Rapport de projet PIIA : NOURRY Justine et Camille

1) Présentation

Notre projet de PIIA consiste à réaliser une application de dessin.

Cette application permettra de créer des dessins ou images à intégrer dans des documents écrits ou projetés, générés avec des logiciels tels que Word ou Powerpoint.

Elle est destinée à être utilisée par des chefs de projets pour communiquer sur leurs travaux.

Pour nous aider, nous avons eu différents TP qui nous ont permis de comprendre comment créer des fenêtres, des menus, etc ...

Nous nous sommes donc inspirées de ces TP mais aussi des applications que nous connaissions déjà pour imaginer notre application de dessins

2) Personas/Scénarios

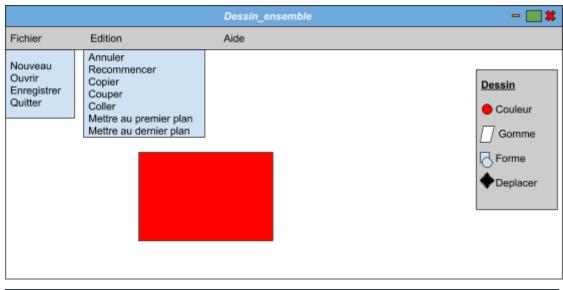
Personas:

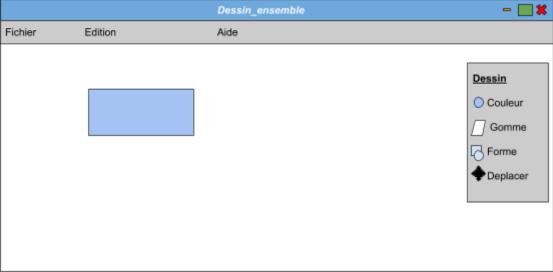
-Jean-Paul : chef de projet de 46 ans

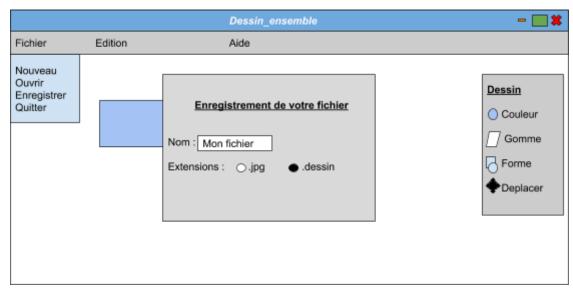
Scénario:

- -Jean-paul est chef de projet dans une entreprise et travaille avec son équipe sur un nouveau design de produit
- -Il cherche une application de dessin/ création d'images
- -II lance l'application "Dessin_ensemble"
- -Sur le côté, le menu 1 s'affiche, on peut y sélectionner toutes les fonctionnalités de dessin (forme, couleur, zone de texte, gomme, ...)
- -En haut, le menu 2 avec les fonctionnalités de fichier s'affiche (sauvegarder, insertion d'image)
- -Jean-paul crée un rectangle rouge
- -Finalement il préférerait qu'il soit bleu : il sélectionne le rectangle et change la couleur dans le menu 1. Il peut également changer la taille en cliquant sur un des bords
- -Lorsque Jean-paul décide d'enregistrer le fichier, il peut choisir un nom et l'extension .jpg ou .dessin (possibilité de modifier le fichier si on le réouvre)

3) Storyboard







4) Cahier des charges

- Dessiner des formes géométriques pleines (ligne, rectangle, ellipse, triangle, etc)
- Déplacer les formes
- Modifier la couleur des formes déjà dessinées
- Choisir la couleur pour faire un dessin
- Redimensionner les formes
- Mettre une forme au premier plan ou au dernier plan
- Ajout d'image(s)
- Ajout de zone(s) de texte
- UNDO / REDO
- Effacer une forme
- Sauvegarder le dessin afin de pouvoir à nouveau travailler dessus
- Ouvrir un fichier au préalable enregistré et pouvoir le modifier

5) Choix de l'interface

Pour le choix de l'interface, nous nous sommes basées sur l'interface de Open Office Draw qui nous semblait le plus optimisé/adéquat pour notre application.