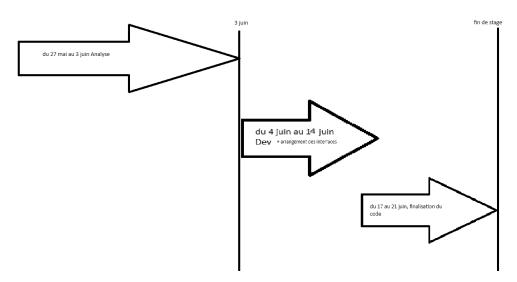
## Qu'ai-je fait pendant le stage?

Pendant mon stage, je devais mettre en place un moyen d'enregistrer les produits dans la base d'une armoire Kardex.

## Timeline du travail



Représentation de ce que à quoi doit ressembler la base de données

modelld	Alias	Designation	Typologie	QteMax	PropGestion
Q \	GEN CODE	APPÂT	\$	190	P1
02	GENCODE FUGAM	EAN/VE	3	SQ	P1
03	GENCODE FUGAM	4FURPE	1	180	P1
04	CODE CODE	A PPAT GNA! POSIDA	6	8	P1
05	GEN CODE	CANA	2	170	P1
06	GENCODE FUGAM	LEURRE	†	130	P1
77	GENCODE FUGA M	< A WIVE	4	150	P1

## Première partie | OBJECTIF : générer un fichier contenant des articles à initialiser dans l'armoire Kardex Le fichier doit contenir les colonnes suivantes : - ModelId : numéro unique pour identifier l'article - Alias : gencode et gencodefugam (code barre) - Designation : dénomination, appellation - Typologie : identifiant du bac de l'armoire - QteMax : nombre maximale d'articles qui peut être rentré - PropGestion : valeur fixe [P1] Le fichier sera envoyé sur un serveur pour que l'armoire puisse le traiter. Deuxième partie | OBJECTIF : Générer un fichier d'entrées des stocks dans l'armoire Kardex On entre les articles dans les stocks après vérification. Troisième partie | OBJECTIF : générer un fichier contenant les sorties d'articles présent dans l'armoire Kardex

Le fichier sera envoyé sur un serveur et l'armoire traitera ces changements.

```
Initialisation de la base
```

Initialisation des noms de colonnes de la base de données.

```
4 références
public class Articles
{
    // Il faut changer ModelId et QteMax en int.
    [Key]
    2 références
    public int ModelId { get; set; }
    1 référence
    public string Alias { get; set; }
    1 référence
    public string Designation { get; set; }
    1 référence
    public string Typologie { get; set; }
    2 références
    public int? QteMax { get; set; }
    1 référence
    public string PropGestion { get; set; }
}
```

Formulaire d'Initialisati	ion		
Modelld:		Alias:	
Désignation :		Typologie :	
QteMax:		PropGestion :	
	Enregistrer	Effacer	Retour

```
4 références
public EntréeSortie()
{
    InitializeComponent();
    InitializedDataGridView();
}

1 référence
private void InitializedDataGridView()
{
    if (dataGridView1.Columns.Add("model", "modelId");
        dataGridView1.Columns.Add("alias", "Alias");
        dataGridView1.Columns.Add("designation", "Designation");
        dataGridView1.Columns.Add("typnologie", "Typologie");
        dataGridView1.Columns.Add("qtemax", "QteMax");
        dataGridView1.Columns.Add("propgestion", "PropGestion");
}

// Permet de retourner au menu
1 référence
private void retourAuMenuToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Menu form1 = new Menu();
    form1.Show();
    this.Hide();
}

// Quand on appuie sur ce bouton, cela importe un fichier dans le DataGridView 1 référence
private void fichierToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    using (var context = new ArticlesDBContext())
{
    var article = context.Article.ToList();
    dataGridView1.DataSource = article;
}
```

