers une interface Windows et inclure ainsi l'application développée par le stagiaire à la future application.

VICHY PAPETERIE s'est adressé donc à la SSII SIVY dans le but de demander le développement d'une fonctionnalité de la future application. Ceci doit lui permettre de pouvoir comparer les deux technologies (web et Windows), puis de prendre la décision définitive de migrer l'intégralité de l'application Intranet dans une plateforme Windows / C#.

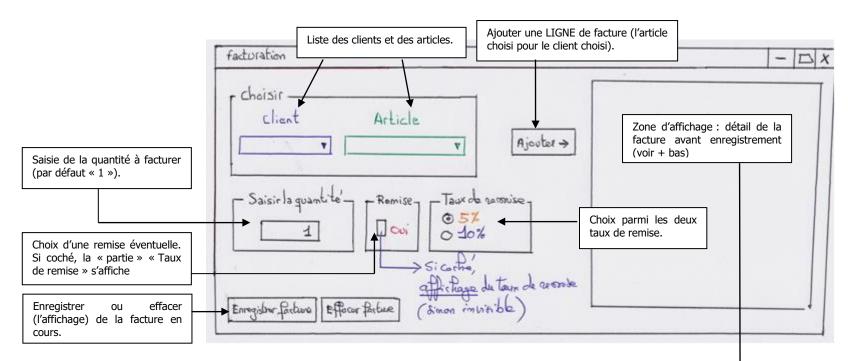


La fonctionnalité « pilote » choisie a été la FACTURATION.

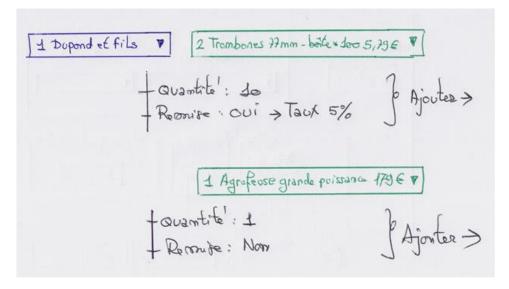
CAHIER DE CHARGES

Un cahier de charges a été établi entre le gérant de VICHY PAPETERIE et le responsable du pôle développement de SIVY. Il présente à la fois les besoins utilisateurs (IHM, règles de gestion et fonctionnement attendu) et techniques.

I) INTERFACE - PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT



Exemple de fonctionnement : choix d'un premier produit pour le client « Dupond et Fils ». Un clic sur « Ajouter » produit un premier affichage de la facture (une seule ligne de facture). Le fait de choisir un deuxième article, un clic sur « Ajouter » ajoute une nouvelle ligne à la facture et met à jour le total.



FACTURE: 74 CLIENT: 1	Dupond et Fils		
2	Trombones 77 mm - boite*100	10	Total ligne : 55 €
		TOTAL A PAYER : 55 €	

FACTURE: 74 CLIENT: 1	Dupond et Fils		
2	Trombones 77 mm - boite*100 Agrafeuse grande puissance	10 1	Total ligne : 55 € Total ligne : 179 €
		TOTAL A PAYER : 234 €	

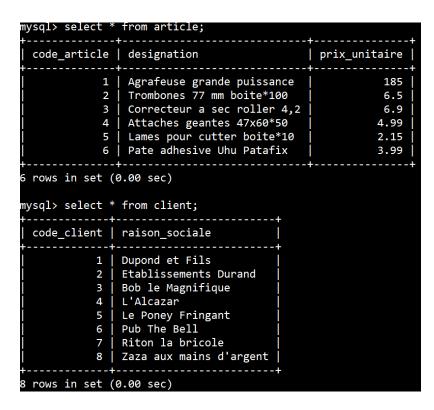
II) SOURCES DE DONNEES.

Il vous est demandé de travailler sur les DEUX sources de données suivantes (l'utilisateur aura la possibilité de les choisir) :

- Une BD MySQL.
- Un SERVICE WEB.

On vous fournit (suivant le cas) les données de TEST concernant les ARTICLES et les CLIENTS :

a) BD MySQL





LA BD DEVRA ETRE COMPLETEE AVEC LA(LES) TABLES NECESSAIRES A L'ENREGISTREMENT D'UNE FACTURE.

b) **SERVICE WEB**

Opérations à http://localhost:1737/WCFService.svc/rest

Cette page décrit les opérations du service au point de terminaison.

Uri	Méthode	Description
	<u>GET</u>	Service à http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/
{max}	<u>GET</u>	Service à http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/{MAX}

Henri GIMENEZ BTS SIO 3

Référence pour http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/

Url: http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/

Méthode HTTP: GET

Direction du message	Format	Corps
Demande	N/A	Le corps de Demande est vide.
Réponse	Xml	Exemple,Schéma
Réponse	Json	<u>Exemple</u>

Ceci est un exemple de corps Xml de réponse :

```
<ArrayOfArticle xmlns="http://schemas.datacontract.org/2004/07/WCFService">
  <Article>
    <id>Contenu de chaîne</id>
    <nom>Contenu de chaîne</nom>
    <pu>Contenu de chaîne</pu>
  </Article>
  <Article>
    <id>Contenu de chaîne</id>
   <nom>Contenu de chaîne</nom>
    <pu>Contenu de chaîne</pu>
  </Article>
```

Ceci est un exemple de corps de réponse Json :

</ArrayOfArticle>

```
[ {
        "id": "Contenu de chaîne",
        "nom": "Contenu de chaîne",
        "pu": "Contenu de chaîne"
}]
```

Référence pour http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/{MAX}

Url : http://localhost:1737/WCFService.svc/rest/{MAX}

Méthode HTTP: GET

Direction du message	Format	Corps
Demande	N/A	Le corps de Demande est vide.
Réponse	Xml	Exemple, Schéma
Réponse	Json	<u>Exemple</u>

Ceci est un exemple de corps Xml de réponse :

```
<ArrayOfClient xmlns="http://schemas.datacontract.org/2004/07/WCFService">
 <Client>
   <id>Contenu de chaîne</id>
   <raisonSociale>Contenu de chaîne</raisonSociale>
  </Client>
  <Client>
   <id>Contenu de chaîne</id>
   <raisonSociale>Contenu de chaîne</raisonSociale>
  </Client>
</ArrayOfClient>
```

Ceci est un exemple de corps de réponse Json :

```
[ {
        "id": "Contenu de chaîne",
        "raisonSociale": "Contenu de chaîne"
}]
```

Ceci est le schéma Xml de réponse :

```
// Classes METIER sérialisables
[Serializable]
[DataContract]
4références
public class Article
{
     [DataMember]
     public string id;
     [DataMember]
     public string nom;
     [DataMember]
     public string nom;
     [DataMember]
     public string pu;
}
```

```
[Serializable]
[DataContract]
6 références
public class Client
{
    [DataMember]
    public string id;
    [DataMember]
    public string raisonSociale;
}
```

```
// Interface de "contrat" du WS
[ServiceContract]
1référence
public interface IService
{
     [OperationContract]
     [WebGet(UriTemplate = "", ResponseFormat = WebMessageFormat.Json)]
     1référence
     List<Article>GetLesArticles();

     [OperationContract]
     [WebGet(UriTemplate = "{max}", ResponseFormat = WebMessageFormat.Json)]
     1référence
     List<Client> GetLesClients(string max);
}
```

```
// Classe du WS : implémente l'INTERFACE
0 références
public class WCFServiceDemo : IService
{
    1 référence
    public List<Article> GetLesArticles()...

    1 référence
    public List<Client> GetLesClients(string max)...

    1 référence
    private string ChargeLesArticles()...

1 référence
    private string ChargeLesClients()...

1 référence
    private string ChargeLesClients()...
}
```

III) CONTRAINTES TECHNIOUES



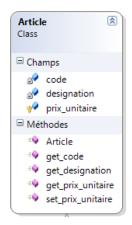
Vous êtes libre quant au choix de la technologie permettant de créer l'IHM.

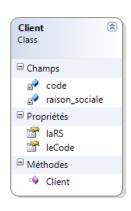
Une approche 100% OBJET avec les techniques « ad hoc » mises à disposition par le langage C#, devra être cependant mise en œuvre. Il faudra également adopter une ARCHITECTURE APPLICATIVE LA PLUS OPTIMALE ET EFFICACE possible afin d'améliorer et donc d'assurer la maintenance future de l'application (énumération non exhaustive) :

- En organisant et regroupant les classes en fonction de leur rôle.
- En encapsulant les données fournies par les classes techniques dans des collections d'objets métier afin d'en faciliter leur exploitation.
- En permettant l'ajout aisé de futures classes techniques d'accès aux données, avec un impact réduit sur le code existant.
- En prévoyant d'effectuer des requêtes sur les données (articles, clients et factures) à des fins de statistiques.
- En évitant toute redondance du code produit, mais également une dépendance trop forte lors de l'utilisation des classes techniques d'accès aux données.
- En ayant le souci de commenter le code produit, de manière efficace et pertinente. Etc.

Henri GIMENEZ BTS SIO 5

Classes METIER (ARTICLE et CLIENT)





Ces classes métiers devront être COMPLETES afin de permettre la prise en compte les REMISES sur les ARTICLES et surtout le traitement des FACTURES.

De(s) classe(s) TECHNIQUES : une classe d'accès à une BD MySQL et une classe de consommation du Service Web ont été conçues mais devront être complétées.

- Quel que soit la source de données choisie, leur rôle est d'abord d'« alimenter » l'interface graphique avec une liste de CLIENTS et d'ARTICLES.
- Par la suite, une fois les données d'une FACTURE constituées, les DEUX classes techniques devront effectuer le MEME rôle : enregistrer la FACTURE et son DETAIL dans la BD MySQL.

IV) REMARQUES:

- Le bouton « Ajouter » doit ajouter une LIGNE supplémentaire à l'objet FACTURE en cours, puis formater un objet « string » représentant le RECAPITULATIF de la facture en cours, et qui sera affiché dans la zone d'affichage.
- La FACTURE à enregistrer dans la base de données, doit naturellement correspondre à l'AFFICHAGE présenté dans la zone d'affichage.
- Dans un souci de simplification, le numéro de FACTURE pourra être calculé au démarrage de manière ALEATOIRE (facultatif).
- Une fonctionnalité « Afficher factures » devra être prévue. Elle doit permettre d'afficher dans la zone d'affichage l'ENSEMBLE des FACTURES enregistrée dans la BD. Par exemple :

FACTURE : 1 CLIENT : 5	Le Poney Fringant		
3 2	Correcteur a sec roller 4,2 Trombones 77 mm boite*100	1 10	Total ligne : 6,19 € Total ligne : 57,9 €
	TOTAL A PA		OTAL A PAYER : 64,09 €
FACTURE : 10 CLIENT : 1	Dupond et Fils		
3	Correcteur a sec roller 4,2	100	Total ligne : 619 €
		TC	OTAL A PAYER : 619 €

Etc...

VI) EVOLUTIONS

Envoi de la FACTURE au WEB SERVICE

Il s'agit, LORSQUE LA SOURCE DE DONNES choisie est la SERVICE WEB, d'enregistrer à la fois la FACTURE :

- Dans la BD
- Dans le SERVICE WEB

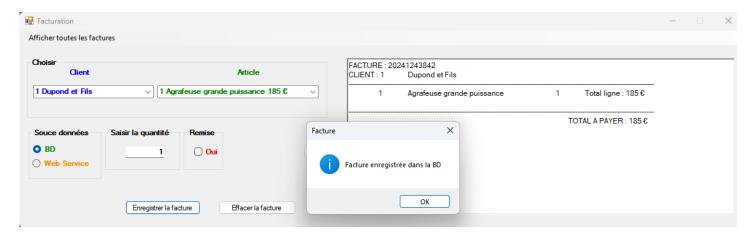
Pour ce dernier, le code de l'application devra être complété afin :

- D'intégrer deux RESSOURCES supplémentaires : « Facture_WS » et « LigneFacture_WS ». Pour ces classes, l'article, le client et la date de la facture seront représentées par des simples chaînes de caractères (libellé de l'article et raison sociale ou nom du client) et la quantité commandée par un entier.
- Ajouter un CONTRAT DE SERVICE « POST » qui va recevoir la facture sérialisée par l'application cliente en JSON et qui va retourner la facture reçue également en JSON.

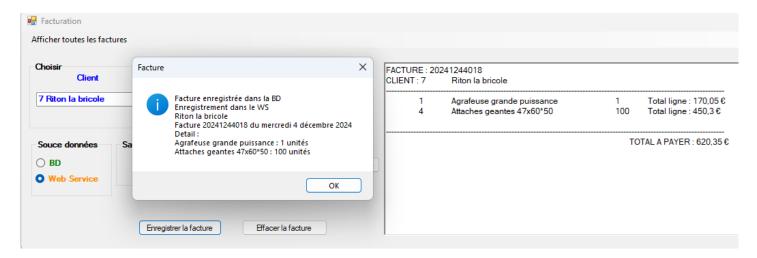
Le code de l'application CLIENTE devra être, naturellement adapté afin de formater une requête http POST avec les données de la FACTURE (cf. resssource Facture_WS et LigneFacture_WS) sérialisées.

Lors de la réponse du SERVEUR, les données JSON devront être, à leur tour, désérialisées, et exploitées afin de formatter une chaîne qui sera affichée par la VUE :

Si la SOURCE est la BD :



Si la source est le WS:



Dans les deux cas, la FACTURE est enregistrée dans la BD.

REMARQUE: l'option « Afficher les factures » ne concerne que les factures enregistrés dans la BD.

Application MOBILE Android

VICHY PAPETERIE envisage dans le futur de mettre en œuvre une application mobile (Android). Pour cela, M. Pierre DUVAL vous demande de lui présenter une MAQUETTE, autour de la gestion de la FACTURATION.

Votre chef de projet, en accord avec M. DUVAL, vous transmet les consignes suivantes :

- 1) La maquette sera réalisée autour de la technologie Xamarin. Forms.
- 2) Vous être LIBRE de choisir le type de traitement à présenter. Celui-ci ne peut être qu'un EXTRAIT du traitement complet de facturation que vous avez à développer dans la première mission du projet, par exemple :
 - Choix des produits, puis affichage de la facture.
 - Choix d'un client, puis affichage des factures déjà établies.
 - Etc..
- 3) Vous devez réutiliser UNE ou PLUSIEURS des classes METIER que vous aurez mis en œuvre dans la première mission.
- 4) Vous n'avez pas à utiliser les SOURCES de DONNEES imposées dans la première mission. Vous êtes libre, soit de mettre en œuvre des données de test « en DUR ».